APRIL 2002 | Artikel-Nr. 3201440 | Ausgabe 02/02 | Jahrgang 14

Club Nintendo®

KOSTENLOS FÜR ALLE NINTENDO-FANS!

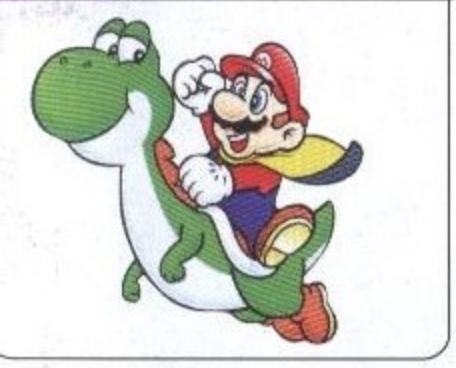
3. Mai 2002: Der GameCube kommt mit über 20 Launch-Titeln!

Wave Race: Blue Storm

Gnadenlos schnell, gnadenlos gut!

Tony Hawk's Pro Skater 3

Skateboarding vom Feinsten



Super Mario World

96 Levels purer Spielspaß!

Luigi's Mansion™

www.gameboyadvance.de

Super Mario World TM - Super Mario Advance 2 TM © 1983-2002 Nintendo. TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2002 Nintendo.

SUPER MARIO WORLD SUPER MARIO ADVANCE 2

Den anderen 96 Level voraus.

Nintendo®
GAMING 24:7™

Super Mario World TM - Super Mario Advance 2 TM © 1983-2002 Nintendo. TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2002 Nintendo.

Willkommen im Club

Es ist so weit! Am **3. Mai** wird mit dem Europa-Launch des **Nintendo GameCube** ein neues Videospiele-Zeitalter für Nintendo-Fans eingeläutet! Bessere Grafiken als je zuvor, noch ausgefeilteres Gameplay, noch realistischere Games, praktisch keine Ladepausen und noch viele andere geniale Features werden nun durch den *GameCube* ermöglicht. Über 20 Spiele erscheinen zum Launch, darunter atemberaubende Hits wie **Luigi's Mansion, Wave Race: Blue Storm** oder **Star Wars Rogue Squadron II: Rogue Leader**, die lediglich einen ersten Eindruck davon vermitteln, wozu die Konsole wirklich fähig ist. Ebenfalls genial: Der fantastische Preis, der im Handel bei etwa **249 Euro** liegen dürfte. Es versteht sich von selbst, dass diese Ausgabe des „Club Nintendo"-Magazins ganz im Zeichen des *Nintendo GameCube* steht! Wir stellen euch auf über 30 Seiten die besten Games vor und versorgen euch mit allen Infos, die ihr braucht!

Mario kommt zurück!

Während auf dem **Nintendo GameCube** Marios Bruder in Luigi's Mansion für Spielspaß sorgt, kehrt Superstar Mario zunächst nur auf den **Game Boy Advance** zurück, um in Super Mario World in klassischer Manier für perfekte Unterhaltung zu sorgen. Ende des Jahres wird er dann in Mario Sunshine den *GameCube* beehren, mehr dazu demnächst ...

Viel Spass beim Spielen! Euer Club Nintendo Team

NINTENDO GAMECUBE

Alles über den Nintendo GameCube!

Ihr wollt alles über Nintendos neue Traumkonsole wissen? Ihr interessiert euch für Hits wie Luigi's Mansion, Wave Race oder Star Wars? Auf über 30 Seiten liefern wir die Antworten auf eure Fragen!

SEITE 6

Inhalt

GAME BOY ADVANCE

Charts 44
Lexikon 52

TESTS

Ecks vs. Sever 45
Sonic Advance 51
Super Mario World 48
The Scorpion King 46

POKÉMON

Lexikon 59

NEWS

Pokémon mini – Die Games 58

TIPPS & TRICKS HOTLINE

GAME BOY ADVANCE

Ecks vs. Sever 61
Golden Sun 61
Gradius Advance 61
Monster AG 61
Sonic Advance 60
Spyro: Seasons of Ice 60

RUBRIKEN

Editorial 3
Inhalt 4
Leserbriefe 62
Mini-Poster Super Smash Bros. Melee ..... Heftmitte
Mini-Poster Wave Race: Blue Storm ..... Heftmitte
Vorschau 65
Gewinner 63

NBA Courtside 2002

Schon auf dem *Nintendo 64* gab es bei dieser grandiosen Sportspiel-Reihe – vor allem für NBA-Fans – kein Halten mehr. Die *GameCube*-Fortsetzung legt noch einen drauf und kann mächtig punkten!

SEITE 10

Pokémon mini Die Games

Am 15. März erschien das kleinste modul-gefütterte Handheld der Welt auch hier zu Lande. Da wird es doch mal Zeit, die erhältlichen Spiele näher unter die Lupe zu nehmen!

SEITE 58

Tolle Tipps!

Auf zwei Seiten präsentieren wir euch die neuesten Cheats und Tipps zu aktuellen Hits für *Game Boy Advance* und schon bald dürft ihr unsere Hilfestellung auch für *GameCube*-Titel in Anspruch nehmen!

AB SEITE 60

Homepage:
www.nintendo.de

Redaktionsfax:
0 60 26 – 95 03 08

Nintendo Spieleberatung
0190 – 00 00 00
(€ 1,51 pro Anruf)
Mo.-Fr. 13:00 bis 17:00 Uhr

Nintendo Konsumentenberatung
0180 – 500 58 06
(€ 0,12 pro Minute)
Mo.-Fr. 13:00 bis 17:00 Uhr

Luigi's Mansion

Luigi übernimmt in diesem genialen Gruselspaß die Hauptrolle und muss seinen verschollenen Bruder Mario befreien. Der Ärmste wird auf einem verspukten Anwesen gefangen gehalten! Nur mit einem Staubsauger und seiner Taschenlampe bewaffnet, geht Luigi auf Geisterjagd! Ein schaurig-schönes Abenteuer wartet!

SEITE 14

Super Mario World: Super Mario Advance 2

Das wohl beste Hüpfabenteuer in der Geschichte der Videospiele erscheint nun auf dem *Game Boy Advance*. Euch erwarten 96 Levels, die mit allem voll gepackt wurden, was ein gutes Spiel ausmacht: abgefahrene Gegner, coole Items, motivierendes Leveldesign und tonnenweise Secrets!

SEITE 48

Super Smash Bros. Melee

Wer erinnert sich nicht gern an die unzähligen Stunden, die man mit Super Smash Bros. für das *Nintendo 64* verbrachte? Vor allem zu viert ging bei der genialen Rangelei so richtig die Spielspaß-Post ab! Der Nachfolger macht das Unmögliche möglich und kann den Vorgänger in jeder Hinsicht toppen. Mehr Kämpfer, eine unglaubliche Optik, toll designte Arenen und vieles mehr!

SEITE 22

Inhalt Club Nintendo

Club

REPORTAGEN

Cube Club Tour 6

GAME BOY COLOR

Charts 54
Lexikon 56

TESTS

Der Bär im großen blauen Haus.....55
Winnie Puuh 2.....55

NINTENDO GAMECUBE

Charts.....8
Lexikon 42

NEWS

NBA Courtside 2002.....10
Pikmin 9
Spider-Man.....12

TESTS

Batman Vengeance 29
Burnout 39
Crazy Taxi.....40
Dave Mirra Freestyle BMX 2.....39
Donald Duck Quack Attack.....38
ESPN International Wintersports 2002 41
Extreme-G3.....37
FIFA Fußball Weltmeisterschaft 2002.....30
International Superstar Soccer 2.....32
Luigi's Mansion 14
Sonic Adventure 2: Battle.....28
Star Wars Rogue Squadron 2.....26
Super Monkey Ball.....25
Super Smash Bros. Melee.....22
Tony Hawk's Pro Skater 3 31
Wave Race: Blue Storm.....18

eratıng

Nintendo Fax-Abruf
0190 – 17 00 00

(talkline/€ 0,62 pro Minute)

Für: Super Mario Advance, F-Zero: MAXIMUM VELOCITY, Excitebike 64, Kirby 64 – The Crystal Shards, Zelda – Majora's Mask, Zelda – Ocarina of Time, Pokémon Goldene und Silberne Edition, Banjo-Tooie, Paper Mario und The Legend of Zelda: Oracle of Ages/Seasons, Pokémon Crystal, Wario Land 4

Nähere Infos unter: www.nintendo.de

Nintendo Computer Helpline
0190 – 10 10 00

(legion/€ 0,62 pro Minute)

Für: Super Mario Advance, Kirby 64 – The Crystal Shards, Zelda – Majora's Mask, Zelda – Ocarina of Time, Pokémon Goldene und Silberne Edition, Banjo-Tooie, Paper Mario und The Legend of Zelda: Oracle of Ages/Seasons, Pokémon Crystal, Wario Land 4, F-Zero: MAXIMUM VELOCITY

Nähere Infos unter: www.nintendo.de

Cube Club T

Clubbing und Gaming sind eine Mischung, die hier wirklich jeden begeistern konnte.

So ein wichtiger Anlass, wie der bevorstehende GameCube-Launch, muss natürlich gebührend gefeiert werden. Im Rahmen der Cube Club Tour tourte man zu Ehren der neuen Konsole durch die Metropolen des Landes. In den trendigen Tanztempeln ging es richtig gut zur Sache!

Am 3. Mai startet der wohl meisterwartete Konsolen-Launch in der Geschichte der Videospiele. An diesem Tag erscheint der *Nintendo GameCube* und bereits zu diesem Termin warten 20 edle Launch-Titel darauf, angespielt zu werden. Wer sich schon vorher ein Bild von der überragenden Qualität des Ganzen machen wollte, durfte dies im Rahmen der Cube Club Tour tun. Allerdings ging es bei diesem Mega-Event nicht einfach nur darum, den schmucken Würfel und die grandiosen Spiele ins rechte Licht zu rücken. Getreu dem Motto „Life is a game" besuchte man die angesagtesten Szene-Clubs in fünf deutschen Großstädten und brannte ein Abendprogramm der Spitzenklasse ab. Schließlich muss man doch was bieten, wenn es heißt: „Nintendo is coming to town!". In jeder der angesagten Locations wurden bis zu 50

INFO

CUBE TOUR: DIE DATEN

Wann und wo die Events stattfanden, seht ihr hier:

- 19.03.2002 – Düsseldorf
- 26.03.2002 – Hamburg
- 03.04.2002 – Berlin
- 09.04.2002 – München
- 16.04.2002 – Frankfurt

Tour –

Der Game Cube kommt auf Touren!

GameCube-Displays aufgebaut, an denen man nach Lust und Laune um die Wette daddeln konnte. Es gab natürlich nicht nur hauseigene Titel wie Luigi's Mansion, Wave Race: Blue Storm, Pikmin und NBA Courtside 2002 zu sehen. Viele zum großen Teil exklusive Lizenznehmer-Spiele waren ebenfalls am Start. So sorgten etwa Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron 2 oder Sonic Adventure 2: Battle für Staunen. Doch damit nicht genug: An einem Basketball-Korb konnten Hobby-Sportler krachende Dunks, Rebounds und schöne 3er-Würfe üben. Solche sportlichen Leistungen machen natürlich mächtig Durst und deshalb gab es Gratis-Drinks für jeden!

Der Cube geht mächtig ab!

Die coole Lifestyle-Atmosphäre zeigte einfach, dass der *GameCube* voll im Trend liegt und den Nerv der Zeit trifft. Voll im Trend lag übrigens auch die Beschallung. Angesagte Top-DJs sorgten für fetzige Beats und erzeugten die richtige Club-Stimmung. Die Party-Gesellschaft belohnte dies mit allerbester Feierlaune! Doch bei all dem wilden Party-Fieber darf man das restliche Programm nicht vergessen! Total abgefahren war der Foto-Cube, welcher sich als echter Renner erwies: Man steckt seinen Kopf in einen Würfel und wird von sechs Hightech-Digicams abgelichtet. So entsteht ein dreidimensionales Abbild – in handlichen GameCube-Dimensionen. Nach der Fotosession durfte man sich seinen eigenen Cube-Kopf basteln und mit nach Hause nehmen. Ein tolles Souvenir, das jetzt sicher zahlreiche Vitrinen schmücken dürfte! Wassersport-Fans konnten in einer Wave-Race-Competition um drei *Game Boy Advance* spielen. Wer hier kein Glück hatte, bekam die Chance, einen *GameCube* zu gewinnen – um vielleicht als Erster in Deutschland eine der neuen Videospiel-Konsolen sein Eigen zu nennen! Die Cube Club Tour war also ein voller Erfolg!

Die zahlreichen GameCube-Displays waren gut besucht, wie man sehen kann!

Das coole Basketball-Game sorgte nicht nur bei den GameCube-Fans für gute Laune!

Jeder Veranstaltungsort war bin
nen weniger Augenblicke prall gefüllt. Eine tolle Atmosphäre!

USA-CHARTS

1 (-) Luigi's Mansion

Nintendo . . . . . Action-Adventure . . . . . 1 SPIELER

Marios Brüderchen brilliert in diesem schaurig-schönen Gruselspaß. Knackige Rätsel, fiese Bossgegner und das gewohnt geniale Nintendo-Feeling zeichnen Luigi's Mansion aus.

2 (-) Star Wars Rogue Squadron II

Electronic Arts . . . . . Action . . . . . 1 SPIELER

Bombastische Technik und grandioses Gameplay: Das sind Zutaten, die ein gutes Spiel ausmachen. Dieser Titel bietet von beidem sehr viel. Ein Fest für jeden Spieler!

3 (-) Pikmin

Nintendo . . . . . Strategie. . . . . 1 SPIELER

Kapitän Olimars Abenteuer kommt wie erwartet mächtig gut an und spurtet auf Platz 3 unserer Charts. Innovative Spiel-Ideen kommen eben noch immer am besten an.

4 (-) Wave Race: Blue Storm

Nintendo . . . . . Rennspiel. . . . . 1-4 SPIELER

Rennspiel-Spaß mal anders – auf dem kühlen Nass geht es mindestens genauso heiß zur Sache wie auf hartem Asphalt. Nichts für schwache Nerven!

5 (-) Tony Hawk's Pro Skater 3

Activision . . . . . Sport. . . . . 1-2 SPIELER

Die tolle Grafik und das geniale Gameplay begeistern Funsport-Freaks und Genre-Muffel gleichermaßen. Auch die Multiplayer-Modi sind ein Heidenspaß.

6 (-) Super Monkey Ball

Infogrames . . . . . .Geschicklichkeit . . . . . 1-4 SPIELER

Wenn die Affenbande erst mal loslegt, dann kennt der Spielspaß kein Halten mehr. Das abgefahrene Spielprinzip kommt nicht nur bei Geschicklichkeitsfans an.

7 (-) NHL Hitz

Konami . . . . . Sportspiel. . . . . 1-4 SPIELER

Kaum zu glauben, was hier auf dem Bildschirm abgeht. Eishockey macht doch am meisten Spaß, wenn selbst der Schiri nur auf die Regeln pfeift! Rasant, knallhart und megagut!

8 (-) Crazy Taxi

Infogrames . . . . . Rennspiel . . . . . 1 SPIELER

Der Berufsalltag eines Taxifahrers scheint doch prickelnder zu sein, als wir dachten. Bring deine Passagiere so schnell wie möglich ans Ziel – ohne Rücksicht auf Verluste!

TERMINE

Welche tollen Spiele für den Nintendo *GameCube* jetzt und in Zukunft erscheinen werden, verraten wir euch in dieser Übersicht.

AKTUELLE NEUHEITEN

SUPER SMASH BROS. MELEE
Action — **Nintendo**

NBA COURTSIDE 2002
Sportspiel — **Nintendo**

PIKMIN
Strategie — **Nintendo**

HITS FÜR 2002

ETERNAL DARKNESS
Action-Adventure — **Nintendo**

STAR FOX ADVENTURES
Action — **Nintendo**

MARIO SUNSHINE
Action — **Nintendo**

Pikmin

Captain Olimar sitzt einsam und alleine in seinem Raumschiff, langweilt sich zu Tode und plötzlich wird sein Schiff auch noch von einem Asteroiden gerammt. Was für ein mieser Tag!

Die Pikmin tippeln euch immer schön brav hinterher und unterstützen euch nach Leibeskräften!

Die verschiedenfarbigen Pikmin haben alle unterschiedliche Fähigkeiten. Gut durchdacht!

Als ob das nicht schon genug Pech wäre, schmiert die Mühle auch noch ab und rast mit einem Affenzahn auf den nächsten Planeten zu. Da ist eine Bruchlandung natürlich unausweichlich. Nur wenige Augenblicke später sitzt Captain Olimar auf einem fremden Planeten und überlegt sich, wie man die verstreuten Einzelteile des Raumschiffs wieder einsammeln könnte. Doch als Weltraumtourist hat man ab und zu auch etwas Glück – in diesem Fall begegnet euch Fortuna in Form der Pikmin. Dies sind kleine Wesen, die wie Pflanzen aus dem Boden wachsen und äußerst hilfsbereit sind. Die sympathischen Racker unterstützen Olimar netterweise bei der Suche nach dem Weltraumschrott und schon kann das Abenteuer losgehen! Ab jetzt übernimmt der Spieler das Ruder beziehungsweise den Controller. Die fremde Welt ist in zahlreiche Abschnitte unterteilt und wirklich gigantisch. Das dürft ihr ruhig wörtlich nehmen, denn schon eine kleine Pfütze oder ein leerer Schuhkarton stellen für eure Helden ein beinahe unüberwindbares Hindernis dar. Doch auch hier gilt die Devise: Gemeinsam sind wir stark! Bei solchen Hindernissen wird nämlich eine Zahl eingeblendet, die anzeigt, wie viele Pikmin nötig sind, um es aus dem Weg zu räumen. Daher gilt: Je mehr der lieben Wesen in euren Diensten stehen, umso besser. Eure Pikmin-Armee kann Brücken bauen, Wände aus dem Weg sprengen und vieles mehr. Da die Spielwelt auch von anderen, nicht gerade freundlichen Kreaturen bevölkert wird, müsst ihr euch auf überaus heftige Kämpfe gefasst machen. Gefasst machen solltet ihr euch übrigens auch auf eine atemberaubende Grafikpracht, die wieder einmal deutlich macht, was der *Nintendo GameCube* draufhat!

Im Hintergrund tobt eine unerbittliche Schlacht, doch eure Pikmin haben die Oberhand gewonnen! Mit der Zeit werden eure Gegner immer stärker und treten auch in größeren Stückzahlen auf.

PIKMIN

Publisher . . . . . Nintendo
Genre . . . . . Action/Strategie
Veröffentlichung . . . . . 14. Juni

FAZIT

„INNOVATIVES GAMEPLAY + MEGA-GRAFIK = PIKMIN!"

PIKMIN ™.
© 2001 Nintendo.
™, ® AND THE GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

NBA Courts

Der neue Superstar der NBA feiert sein Dunking-Debüt auf dem GameCube.

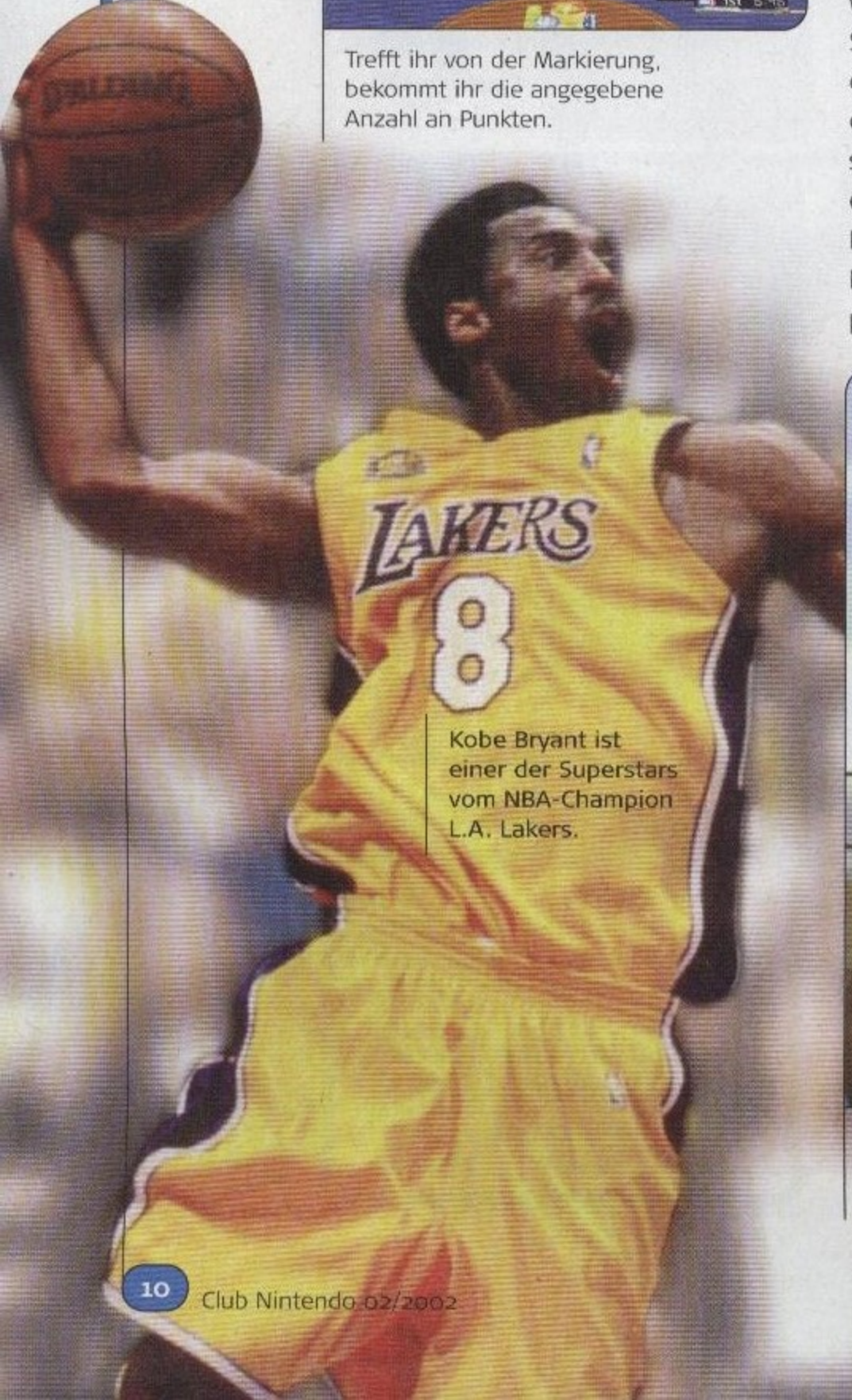
Er gilt schon jetzt als einer der besten Athleten, die jemals in der NBA gespielt haben: Kobe Bryant. Nach zwei Auftritten auf dem *N64* treffen sich die besten Basketballspieler nun auf dem *GameCube* zu packenden Partien. Anfänger nutzen die Möglichkeit, die Fähigkeiten des eigenen Teams bei einem ausgiebigen Training kennen zu lernen. Wer seinen Schuss aus der Distanz verbessern will, kann sich im 3-Punkt-Wettbewerb die nötige Übung holen. Wollt ihr euer Lieblingsteam zur Meisterschaft führen, spielt ihr eine komplette Saison mit anschließenden Playoffs. Nachdem die Profis in typischer TV-Manier in den Arenen vorgestellt wurden, offenbart das Spiel seine Stärke. Da wäre zum Beispiel die innovative Steuerung zu nennen. Pässe können dieses Mal nicht nur durch Knopfdruck, sondern auch mittels Analogstick durchgeführt werden. Nach einer Eingewöhnungszeit gehen die Pässe schnell und direkt von der Hand – eine echte Bereicherung des pfeilschnellen Gameplays.

Trefft ihr von der Markierung, bekommt ihr die angegebene Anzahl an Punkten.

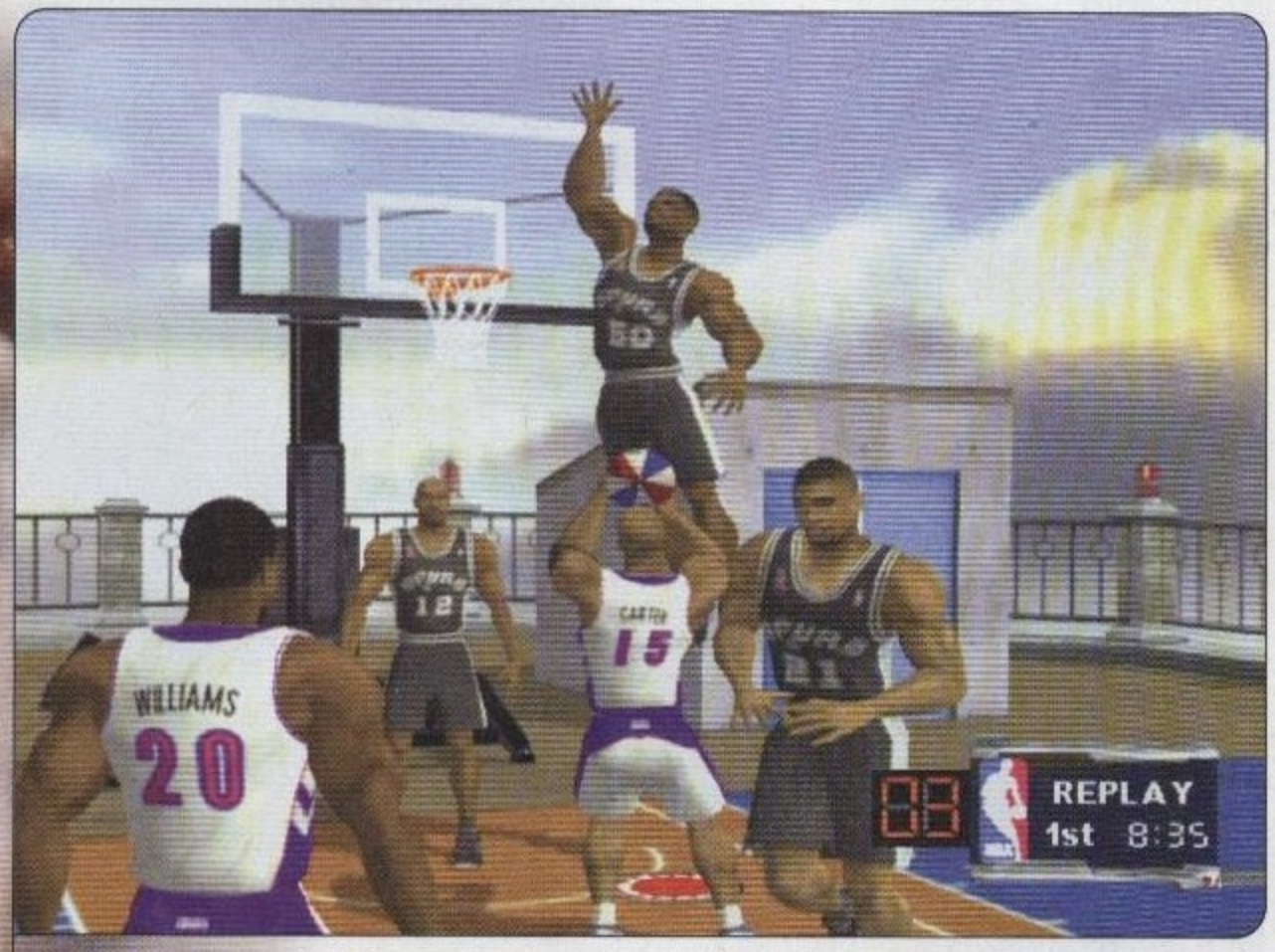
Unter dem Korb kann man gut aufposten. Hier versucht sich Marcus Camby.

NBA-Pros unter Kontrolle

Mit der L-Taste zünden die Akteure den Turbo und dribbeln den Gegner mit der X-Taste schwindelig. Während des Matches solltet ihr stets das Momentum-Meter im Auge behalten. Diese Anzeige am oberen Bildrand gibt Aufschluss darüber, welches Team gerade einen Lauf hat. Durch besonders gelungene Aktionen wie einen Monsterblock oder einen Dunk könnt ihr die Anzeige zu euren Gunsten beeinflussen. Ist das Momentum-Meter aufgefüllt, steigt beispielweise eure Wurfquote im Spiel. Wer das

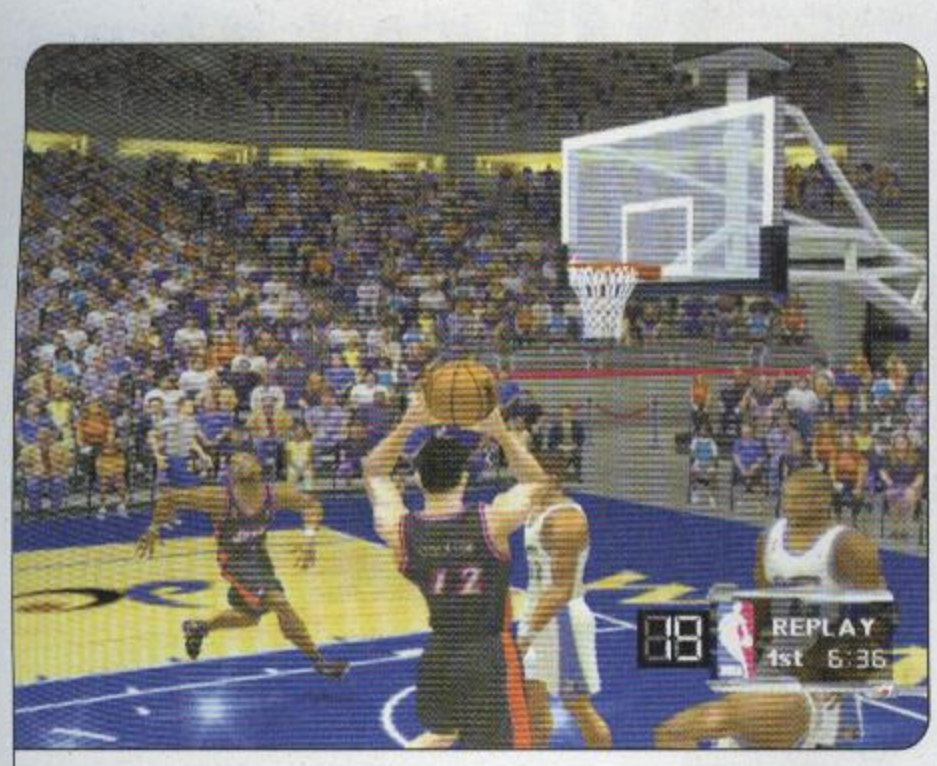


Kobe Bryant ist einer der Superstars vom NBA-Champion L.A. Lakers.

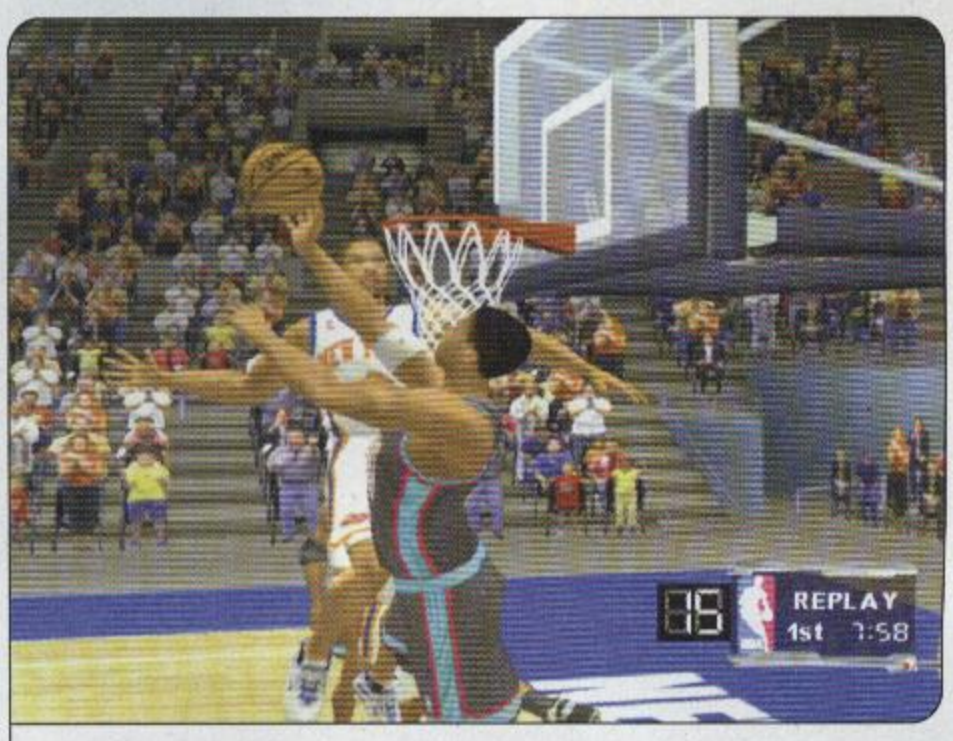


Auf dem Freiplatz sind die Gesetze der Schwerkraft aufgehoben. Das Ergebnis sind spektakuläre Aktionen wie dieser beeindruckende Blockversuch vom Admiral David Robinson gegen Vince Carter.

:side 2002



Ein eingespieltes Team: John Stockton passt im richtigen Moment zu Karl Malone, der zum Korb zieht. Es folgt ein lupenreiner Alley-Oop.



Latrell Sprewell von den Knicks demütigt den gegnerischen Spieler mit einem Monsterblock. Im Replay könnt ihr die Kamera nach Belieben rotieren.

gegnerische Team mit gewitzten Angriffsstrategien überraschen will, kann diese mithilfe des digitalen Steuerkreuzes aufrufen. Obwohl der Controller wirklich mit zahlreichen Funktionen versehen ist, hat man die Steuerung schnell verinnerlicht, so dass schon nach kurzer Zeit tolle Spielzüge aufs Parkett gezaubert werden können. Wer statt auf Strategie und ausgefeilte Spielzüge lieber auf überdrehte Basketball-Action mit tollen Flugeinlagen ohne lästiges Regelwerk steht, ist beim Arcade-Modus des Spiels goldrichtig. Dabei sorgen die auf dem Freiplatz zufällig verteilten Hot Spots für erhöhten Spielspaß. Trifft man von einer solchen farbigen Markierung, kann man locker fünf oder mehr Punkte erzielen. So können verloren geglaubte Partien noch in allerletzter Sekunde gekippt werden. Echt genial!

Tolle Technik

Die virtuellen NBA-Profis ähneln ihren realen Vorbildern dank der liebevollen, detailreichen Grafik frappierend. Ob die Frisuren, Stirnbänder oder andere Merkmale: Den eigenen Lieblingsspieler aus der NBA hat man ganz schnell ausgemacht. Für extremen Realismus sorgen auch die authentischen Animationen der Hünen, welche durch das Motion-Capture-Verfahren möglich wurden. Eine mitfiebernde Fangemeinde und ein die Spielzüge kommentierender Sprecher machen die NBA-Atmosphäre schließlich perfekt.

Auch His Airness Michael Jordan nimmt im Trikot der Washington Wizards an dem Dunking-Festival teil. Dabei zeigt er trotz seines gesetzten Alters noch immer jede Menge spektakuläre Moves.

NINTENDO GAMECUBE

NBA Courtside 2002

Publisher: . . . . . Nintendo
Genre: . . . . . Basketball
Veröffentlichung: . . . . . 24. Mai

Fazit

Gelungene Basketball-Simulation mit durchdachter Steuerung

© 2002 Nintendo. The NBA and individual NBA member Team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective member Teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. (c) 2001 NBA Properties, Inc. All rights reserved.
TM, (R) AND THE NINTENDO GAMECUBE ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.

Spider-Man: The Movie

Der furiose Spinnen-Mann spinnt seine Fäden demnächst auch auf dem GameCube.

Es sollte ein netter kleiner Schulausflug werden, als Peter Parker und seine Kommilitonen einen Abstecher in ein Forschungslabor machen. Doch dummerweise kommt der Teenager einem Terrarium zu nahe und wird von einer gentechnisch veränderten Spinne gebissen. Dies verändert sein Leben aufs dramatischste. Denn jetzt verfügt er nicht nur über ungeheure Kräfte, sondern kann Spinnennetze verschießen und an Wänden und Decken entlangkrabbeln. Dies ist die Geburt des unglaublichen Spider-Man. Nicht nur der kommende Kinofilm baut auf dieser Story auf, sondern auch das gleichnamige Spiel von Activision für den *GameCube*. So übernehmt ihr, kurz nachdem Peter Parker seine Superkräfte erhalten hat, die Kontrolle über ihn und dürft erst mal in einem notdürftig zusammengesuchten Super-Outfit auf Schurkenjagd gehen. Es ist doch mal was anderes, einen Spider-Man zu steuern, der sich mit einer Motorrad-Maske, Jeans und Sweatshirt durch die Levels bewegt.

Bei Spider-Man: The Movie geben sich die Oberbösewichter gegenseitig die Klinke in die Hand.

Das wird knifflig. Um hier keinen Alarm auszulösen, muss Spidey seine Spinnensinne anstrengen.

Doch keine Sorge, im späteren Levelverlauf besitzt Spidey seinen bekannten roten Anzug und darf sich auf die Jagd nach Superschurken wie den Grünen Goblin, Vulture und Scorpion machen. Die ersten Eindrücke der technischen Seite sind ebenfalls fantastisch. Begleitet von der Original-Filmmusik kloppt ihr euch mit den bösen Buben und setzt die Super-Fähigkeiten eures Helden ein.

In der U-Bahn-Station verteilt Spider-Man gehörig Kloppe unter den Bösewichtern.

Spider-Man sorgt demnächst für Recht und Ordnung auf dem GameCube.

NINTENDO GAMECUBE

SPIDER MAN: THE MOVIE

Publisher: . . . . . Activision
Genre: . . . . . Action
Veröffentlichung: . . . . . Ende Mai

FAZIT

„COOLES ACTIONFEUERWERK, DAS DER GROSSEN LIZENZ ABSOLUT GERECHT WIRD."

Spider-Man, der Charakter, TM & © 2002 Marvel Characters, Inc. Spider-Man, der Film, © 2002 Columbia Pictures Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Spielcode © 2002 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten.

SEGA®

CREATED BY SONIC TEAM

INFOGRAMES

"...er stiehlt mir die Show. Verdammtes Wettrennen."

GEPARD: 113 KM/H
SONIC: 311 KM/H

Das schnellste Landtier der Erde ist ratlos,
im Stolz angeschlagen, das Selbstvertrauen zerstört.
Der flotte Igel ist wieder da, unterwegs in einer Mission.
Er ist klein, er ist blau, er ist schneller als der Wind.
Sonic ist zurück auf dem GAME BOY ADVANCE ™.

GAME BOY ADVANCE™

SONIC ADVANCE™

SCHNELLSTE KREATUR DER WELT.

ORIGINAL GAME © SEGA © SONICTEAM/SEGA CORPORATION, 2001. GAME BOY ADVANCE AND THE GAME BOY ADVANCE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2002 NINTENDO. © 2002 INFOGRAMES.

Luigi's Ma

Endlich ist es so weit! Das Warten hat ein Ende und der GameCube ist in Europa zu haben. Doch diesmal muss Luigi seinen Bruder vertreten.

Nintendo lässt seine Fans nicht hängen! Auch wenn zum Launch des *GameCube* am 3. Mai kein Mario-Titel verfügbar ist, gibt es keinen Grund, Trübsal zu blasen. Sein Bruder Luigi springt in die Bresche und freut sich, erstmals ein Abenteuer erleben zu dürfen, das denen Marios in nichts nachsteht. Und so schlüpft der ewige Nebendarsteller Luigi direkt in eine Hauptrolle und muss seinen Bruder Mario aus den Klauen böser Geister befreien. Diese haben Mario entführt und in eine finstere Villa verschleppt. In einem aufwendig animierten Intro seht ihr Luigi, wie er vor Angst schlotternd durch den Wald auf das Haus zumarschiert und ängstlich die Tür der Villa öffnet. Kurz darauf macht er auch gleich Bekanntschaft mit den ersten Geistern, die den Luigi aber nicht allzu ernst nehmen.

Luigi wird mit vielen merkwürdigen Gestalten konfrontiert, wie hier mit diesem Boss-Geist.

Die Ausrüstung

Gott sei Dank trifft Luigi auf einen verrückten Wissenschaftler, der ihn während seines Abenteuers mit allerlei Goodies ausstattet. So erhält Luigi einen speziellen *Game Boy* und einen modifizierten Staubsauger, die für das Bestehen seiner Mission überlebenswichtig sind. Anhand dieser Ausrüstung seht ihr aber schon, dass Nintendo bei Luigi's Mansion mit einigen abgefahrenen Ideen aufwartet. Bei welchem Spiel sonst würde ein Staubsauger schon zur Standard-Ausrüstung gehören? In dem *Game Boy* stecken unter anderem ein Geisterradar und eine Auto-Map Außerdem könnt ihr mit der Game Boy Horror-Kamera eure Gegend auch aus der Ego-Perspektive beäugen und versteckte Abschnitte ent

Marios Bruder schlottern in der Dunkelheit häufiger mal die Knie.

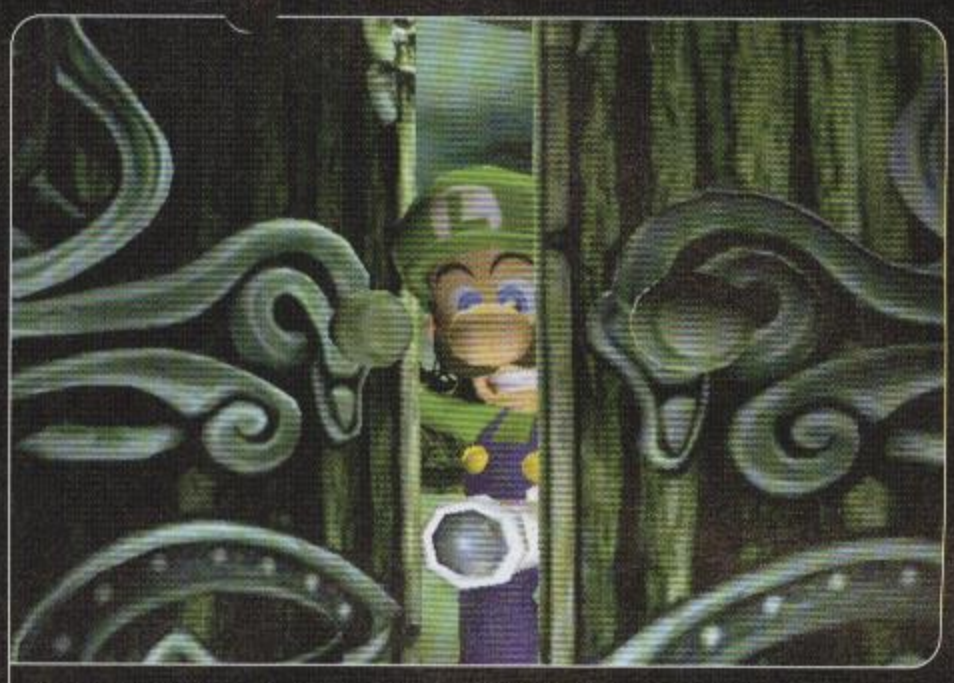
Dieser Boo scheint sich offenbar mächtig zu amüsieren und sieht Luigi nicht als Gefahr an.

Auch dieser Hunde-Geist will gefangen werden, aber zuerst möchte er einen Knochen.

Luigi's Mansion™ © 2001 Nintendo. ™, ® AND THE GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

ansion

Auf der Suche nach seinem Bruder Mario beäugt Luigi vorsichtig den Eingang seiner Villa. Was lauert wohl hinter den Türen des alten Hauses?



Ängstlich öffnet Luigi die Tür zu der Villa. Gleich wird er Bekanntschaft mit den ersten Geistern machen. Man beachte die detaillierten Gesichtszüge Luigis.

decken. Der High-Tech-Staubsauger entpuppt sich als wahre Wunderwaffe, mit der ihr die Geister aus der Villa saugen könnt. Bevor ihr jedoch dazu in der Lage seid, müsst ihr die Gespenster mit der Taschenlampe anleuchten – erst dann können sie mit dem Staubsauger aufgesogen werden.

Da ist Mario ja. Irgendwie ist er hinter das Gemälde geraten und fleht Luigi nun um Hilfe an.

Mit dem handlichen Game Boy Horror kann Luigi Geister und versteckte Areale entdecken.

Steuerfinessen

Ihr lenkt Luigi ganz normal mittels des linken Analog-Sticks – Taschenlampe oder Staubsauger steuert ihr dagegen mit dem rechten. So könnt ihr Taschenlampe und Staubsauger unabhängig von eurer Marschrichtung steuern. Mag die Steuerung zu Beginn des Spiels noch ein wenig schwierig erscheinen, stellt sie sich im Verlauf des Spiels als gelungen und als eine der größten Stärken des Spiels heraus. Die anfangs etwas gewöhnungsbedürftige Steuerung geht euch später in Fleisch und Blut über. Ebenfalls clever gelöst ist die Aktivierung des Staubsaugers, die über den rechten analogen Button funktioniert. Ihr könnt genau dosieren, wie stark ihr saugen wollt. So gerüstet schreitet ihr durch die spukige Villa – wobei den Entwicklern der Spagat zwischen ernstem

INFO

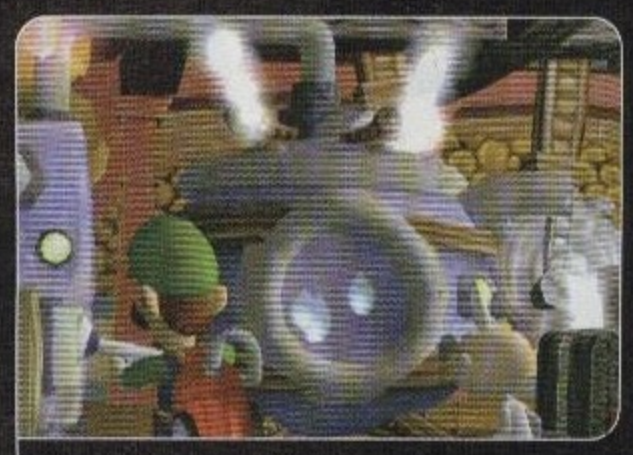
Der Mann hinter Mario

Die Videospiele-Welt hält immer den Atem an, wenn Shigeru Miyamoto an einem Spiel beteiligt ist. So und nicht anders war es auch bei Luigi's Mansion. Wen wundert's, erfand Miyamoto doch so berühmte Charaktere wie Mario, Donkey Kong oder Zelda. Außerdem ist Shigeru Miyamoto der Mann hinter so berühmten Spielen wie Mario Kart, Metroid, Smash Bros., Wave Race und Pikmin. Auf Miyamotos Konto gehen aber nicht nur Spieleklassiker, sondern er redet auch bei der Hardware ein Wort mit – so führte er den mittlerweile zum Standard gewordenen Analog-Stick mit dem *N64*-Controller ein und designte ebenfalls den ausgezeichneten *GameCube*-Controller. Auch in Zukunft werden wir sicherlich noch die ein oder andere Überraschung von dem Design-Genie erwarten können.

Designer-Legende Shigeru Miyamoto erfand auch Donkey Kong.

Ab und zu hat Luigi auch Grund sich zu freuen und führt, wie hier, einen Freudentanz auf.

Na, wenn einem beim Anblick dieses Geister-Kollegen nicht das Herz in die Hose rutscht.



Der Professor hilft beim Geister jagen und stattet Luigi mit nützlichen Erfindungen aus.

Grusel und comicartiger Unterhaltung gelang. Luigi's Mansion dürfte damit jungen und älteren Spielern gleichermaßen gut gefallen.

Film ab!

Ihr schleicht zwar bedächtig durch die Gänge und Räume der Villa, doch häufig werdet ihr von einem Lachkrampf geschüttelt, so dass ihr eine Pause einlegen müsst. Die Animationen der Gegner sowie Luigis sind einfach nur brillant und könnten einem Zeichentrickfilm entsprungen sein. Die Entwickler spendierten Luigi ein komplett animiertes Gesicht, das sich je nach Situation von einem Lächeln in eine verängstigte Grimasse verändert.

Technikspielereien

Doch ihr könnt Luigis Stimmung nicht nur an seinem Äußeren erkennen, sondern auch an seinen Geräuschen. So summt Luigi, wenn es ihm gut geht, munter die Titelmelodie des Spiels mit oder ruft fröhlich nach seinem Bruder – doch sobald ihn sein Mut wieder verlässt und ihm sein Herz in die Hose rutscht, kriegt er nur noch ein stottriges „Ma-Ma-Marioo?" über die Lippen. Dass mit dem *GameCube* eine neue Videospiele-Ära begonnen hat, sieht man nicht nur an Luigi, sondern auch an den besonders gelungenen Licht- und Schatteneffekten, die einen großen Teil zur spukigen Atmosphäre von Luigi's Mansion beitra-

Endlich ein Erfolgserlebnis – Luigi hat einen Schlüssel erbeutet, der ihm noch nützlich sein wird.

Neben dem Professor versorgt auch Toad Luigi mit überaus nützlichen Informationen.

Die butterweichen Animationen der Charaktere sind absolut überzeugend und witzig.

Mit voller Kraft zieht Luigi an einem Geist, der erbitterten Widerstand leistet. Die Zahl, die neben dem Geist erscheint, zeigt seine verbleibende Energie an.

Luigi rutscht in seinem Abenteuer mehr als einmal das Herz in die Hose. Doch trotzdem lässt er sich nicht von seinem tapferen Vorhaben abbringen!

Luigi, er ist hinter dir! Hoffentlich übersteht Marios Bruder auch die Situation mit diesem gefräßigen und fetten Geister-Gesellen unbeschadet.

Die Geister nehmen nicht mal Rücksicht auf die Intimsphäre und schocken einen auch im Bad. Na, denen wird Luigi zeigen, wo der Hammer hängt.

gen. Durch die ausgesprochen hohe grafische Qualität des Spiels, hat man das Gefühl, durch eine lebendige Welt zu schreiten. Plastischer wirkten Charaktere und Gegenstände in einem Videospiel noch nie. Doch nicht nur die Grafik ist beeindruckend, auch die gelungene Interaktion in Luigis Geisterhaus ist kaum zu übertreffen.

Ihr könnt so gut wie jeden Gegenstand untersuchen – angefangen bei den Schubladen, über die Vasen bis hin zu den Tischdecken - und somit nützliche Items finden. Die tolle Grafik, die gute Musik und die ausgesprochen vielseitige Interaktion mit der Umgebung machen Luigi's Mansion zu einem Pflichttitel!

Als wäre die Villa nicht spukig genug, muss Luigi auch noch auf einem Friedhof Geister jagen.

In der geheimnisvollen Villa gibt es allerlei zu entdecken. Hier findet Luigi ein alten Schmöker.

Da freut sich Marios Brüderchen – und auch wir freuen uns über die ausgezeichneten Animationen der Spiele-Charaktere.

NINTENDO GAMECUBE

Luigi's Manison

Publisher . . . . . Nintendo
Genre . . . . . Action-Adventure
Spieler 1
Speichern . . . . . Anzahl der Blöcke: 3
Sprache . . . . . Deutsch
Veröffentlichung . . . . . 3. Mai

Fazit

„Luigi's Mansion ist ein Riesenspass und zeigt die Power des GameCube."

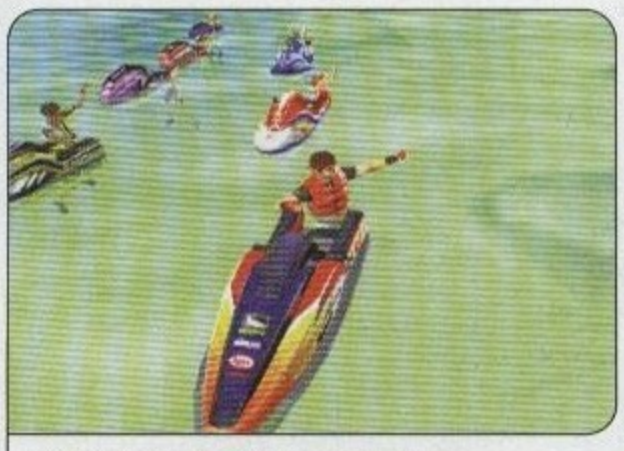
Die Taschenlampe ist euer wichtigstes Zubehör in Luigi's Mansion.

Wave Race:

Die GameCube-Version von Wave Race überzeugt mit schicker Optik und toller Spielbarkeit und schickt den N64-Vorgänger in Rente.

Eine gigantische Flutwelle kommt auf uns zu – bleibt zu hoffen, dass unser Jetski das mitmacht.

Wave Race: Blue Storm räumte schon in den USA und in Japan Höchstwertungen ab. Am 3. Mai, passend zum Start von Nintendos neuem Flaggschiff, dem *GameCube*, erscheint der Wasser-Racer auch in Deutschland. Wie der Titel schon verrät, schwingt ihr euch bei Wave Race nicht in das Cockpit eines Rennwagens, sondern auf einen wendigen Jetski. Zu Beginn des Spiels habt ihr die Qual der Wahl unter acht Fahrern, die jeweils unterschiedliche Stärken aufweisen. Während der eine wendig, aber langsam über das Wasser schippert, ist ein anderer Pilot ungelenk, aber schnell. Habt ihr euch für einen Piloten entschieden, geht das Rennen auch schon los und ihr versucht euch gegen sieben Mitkonkurrenten durchzusetzen. Damit ihr nicht orientierungslos über das Wasser rauscht, haben die Entwickler Bojen eingebaut, die ihr auf der richtigen Seite umkurven müsst. Gelingt euch das nicht, droht spätestens nach der fünften verpassten Boje das Aus. Habt ihr es jedoch geschafft, fünf Bojen hintereinander korrekt zu passieren, könnt ihr einen Turbo aktivieren, der für einen taktischen Einschlag im Spiel sorgt („Soll ich jetzt den Turbo zünden und riskieren, die nächste Boje zu verpassen, oder warte ich eine bessere Gelegenheit ab?"). Verpasst ihr bei aufgeladener Turbo-Leiste eine Boje, ist der Turbo futsch. Ihr könnt die Leiste aber nicht nur durch das Umkurven von Bojen aufladen, sondern auch durch das Ausführen von diversen Stunts.



Zu Beginn des Rennens haben alle noch gut lachen und winken fröhlich zum Publikum.

Ein kurzer Ausflug durch die Pfahl-Hütte – gleich sind wir wieder im kühlen Nass.

Harte Gegner

Obwohl die meisten Strecken auf den Vorgänger-Kursen basieren, ist Blue Storm alles andere als ein müder Abklatsch der *N64*-Version. Die Entwickler gaben sich richtig Mühe und wandelten die vorhandenen Strecken dermaßen ab, dass selbst erfahrene *N64*-Wave-Racer sie nicht auf Anhieb wieder erkennen werden. Zu Beginn des Spiels könnt ihr lediglich über vier der insgesamt sieben Kurse heizen. Habt ihr eine Meisterschaft

Kaum die erste Kurve überstanden und schon eine Boje verpasst. Hoffentlich wird der Rest des Rennens in der an Venedig erinnernden Kanalstadt erfolgreicher – sonst heißt es ganz schnell „Game Over".

Wave Race ™ Blue Storm © 1996-2001 Nintendo.
™, ® AND THE GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Blue Storm

Silvester ist zwar schon ein bisschen her, gefeiert wird hier aber trotzdem ordentlich. Lasst euch nur nicht von der hübschen Optik ablenken.

Die See-Strecke zählt zu den schönsten Kursen im Spiel. Ein Vorteil ist hier auch, dass der Wellengang nicht so schlimm ist wie auf den Meer-Strecken.

erfolgreich abgeschlossen, kommen neue Strecken hinzu und der Schwierigkeitsgrad aller Kurse sowie das Können der gegnerischen Fahrer steigt spürbar an. So kann es passieren, dass euch die Konkurrenten auf den späteren Strecken schon mal rücksichtslos vom Jetski rempeln. Mit der Power des *GameCube* konnten die Entwickler auch bei Grafik und Wasserphysik ordentlich ranklotzen. Kein anderes Wasser-Rennspiel bietet eine dermaßen realistische Darstellung des nassen Elements. Bröckelt auf der Eisstrecke ein großer Eisklotz vom Gletscher ab und fällt ins Wasser, dann kommt euch eine mächtige Welle entgegen. Fahrt ihr im Windschatten eines Konkurrenten, so zieht sein Jetski realistische Bugwellen hinter sich her. Außerdem gibt es bei Wave Race: Blue Storm wechselnde Gezeiten – herrscht in der ersten Runde noch Flut, so kann sich bis zur letzten Runde der Wasserspiegel deutlich gesenkt haben. Wie viel Liebe zum Detail die Entwickler walten ließen, sieht man auch an der Tatsache, dass man durch die kristallklaren Fluten auf Fische und Schildkröten blicken kann.

Wetterspiele

Doch damit nicht genug: Wave Race: Blue Storm bietet auch ein einzigartiges Wettersystem. Von strahlendem Sonnenschein bis zu orkanartigen Windböen, bei Wave Race sorgt ein Zufallsgenerator für plötzliche

Da hat wohl jemand die Kurve nicht bekommen und ist auf Grund gefahren - Pech!

Ohne Einsatz ist bei Wave Race kein Blumentopf zu gewinnen

Die Mehrspielermodi laufen absolut flüssig und ohne große Detailverluste über den Screen.

Wetterumschwünge während des Rennens – und das samt den jeweiligen Auswirkungen auf den Wellengang. So gleicht kein Rennen dem anderen. Obwohl das Spiel nur sieben Strecken bietet, sind diese so fantastisch designt, dass man sie gerne immer wieder fährt. Es macht einfach Spaß, die vorhandenen Bestzeiten immer weiter zu verbessern. Alternativ könnt ihr euch auch im Score-Attack-Modus versuchen, wo ihr durch Ringe fahren und diverse Tricks ausführen müsst, um Punkte zu kassieren.

Die Damen lassen so manchen Herren im Regen stehen.

Mehrspielerfreuden

Natürlich gehört zu einem guten Rennspiel auch ein vernünftiger Mehrspielermodus. Per Vierspieler-Splitscreen, könnt ihr bis zu drei Kumpels vor eurem *GameCube* versammeln und um den Sieg fighten. Die Grafik-Engine kommt dabei ohne große Detailverluste aus und das Bild flutscht ohne Ruckler über den Fernseher. Ein Extralob verdient die unkomplizierte Steuerung. Den (linken) Analog-Stick nutzt ihr zum Lenken, A ist zum Beschleunigen und mit Z aktiviert ihr den Turbo – das war's. Fazit: Wave Race: Blue Storm ist ein feucht-fröhliches Rennvergnügen und ein absolut würdiger Nachfolger der fantastischen *N64*-Version.

NINTENDO GAMECUBE

WAVE RACE: BLUE STORM

Publisher . . . . . Nintendo
Genre . . . . . Rennspiel
Spieler 1-4
Speichern . . . . . Anzahl der Blöcke: 12
Sprache . . . . . Englisch
Veröffentlichung . . . . . 3. Mai

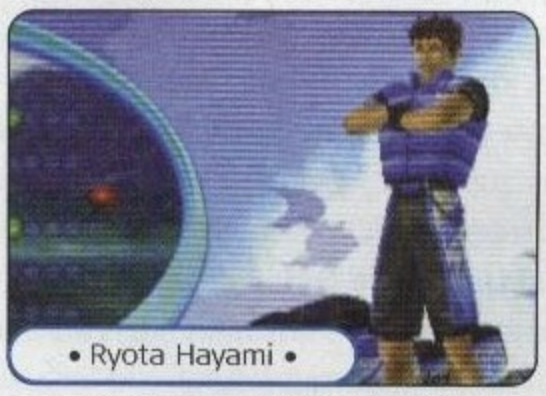
FAZIT

ERSTKLASSIGES JETSKI-RENNSPIEL MIT BEEINDRUCKENDER OPTIK UND SPIELBARKEIT!

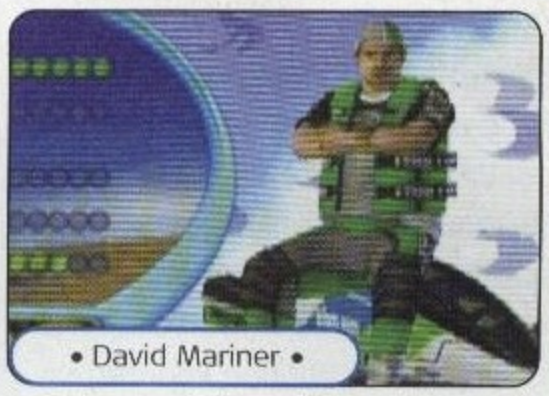
INFO

DIE QUAL DER WAHL

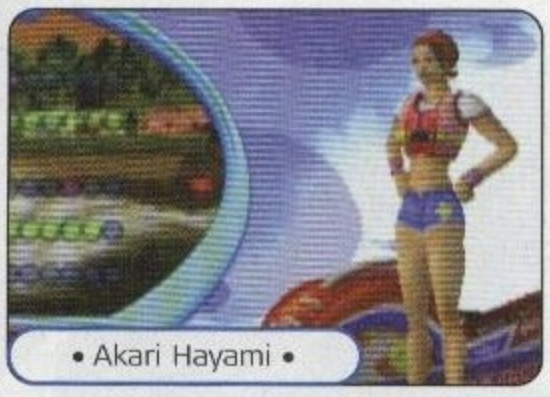
Ihr habt die Wahl unter acht Piloten. Vier Piloten verfügen über Vorerfahrung aus dem *N64*-Vorgänger. Die Damen und Herren haben alle unterschiedliche Stärken. Der eine fährt schneller, dafür hat die andere eine bessere Beschleunigung. Übrigens sind auch Fahrer aus dem N64-Hit 10 80 Snowboarding an Bord! Scheinbar haben sie ihr Hobby gewechselt und können sich nun auch für Wassersport begeistern!


• Ryota Hayami •

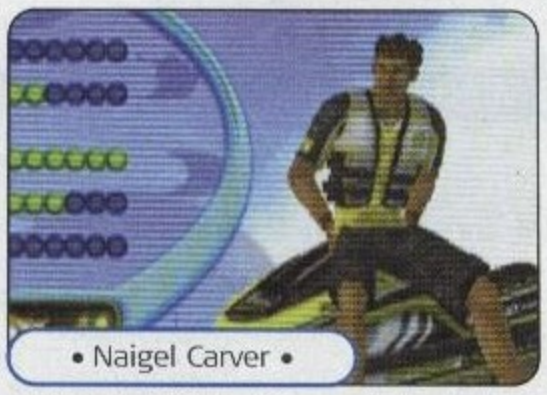
Ryota ist ein guter Allrounder und für Anfänger empfehlenswert.


• David Mariner •

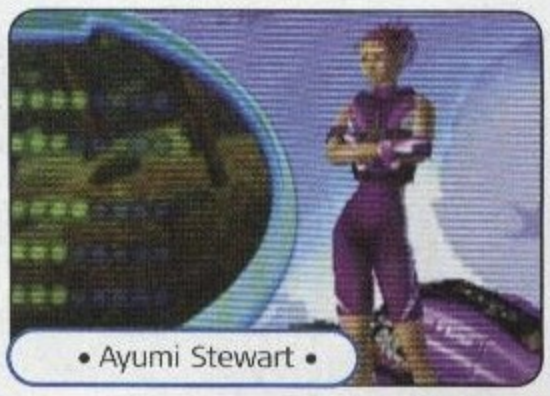
Schwergewicht David Mariner überzeugt durch Geschwindigkeit.


• Akari Hayami •

Akari ist sehr leicht. Das Umzirkeln der Bojen fällt ihr leicht.


• Naigel Carver •

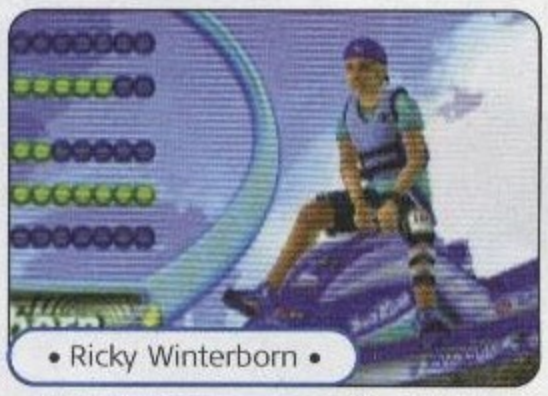
Naigels Stärken liegen eindeutig in seiner guten Beschleunigung.


• Ayumi Stewart •

Ayumi ist nirgends schlecht, aber auch nirgends wirklich gut.

• Rob Haywood •

Muskelmonster Rob Haywood haut so schnell nichts vom Jetski.


• Ricky Winterborn •

Ricky ist fast noch ein Kind, liebt es aber, Stunt-Tricks auszuüben.

• Serena del Mar •

Serena ist sehr beweglich. Nur mit der Geschwindigkeit hapert's.

Crash Bandicoot: XS interaktives Spiel. © 2002 Universal Interactive, Inc. Crash Bandicoot und verbundene Charaktere sind ™ und © von Universal Interactive, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Game Boy Advance und das Game Boy Advance Logo sind Warenzeichen von Nintendo. © 2002 Nintendo.

UNIVERSAL

UNIVERSAL INTERACTIVE

www.universalinteractive.com

HOCHKONZENTRIERTE FUN-FORMEL

NEUE FORMEL

X-tra klein, aber X-tra stark!

CRASH BANDICOOT XS

100% KONZENTRAT

SPIELSPASS WIE NOCH NIE!

Von erfahrenen Spielern empfohlen

www.crash-bandicoot.de

X-TRA KLEIN
X-TRA STARK

Das ist Crash-Power der Extraklasse mit neuen Features! Das geniale Jump´N Run für deinen Game Boy Advance: 6 einzigartige Welten, 20 brandneue Levels und drei coole Spielmodi: Single Player-Modus, Zeit-Modus und Edelsteinsammel-Modus ***CRASH BANDICOOT XS: Seine Vielfältigkeit macht ihn so ergiebig!***

Vicarious Visions inc.

GAME BOY ADVANCE™

Crash Bandicoot: XS interaktives Spiel. © 2002 Universal Interactive, Inc. Crash Bandicoot und verbundene Charaktere sind ™ und © von Universal Interactive, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Game Boy Advance und das Game Boy Advance Logo sind Warenzeichen von Nintendo. © 2002 Nintendo.

Super Smash

Nach einem grandiosen Nintendo-64-Auftritt, treten die Stars aus dem Nintendo-Universum auf dem GameCube erneut an. Ring frei!

Mario ist in eine wilde Schlägerei mit Donkey Kong verwickelt, Link kämpft gegen Zelda und Kirby liefert sich eine Prügelei mit Fox McCloud! Die Videospielewelt steht Kopf und die Rede ist natürlich von Super Smash Bros. Melee, dem Nachfolger des auf dem *Nintendo 64* extrem erfolgreichen Prügelspiels. Auf dem *GameCube* wollten die Programmierer noch eins draufsetzen. Ein Blick auf die sehr guten Verkaufszahlen aus Japan und den USA – wo das Spiel bereits erschienen ist – zeigt, dass es ihnen gelungen ist. Am 24. Mai, also knapp drei Wochen nach dem *GameCube*-Launch in Europa, könnt ihr Nintendos Beat 'em Up auch hier zu Lande zocken.

Oha, da ist aber jemand wütend. Wenn Bowser zulangt, hat Donkey Kong nix mehr zu lachen.

Tonnenweise Secrets

Nintendo spendierte dem Titel gleich 25 altbekannte Helden, mit denen ihr euch kloppen könnt. Natürlich finden sich hier Größen wie Mario, Samus Aran oder Zelda. Dabei beherrscht jeder Charakter eigene Special-Moves, die ihn zum Sieg führen sollen. Zu Beginn des Spiels könnt ihr allerdings lediglich aus 14 Recken wählen, die restlichen Akteure wollen erst noch freigespielt werden. Dasselbe gilt für zahlreiche Arenen und Trophäen, die nur darauf warten, von euch entdeckt zu werden. Doch Nintendo hat nicht nur daran gedacht, die Spieler durch immer neue Geheimnisse bei Laune zu halten, sondern auch eine der größten Schwächen des ersten Teils verbessert: den Einspieler-Modus. Dieses Manko wurde in der *GameCube*-Version beseitigt, Nintendo entwickelte einen vollständigen Adventure-Modus, bei dem ihr in Jump&Run-Manier durch die Levels hüpft und euch zwischendurch immer wilde Schlachten mit den Gegnern liefert. Klasse designt sind dabei die Schauplätze, die sich an bekannten Spielen wie Metroid oder Mario orientieren. Kurz vor dem Ende eines Levels gibt es meist noch einen abschließenden Fight mit einem oder mehreren besonders fiesen Gegnern. Im Adventure-Modus gefällt besonders das

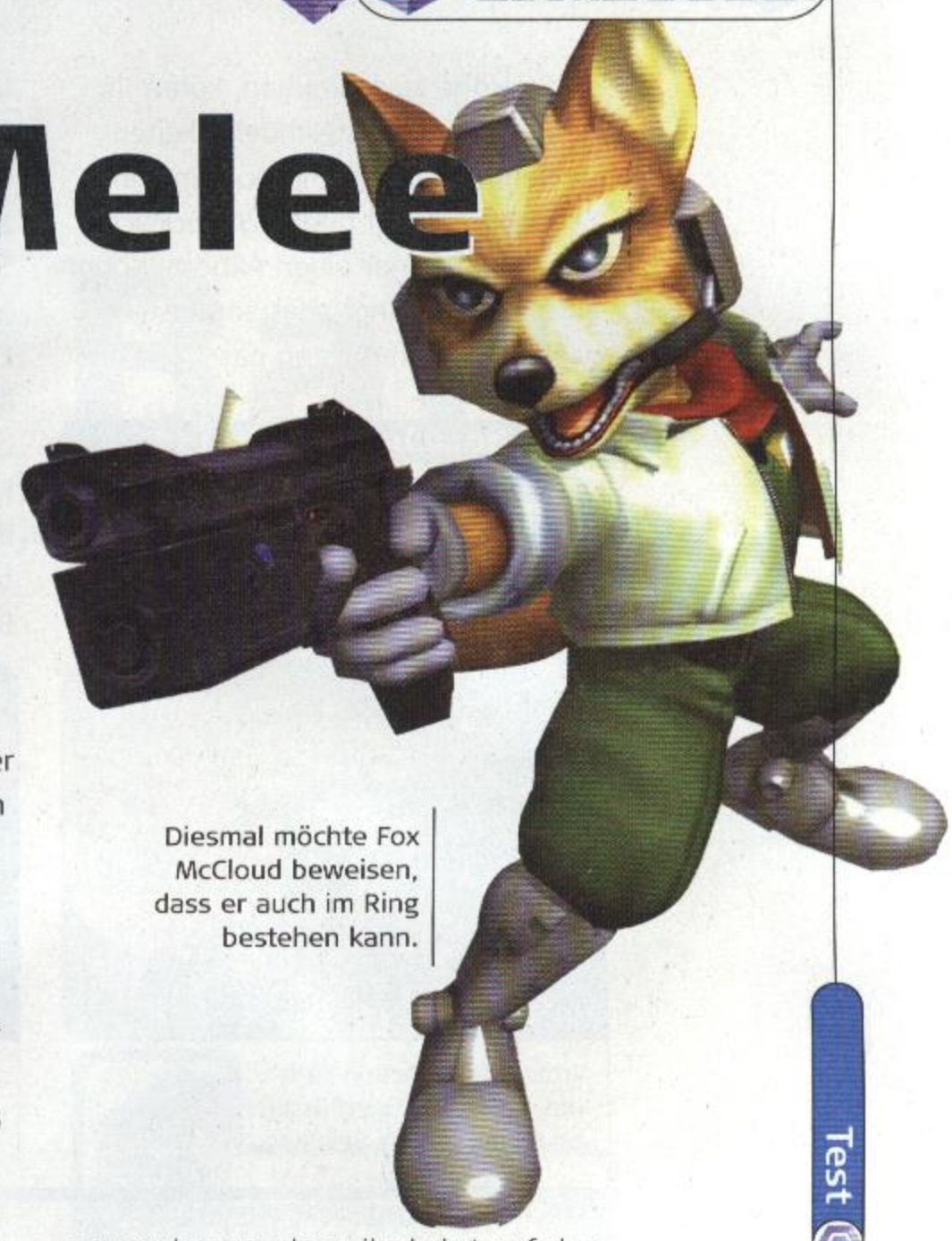
Ausnahmsweise tritt Link mal nicht an, um Prinzessin Zelda zu retten.

Kampf der Giganten! Mario stellt sich seinem Erzfeind Bowser mal wieder zum Duell.

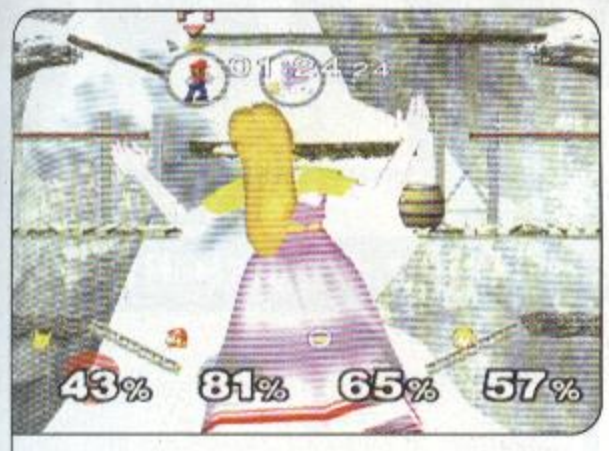
Samus kämpft nicht nur gegen energieraubende Metroide.

Super Smash Bros.™ Melee
© 2001 Nintendo/HAL Laboratory, Inc. Characters © Nintendo/HAL Laboratory, Inc./Creatures Inc./GAME FREAK inc./APE inc.™, ® and the GAMECUBE logo are trademarks of NINTENDO.

sh Bros. Melee



Diesmal möchte Fox McCloud beweisen, dass er auch im Ring bestehen kann.



Hier verabschiedet sich die Prinzessin gerade in spektakulärer Manier vom Bildschirm.

vielschichtige Punktesystem: So erhaltet ihr z. B. Punkte, wenn ihr den ersten Treffer landet, ohne Energieverlust siegt oder spezielle Schlagkombinationen anwendet.

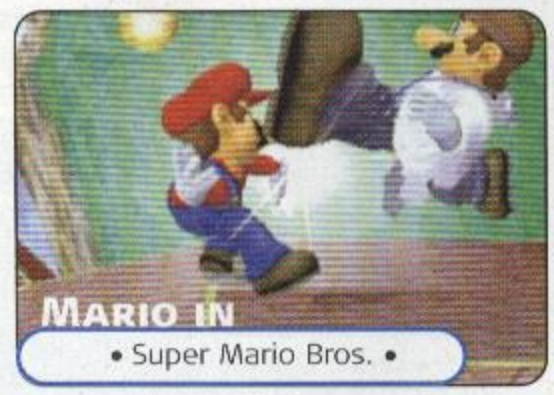
Die Krönung

Der Einzelspieler-Modus sorgt schon für mächtig Laune, aber die Krönung des Spiels ist – wie schon beim Vorgänger – der grandiose Mehrspielermodus. Insgesamt vier Spieler können sich vor dem *GameCube* versammeln. Ziel des Spiels ist es, den Gegner aus der Arena zu kicken und dafür Punkte zu kassieren. Um einen Gegner aus dem Level zu schmeißen, könnt ihr nicht nur die Fäuste fliegen lassen, sondern auch die zahlreichen Extras benutzen, die immer mal wieder herumliegen. So dürft ihr die Gegner z. B. mit einem Hammer bearbeiten, mittels eines Sternes über den Haufen rennen oder per Bombe wegsprengen. Abgesehen von diesen relativ bekannten Extras bietet Smash Bros. Melee zahlreiche andere Waffen. So entwickelte z. B. Dr. Mario ein paar explosive Pillen, die ihr den Gegnern entgegenschleudern könnt. Auch ein aus einem eingesammelten Pokéball freigelassenes Pokémon steht euch gerne hilfreich zur Seite. Bei Smash Bros. habt ihr keine Energieleiste, sondern eine Prozentanzeige, die sich erhöht, wenn ihr einen Treffer kassiert. Je höher die Prozentzahl, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit, dass ihr aus der Arena fliegt. Falls ihr außerhalb der Arena landet, braucht ihr aber noch nicht direkt den Kopf hängen zu lassen, denn ihr kehrt auf den Bildschirm zurück und dürft Rache üben. Dieses Spielchen wiederholt sich so lange, bis die Zeit abgelaufen ist. Gewonnen hat, wer die meisten Gegner aus dem Level geworfen hat und selber am wenigsten aus dem Level gefallen ist. Um den Spaß weiter

INFO

Die Charaktere: Teil I

Vierzehn Nintendo-Legenden buhlen von Anfang an in der Charakterauswahl um eure Gunst. Unter ihnen finden sich so bekannte Größen wie Mario, Bowser, Peach, Yoshi und Pikachu, die mit eigenen Special-Moves die Konkurrenten aus dem Ring jagen wollen. Die weiteren elf geheimen Charaktere werden hier allerdings nicht verraten – wir wollen euch doch den Spaß beim Entdecken nicht nehmen. Also, wer wird der neue Smash-Bros.-Meister?

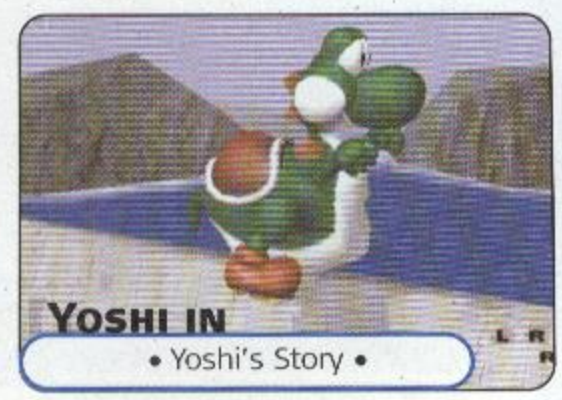


Besonders gefürchtet von den Gegnern ist sein Aufwärtshaken.

Pikachus Energie-Attacken verbreiten Angst und Schrecken.

King Bowser heizt der Konkurrenz mit seinem feurigen Atem ein.

Die Prinzessin zeigt hier, dass sie kein hilfloses Blondchen ist.



Der grüne Drache verschafft sich vor allem mit der Zunge Respekt.

in die Höhe zu schrauben, könnt ihr umfangreiche Einstellmöglichkeiten vornehmen. Ob ihr mit 300 Prozent Schaden anfangt oder aus Rücksicht auf Anfänger nur einen Aktions-Knopf zulasst – ihr könnt alles so einstellen, wie es euch am besten passt.

Technischer Overkill

Die Grafik von Smash Bros. Melee ist absolut fantastisch. Dutzende bunte Arenen und aufwendig animierte Charaktere zeugen von viel Liebe zum Detail. Trotz massiver Action auf dem Bildschirm gerät die Grafik nicht ins Stocken und läuft die ganze Zeit mit absolut flüssigen 60 Bildern in der Sekunde. Auch soundtechnisch fährt Nintendo schwere Geschütze auf. Euch begleiten altbekannte Spiele-Melodien aus Zelda, Metroid, F-Zero, etc. in nie da gewesener Qualität. Komplett orchestriert und mit einer bisher nicht bekannten Dynamik tönen die Musikstücke aus den Boxen. Super Smash Bros. Melee ist ein Potpourri der besten Nintendo-Spiele und ein extrem spaßiger Titel. Insbesondere die vielen Extras und die zahlreichen Geheimnisse, die freigespielt werden wollen, werden euch für eine unglaublich lange Zeit an euren Controller fesseln.

Trotz massig Action läuft das Spiel mit superflüssigen 60 Bildern in der Sekunde.

Die Programmierer haben sich viel Mühe mit den liebevoll gestalteten Arenen gegeben.

NINTENDO GAMECUBE

Super Smash Bros.

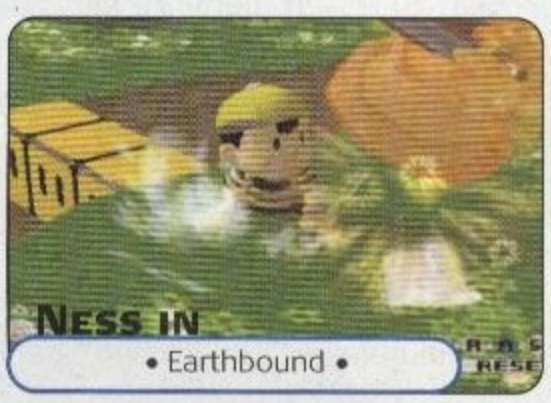
Publisher . . . . . Nintendo
Genre . . . . . Action
Spieler 1-4
Speichern . . . . Anzahl der Blöcke: 11+
Sprache . . . . . Deutsch
Veröffentlichung . . . . . 24. Mai

Fazit

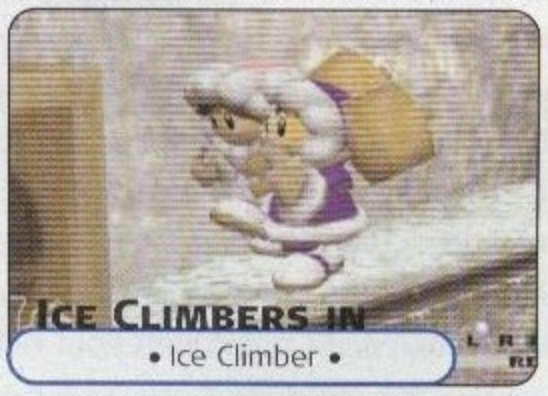
Klasse Prügelspiel mit toller Technik und hoher Langzeitmotivation!

Info

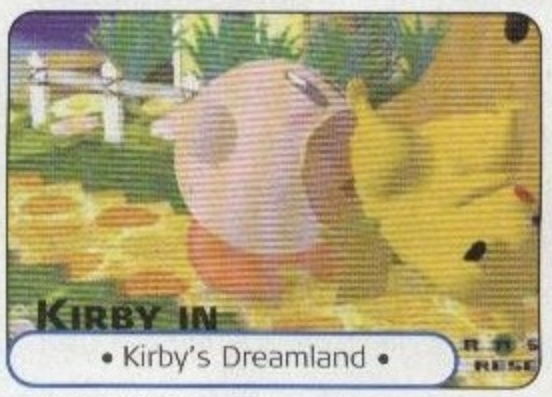
Die Charaktere: Teil II



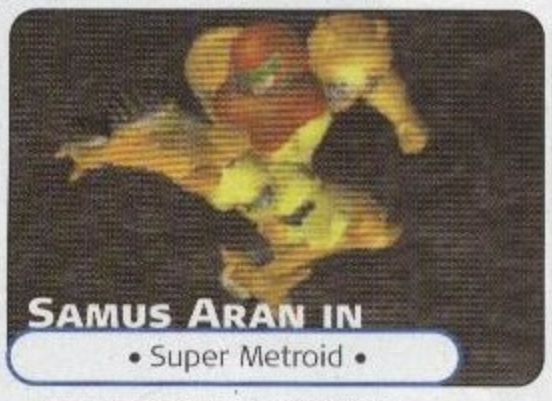
Der Earthbound-Held möchte Smash-Bros.-Meister werden!



Die zwei Eskimo-Brüder feiern hier ein furioses Comeback.



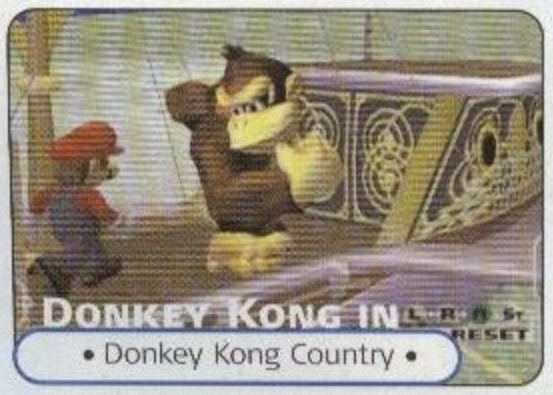
Kirbys Motto: Alles aufsaugen, was ihm in die Quere kommt.



Samus liebt insbesondere Bomben und den Energiestrahler.

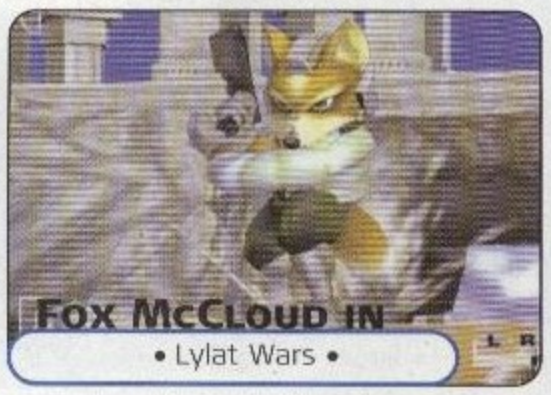
Zelda zeigt, dass sie nicht immer von Link gerettet werden muss.

Der Nintendo-Star schwingt hier gewohnt lässig seinen Einhänder.



Donkey Kong setzt vor allem auf seine mächtige Muskelpower.

Eben noch auf der Rennstrecke, jetzt schon in der Smash Arena.



Fox bereitet sich für seinen Trip auf den Dinosaurier-Planeten vor.

Super Monkey Ball

Für eine Hand voll Bananen. Diese Affen riskieren Leib und Leben für eine vitaminreiche Leckerei.

Irgendjemand in Segas Entwicklungsabteilung wurde in frühester Jugend wohl mal vom wilden Affen gebissen. Ansonsten kann man doch gar nicht auf diese abstruse Idee kommen, die hinter Super Monkey Ball steckt. Hier haben sich die Programmierer doch glatt die Freiheit herausgenommen und vier Äffchen jeweils in eine durchsichtige Plexiglaskugel gesteckt. Ihre Aufgabe ist es nun, über Plattformen zu kugeln, die sich in wahnwitziger Höhe befinden, und Bananen einzusammeln. Das klingt um einiges einfacher, als es ist. Denn hier ist jede Menge Fingerspitzengefühl gefragt, wenn man nicht in einem unbedachten Moment über die Kante rollen will. Über hundert Levels warten darauf, von euch durchrollt zu werden, und stellen euch dabei auf harte Geduldsproben. Neben diesem für Solospieler besonders interessanten Hauptspiel hat Super Monkey Ball aber noch mehr in petto. Habt ihr euch erst mal drei Freunde geschnappt, geht im Multiplayer-Modus die Affenparty los. So könnt ihr im Monkey Boxing zeigen, wer die größte Schlagkraft hat, oder euch beim Monkey Target im Weitsprung messen. Daneben dürft ihr auch noch gemeinsam auf Bananenjagd gehen oder auf der Rennstrecke um Bestzeiten wetteifern. Wer ein total geniales Party-Spiel sucht, kann mit diesem Spiel nichts verkehrt machen.

Krallt euch im Mehrspielermodus die Bananen, bevor sie sich eure Mitspieler schnappen.

Das ist gemein. Diese vielen Bananen verlocken sehr zu riskanten Manövern.

NINTENDO GAMECUBE

Super Monkey Ball

Publisher	Infogrames
Genre	Geschicklichkeit
Spieler	1-4
Speichern	Anzahl der Blöcke: 3
Sprache	Englisch
Veröffentlichung	3. Mai

Fazit

„Die Affenbande legt im Multiplayer-Modus tierisch los!"

Beim Monkey Boxing zeigt sich, wer das stärkste Familienmitglied der Affenbande ist. Schubst eure Verwandten einfach von der Plattform

Monkey Target: Hier zeigt sich eine weitere Nutzungsmöglichkeit der Plexiglaskugel, indem ihr sie als Fallschirm missbraucht.

Star Wars Rogue Leader

Sind wir doch mal ehrlich: Wer würde nicht gerne in einem Star-Wars-Film mitspielen? Die Power des GameCube macht dies nun möglich!

Schon auf dem *Nintendo 64* ging in Sachen Star Wars so richtig gut die Post ab. Man erinnere sich nur mal an das famose Rogue Squadron, welches seinerzeit zu den beliebtesten Star-Wars-Games überhaupt zählte. Packendes Missionsdesign, tolle Grafikeffekte und raue Shooter-Action konnten auf ganzer Linie überzeugen. Der passend zum GameCube-Launch erscheinende Nachfolger Rogue Squadron II bietet euch dieselben motivationsfördernden Zutaten und noch vieles mehr. Zum ersten Mal in der Geschichte der Videospiele habt ihr wirklich das Gefühl, in George Lucas' Weltraum-Oper mitzuspielen. Die grafische Präsentation schlägt alles, was in diesem Genre jemals über euren Screen flimmerte. Die Entwickler, die auch schon die Star-Wars-Abenteuer für das *N64* erschaffen haben, leisteten wirklich ganze Arbeit.

Use the Force, Luke!

Als waschechter Fighter-Pilot habt ihr in diesem Jahrhundert-Spiel alle Hände voll zu tun. Das Imperium ist ja schließlich nicht untätig und lässt nichts unversucht, um die Rebellen zu vernichten. Also klemmt ihr euch voller Energie in das Cockpit diverser Raumjäger und zeigt den imperialen Truppen, wo der Hammer hängt. Die zahlreichen Missionen könnten unterschiedlicher nicht sein. Mal düst ihr mit dem Snowspeeder über den Eisplaneten Hoth, ballert euch mit eurem X-Wing auf dem Todesstern den Weg frei oder tastet euch vorsichtig durch ein Asteroiden-Feld. Egal in welchem Szenario ihr euch auch befindet: Grafik und Gameplay setzen immer Maßstäbe. Ihr könnt wahlweise in der Außen- oder Cockpitansicht spielen, wobei Letztere für ein besonders intensives Spielgefühl sorgt. In dieser Ansicht könnt ihr

So einen imperialen Sternenzerstörer in seine Einzelteile zu zerlegen, kann schon ein ganzes Weilchen dauern. Als Erstes solltet ihr die Schildgeneratoren aufs Korn nehmen. Die richtige Taktik ist dabei entscheidend!

Die dunkle Seite der Macht ist nicht nur in der Gestalt von Darth Vader präsent.

g ue Squadron II

Der Millennium Falcon ist nunmehr seit über 20 Jahren eines der beliebtesten Raumschiffe aus dem Star-Wars-Universum.

In diesen beengten Räumlichkeiten braucht man schon ein ruhiges Fliegerhändchen, um nicht als Staubwolke zu enden.

euch mit dem C-Stick frei im Cockpit umsehen. Sogar an solche Details wie originalgetreue Armaturen für jeden Weltraumflitzer hat man gedacht! Es wurde jedoch generell sehr viel Wert auf Authentizität gelegt. Soundeffekte wie Lasersalven, Funkverkehr oder das Röhren der vorbeirauschenden TIE-Fighter hat man 1:1 aus der Filmvorlage übernommen und wer über die nötige Hardware verfügt, kann das Ganze sogar in feinstem Surround-Sound genießen.

Die Macht ist mit euch

Rogue Leader bietet euch mehr als ein Dutzend Levels, welche nach und nach freigespielt werden müssen. Zudem ist das aus den *N64*-Vorgängern bekannte Medaillen-System auch wieder mit an Bord. Je nach Leistung werdet ihr mit einer Bronze-, Silber- oder Goldmedaille belohnt. Durch besonders gute Leistungen schaltet ihr so eine Menge Secrets wie neue Raumschiffe oder Secret-Levels frei. Besonders interessant dürfte für euch auch das Filmmaterial sein, das sich auf dem Silberling befindet. Star-Wars-Filmschnipsel und Making-of-Video runden den genialen Gesamteindruck ab.

Die Luftschlacht über den Dächern der Stadt wurde einfach atemberaubend in Szene gesetzt.

NINTENDO GAMECUBE

Rogue Leader

Publisher	Electronic Arts
Genre	Action
Spieler	1
Speichern	Anzahl der Blöcke: 3
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	3. Mai

Fazit

„Werdet zum Teil des Star-Wars-Universums – mit allem, was dazugehört!"

„© 2001 LucasArts Entertainment Company LLC. © 2001 Lucasfilm Ltd. & TM. Alle Rechte vorbehalten. Mit Genehmigung verwendet. LucasArts und das LucasArts-Logo sind Marken von Lucasfilm Ltd. Dolby. Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of DolbyLaboratories."

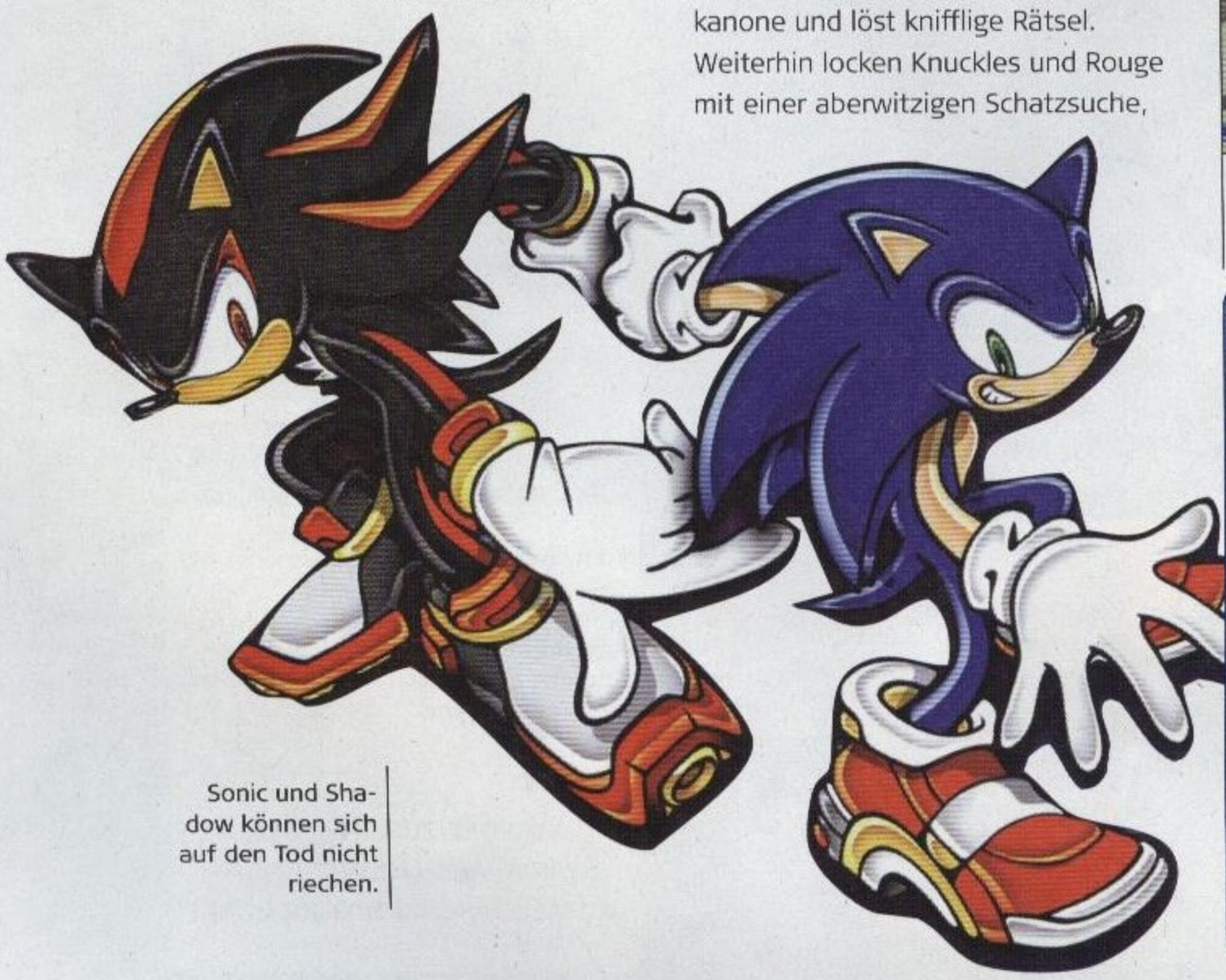
Sonic Adventure 2: Battle

Jetzt geht's richtig ab! Der schnellste Igel aller Zeiten macht nun auch den Nintendo GameCube unsicher!

Im Multiplayer-Modus stellt sich heraus, wer die Sonic-Helden am besten beherrscht. Alleine oder mit Freunden ist dieses Game ein echter Renner!

Wo steht eigentlich geschrieben, dass immer die Guten gewinnen müssen? Was spricht eigentlich dagegen, dass man auch mal als Bösewicht durch ein Videospiel ziehen kann, um die Weltherrschaft an sich zu reißen? Bei Sonic Adventure 2: Battle wird dies endlich möglich. Schon im Startbildschirm von Segas neuestem Spiel um ihr Haus- und Hofmaskottchen liegt es an euch, welchen Weg ihr einschlagen wollt. Hier könnt ihr euch für das Heldentrio oder die Triade des Schreckens als zu steuernde Charaktere entscheiden. Auf der Heldenseite treten Sonic, der bekannte Turbo-Igel, Tails, sein Freund der Kampfroboter und Knuckles, der schatzsuchende Ameisen-Igel, auf. Die Partei der Dunkelheit wird vom fiesen Dr. Robotnik, dem dunklen Igel Shadow und der Geheimagentin Rouge übernommen. Nach der Wahl stehen euch 15 Levels bevor, wo jeder Charakter seine individuellen Fähigkeiten voll ausschöpfen muss. So könnt ihr in den Levels um Sonic und Shadow mit affenartiger Geschwindigkeit durch achterbahnartige Strukturen fetzen und lebt so euren Geschwindigkeitsrausch aus. Mit Tails oder Dr. Robotnik bekämpft ihr eure Gegner mit einer Strahlenkanone und löst knifflige Rätsel. Weiterhin locken Knuckles und Rouge mit einer aberwitzigen Schatzsuche, wo ihr schnellstmöglich verschollene Kristalle aufstöbern müsst. Neben dem Hauptspiel gibt es noch jede Menge Extras, etwa einen tollen Multiplayer-Modus und eine spaßige Maskottchen-Zucht. Einfach toll!

Per GBA Kabel könnt ihr die kleinen Chao-Kreaturen auf euren Game Boy Advance übertragen!



Sonic und Shadow können sich auf den Tod nicht riechen.

NINTENDO GAMECUBE

Sonic Adventure 2

Publisher . . . . . Infogrames
Genre . . . . . Action
Spieler 1-2
Speichern . . . . . Anzahl der Blöcke: 3+
Sprache . . . . . Deutsch
Veröffentlichung . . . . . 3. Mai

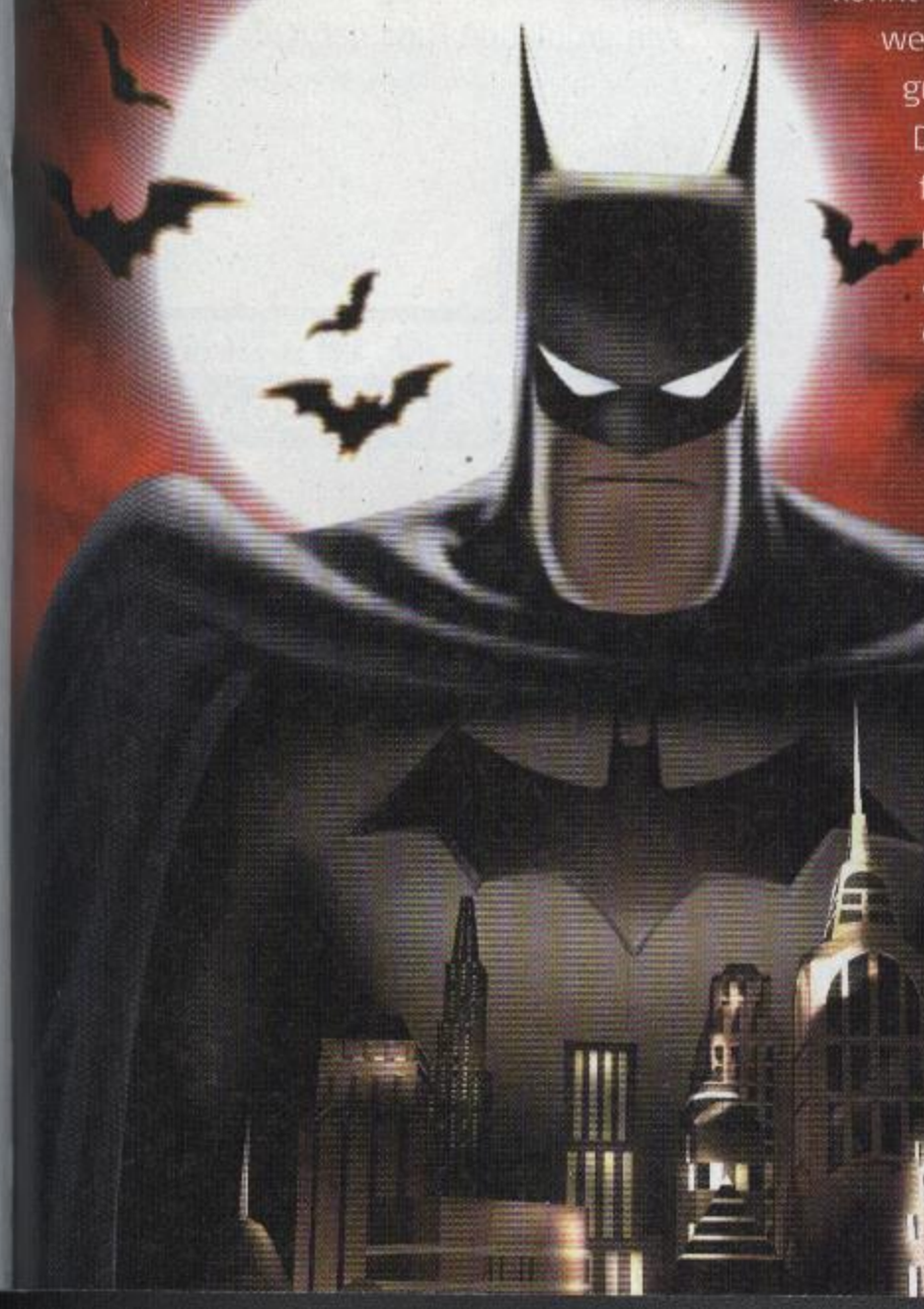
Fazit

Extrem cooles Jump & Run mit tollem Multiplayer-Modus

Batman Vengeance

Helft Batman, das Böse aus Gotham City zu vertreiben. Im Klartext bedeutet dies 19 Levels voller knallharter Action!

Superheld Batman gehört zu den beliebtesten Heroen der Comic-Geschichte. Dank Ubi Soft dürfen wir zum *GameCube*-Launch an einem seiner fesselnden Abenteuer teilhaben. Natürlich gibt es dabei auch ein Wiedersehen mit seinen alten Feinden. Poison Ivy, Mr. Freeze und der allseits bekannte Joker sind nur ein kleiner Teil der berüchtigten Gegnerschar, welche Gotham City terrorisiert. Im eisigen Klammergriff des Verbrechens steuert die Metropole dem Chaos entgegen. Der dunkle Ritter kann da natürlich nicht tatenlos zusehen und beginnt ein weiteres Mal den Kampf Gut gegen Böse. In über 19 Levels löst ihr diverse Rätsel, vertrimmt böse Buben und kommt dem finalen Showdown stetig einen Schritt näher. Natürlich hat Batman wieder massig nützliche Gadgets im Handgepäck, die euch die Jagd nach den Fieslingen erleichtern werden. Coole Waffen und nützliche Hilfsmittel sind ja nicht umsonst Batmans Markenzeichen. Allerdings kann sich unser Held auch ohne Waffen gut zur Wehr setzen. Mit saftigen Kicks und krachenden Punches streckt ihr selbst den dicksten Gangster nieder. Das Spielgeschehen wird euch aus der Third-Person-Perspektive präsentiert und ist in astreinem Cartoon-Stil gehalten. Wenn es die Situation erfordert, könnt ihr aber in die Ego-Ansicht wechseln, welche besonders gut zum Zielen geeignet ist. Das coole Action-Adventure fängt die düstere Stimmung der Vorlage perfekt ein und erzeugt ein tolles Comic-Flair!



Der beliebte Superhero hat ein wachsames Auge auf seine Heimatstadt. Die Gefahr lauert überall!

Bei solch dicken Brocken empfiehlt es sich, erst mal von hinten anzugreifen.

Die bösen Buben sind leider teilweise mit richtig dicken Wummen ausgestattet!

Aus der Ego-Perspektive sieht der berühmt-berüchtigte Joker auch nicht schöner aus.

Batman Vengeance

Publisher	Ubi Soft
Genre	Action
Spieler	1
Speichern	Anzahl der Blöcke: 2
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	3. Mai

Fazit

„Batman feiert ein äusserst gelungenes GameCube-Debüt!"

BATMAN™: VENGEANCE Nintendo ®, Game Boy™, Game Boy Advance™ and [Nintendo Seal of Quality] are trademarks of Nintendo CO., LTD.

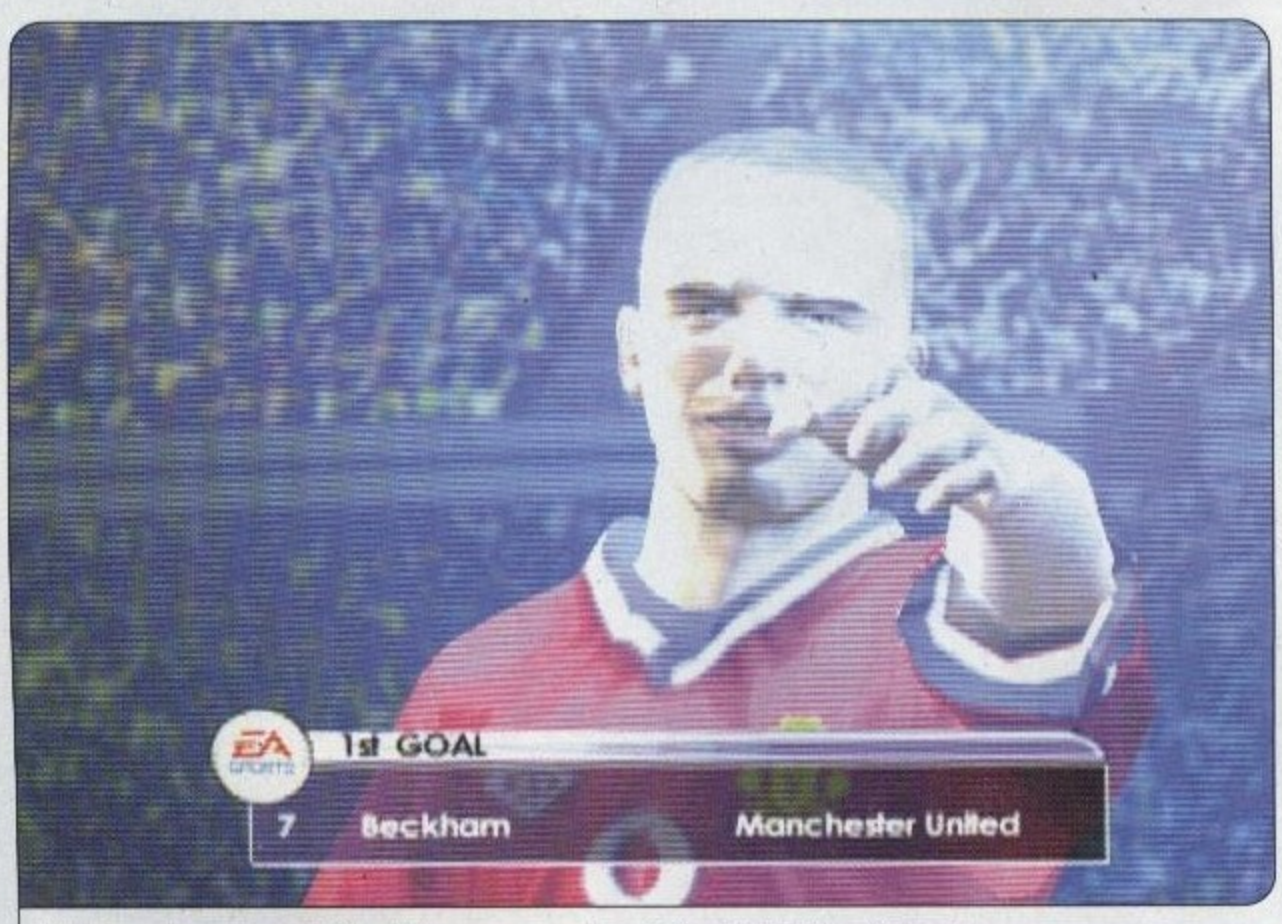
FIFA Fußball Weltmeisterschaft 2002

Ihr zählt bereits sehnsüchtig die Tage bis zur WM? Dieser Kick versüßt euch das Warten. Mit der offiziellen FIFA-Lizenz im Gepäck erlebt ihr perfektes Rasenschach mit Originalstars!

Fußballfans in aller Welt fiebern der WM 2002 in Japan und Korea entgegen. Die alljährliche Neuauflage der erfolgreichen EA-Serie erscheint pünktlich zum Launch der neuen Konsole auch auf dem GameCube. Nationalmannschaften von Algerien bis Zypern werden durch Vereinsteams aus den 16 bekanntesten Landesligen ergänzt, so dass ihr aus über 400 Mannschaften auswählen könnt. Natürlich treten alle weltbekannten Topstars von Gabriel „Batigoal" Batistuta bis Zinedine Zidane gegen das Leder. Die Kicker sind aufgrund der detailreichen Grafik sofort zu erkennen. Wer lieber selbst ein Dream-Team zusammenstellen will, kann sich im umfangreichen Editor für Teams und Spieler austoben. Die spannende WM-Qualifikation, diverse Turnierwettbewerbe oder eine Saison sorgen dafür, das so schnell keine Langeweile aufkommt. Zusätzliche Motivation bietet die Chance, durch Siege Sammelbilder oder geheime Teams freizuspielen. Auf dem Rasen bemerken FIFA-Kenner schnell, das kräftig am Gameplay gefeilt wurde. Aufgrund eines überarbeiteten Passsystems und eines verbesserten Ballphysik laufen die flüssig dargestellten Spielzüge nun wesentlich realistischer ab. Dies macht sich beispielsweise in abgefälschten Schüssen bemerkbar. Herausragend sind die gelungenen Animationen der Ballkünstler. Ob Fallrückzieher, Faustparade oder gewagtes Tackling, die Aktionen der Kicker werden lebensecht präsentiert. Neben dem Spielfeld sorgen gröhlende Fans dafür, dass auch fürs Ohr einiges geboten wird.

Im strömenden Regen setzt der Stürmerstar zu einem Seitfallzieher an. Ganz schön mutig!

Diesen Schuss von Ulf Kirsten kann der Keeper gerade noch entschärfen.



Habt ihr ihn erkannt? Der Ehemann von Ex-„Spice Girl" Victoria Beckham gibt sich natürlich auch die Ehre. Die Polygon-Kicker sind ihren realen Vorbildern wie aus dem Gesicht geschnitten!

NINTENDO GAMECUBE

FIFA WM 2002

Publisher	Electronic Arts
Genre	Fußball
Spieler	1-4
Speichern	Anzahl der Blöcke: 29
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	3. Mai

FAZIT

„Schöner ist Fußball nur live im Stadion!"

© 2002 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Offizielles lizenziertes Produkt. © FIFA Fussball Weltmeisterschaft Korea/Japan 2002(tm) Das offizielle Emblem, die offiziellen Maskottchen und der FIFA Fussball Weltmeisterschaft(tm)-Pokal sind urheberrechtlich geschützte Marken der FIFA. Hergestellt unter Lizenz von Electronic Arts Inc. Hergestellt in der EU. Spielernamen und -darstellungen unter Lizenz der International Federation of Professional Footballers ("FIFPro"), Nationalmannschaften, Vereine und/oder Ligen verwendet. Alle gesponserten Produkte und Firmennamen, Markennamen und Logos sind Eigentum der jeweiligen Besitzer. EA SPORTS(tm) ist eine Electronic Arts(tm)-Marke. Nintendo GameCube ist eine Marke von Nintendo.

Tony Hawk's Pro Skater 3

Der unbestrittene König der fliegenden Bretter beehrt Anfang Mai auch den *GameCube*! Seid ihr bereit für eine erstklassige Fun-Sport-Dosis?

Tony Hawk's Skateboarding und Tony Hawk's Pro Skater 2 sorgten auf dem *N64* bzw. dem *Game Boy Advance* für Begeisterung. Wer nun gedacht hatte, der Spielspaß sei nicht mehr zu übertreffen, wird mit dem *GameCube*-Debüt des bekanntesten Trendsportlers der Welt am 3. Mai eindrucksvoll eines Besseren belehrt. Zusätzlich zu den zwölf altbekannten Profis zeigt MTV-Rüpel Bam Magera, was er auf dem Brett alles draufhat. Nicht nur die Skaterriege wurde erweitert, auch die neun neuen Areale können sich sehen lassen. Da rasen Tony und Co. beispielsweise über den gruseligen Hinterhof einer verlassenen Villa, durch das mit Neonlichtern durchflutete Tokio oder die verschneiten Wälder der Kanadas. Um im Karrieremodus voranzukommen, gilt es, eine ganze Reihe skurriler Aufgaben zu bewältigen. Durch einen gewagten Grind wird beispielsweise eine Brücke zum Einsturz gebracht, die dann eine Verfolgungsjagd beendet. Auf dem Flughafengelände stellen die Skater Taschendiebe oder schlichten eine Schneeballschlacht in der Wildnis Kanadas. Aufgelockert wird das Ganze durch die Suche nach dem versteckten Tape oder das Knacken des Highscores bei einem der Wettbewerbe. In jedem der riesigen Areale verbirgt sich ein geheimer Abschnitt,

Die vielen Stangen und Geländer am Flughafen sind ein wahres Paradies für Grind-Fetischisten.

der Extras wie ein Piratenschiff bereithält. Hat man im Einzelspielermodus alles gesehen, kann man sich mit Freunden in witzigen Mehrspielerwettbewerben wie dem Slap!- oder dem King-of-the-Hill-Modus messen oder eigene Levels entwerfen. Technisch glänzt der Titel mit tollen Animationen, liebevoller Grafik und tonnenweise witzigen Ideen. Das Sahnehäubchen bildet der coole Soundtrack, bei dem Songs von Bands wie den Red Hot Chili Peppers oder den Ramones aus den Lautsprechern dröhnen.

Ist die Special-Leiste am Bildrand aufgefüllt, zeigen die Skater schöne Spezialmanöver. Hier seht ihr den Ghetto-Blastin-Move, der euch massig Punkte auf euer Konto gutschreibt.

NINTENDO GAMECUBE

THPS 3

Publisher . . . . . Aktivision
Genre . . . . . Sportspiel
Spieler 1-2
Speichern . . . . Anzahl der Blöcke: 6-21
Sprache . . . . . Deutsch
Veröffentlichung . . . . . 3. Mai

Fazit

Spielerherz, was willst du mehr? Tony Hawk's Pro Skater 3 rockt!

© 1999-2002 Activision, Inc., and its affiliates. Published and distributes by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and Activision O2, Tony Hawk's Pro Skater and Pro Skater are trademarks of Activision, Inc. and its affiliates. Tony Hawk is trademark of Tony Hawk. Allrights reserved.

International Superstar Soccer 2

Neben Electronic Arts schickt auch Konami seine Kicker pünktlich zum Launch auf den GameCube.

Die Jubelposen der Stürmer sollten Fußball-Fans aus dem Fernsehen bekannt vorkommen.

Aufmerksame Leser werden sich jetzt wahrscheinlich fragen, warum das *GameCube*-Debüt der Konami-Kicker bereits mit einer 2 versehen ist. Dies liegt an dem Ansatz, den die Macher von KCE Osaka bei der Entwicklung dieses Spiels gewählt haben. Zum einen wollte man die auf dem *Nintendo 64* mit großem Erfolg veröffentlichte ISS-Serie (International Superstar Soccer 64, ISS 98, ISS 2000) auch auf dem *GameCube* fortsetzen. Darüber hinaus hat man in der neuesten Auflage des Kicks weitere brillante Verbesserungen einfließen lassen. So wurde beispielweise die ohnehin schon gute Ballphysik der diversen Vorgänger nochmals überarbeitet, um die Matches auf dem Rasen noch realistischer zu gestalten. Damit das Spiel auch im Einzelspielermodus lange motiviert, hat man ebenfalls fleißig an der Intelligenz der CPU-Mitspieler und Gegner getüftelt. Das Ergebnis sind absolut packende Partien mit ständig neuen Torraumszenen. Gestützt wird der positive Eindruck durch eine ebenso eingängige wie ausgefeilte Steuerung. Erfreulicherweise jagen diesmal die echten Original-Spieler dem runden Leder hinterher. Vor dem Anpfiff habt ihr die Qual der Wahl aus über 70 Nationalmannschaften, welche sich natürlich in ihren Eigenschaften unterscheiden. Wer sich nicht gleich mit Topteams wie Frankreich oder Brasilien messen will, schickt seine Spieler ins Trainingslager. Dort wird an der Ballführung gefeilt oder das Tackling geübt. Der Mittelfeldstar eurer Mannschaft kann sich im Rahmen eines speziellen Freistoßtrainings auf wichtige Standardsituationen vorbereiten. Fühlt ihr euch fit, könnt ihr im spannenden Meisterschaftsmodus nach dem Pokal greifen. Wer mit der vorgegeben Liga nicht zufrieden ist, stellt kurzerhand eine eigene Liga zusammen.

Vor dem Match gibt es Shake Hands. Die Spielermodelle gefallen durch viele kleine Details.

Es brennt im Strafraum lichterloh. Gegen die Ballzauberer vom Zuckerhut hat selbst die spielstarke portugiesische Elf ihre Probleme. Scheint so, als könnten die Brasilianer ihre Führung noch ausbauen.

NINTENDO GAMECUBE

ISS 2

Publisher . . . . . Konami
Genre . . . . . Fußball
Spieler 1-4
Speichern . . . . Anzahl der Blöcke: tba
Sprache . . . . . Deutsch
Veröffentlichung . . . . . 3. Mai

Fazit

„Fussballfans haben dank ISS 2 die Qual der Wahl auf dem GameCube."

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER and ISS are registered trademarks of KONAMI CORPORATION. © 2002 KONAMI CORPORATION. Produced by Konami Computer Entertainment Osaka, Inc. All rights reserved.

Super Smash Bros.™ Melee
© 2001 Nintendo/HAL Laboratory, Inc. Characters © Nintendo/HAL Laboratory, Inc./Creatures Inc./GAME FREAK inc./APE inc./™ and ® and the GAMECUBE logo are trademarks of NINTENDO.

Nintendo®
GAMING 24:7™

NINTENDO GAMECUBE™

Life's a game

WAVE RACE™

BLUE STORM

Wave Race ™ Blue Storm © 1996-2001 Nintendo.
™ & ® AND THE GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Nintendo®
GAMING 24:7™

NINTENDO
GAMECUBE™

SUPER SMASH BROS.™

Melee

Da hat die Rakete einen Volltreffer gelandet! Euer Konkurrent kann schon mal die Sekunden zählen, in denen sein Schutzschild noch hält.

Herzlich willkommen zum grandiosen Kampf der Giganten! Im Vierspielermodus zeigt sich, wer das Spiel am besten beherrscht.

Extreme-G3

Seid ihr bereit für wahnsinnige Geschwindigkeit? Dann kommt mit Extreme-G3 genau das Richtige für euch und euren *GameCube*.

Im 24. Jahrhundert ist die Formel 1 schon längst Schnee von gestern. Anstelle mit verspoilerten Vehikeln über langweilige, platte Kurse zu düsen, hat die Renngemeinde der Zukunft die Extreme-G-Liga für sich entdeckt. Hier pesen waghalsige Motorrad-Piloten über Strecken, die eigentlich nur den Gehirnwindungen eines Wahnsinnigen entsprungen sein können. Vom Looping über die Todesspirale bis hin zu fast senkrechten Abfahrtsrampen ist wirklich alles dabei, was den Adrenalinpegel gehörig in die Höhe schnellen lässt. Ihr wagt euch nun hinter den Lenker eines Hochgeschwindigkeitsmotorrads und nehmt den Weltmeister-Titel ins Visier. Als einer von zwölf Fahrern stellt ihr euch den Konkurrenten und jagt in über 30 Wettbewerben über die neun abwechslungsreichen Strecken. Gute Platzierungen werden übrigens mit einem Preisgeld belohnt, welches ihr zwischen den Wettbewerben im Tuning-Shop für verbessertes Equipment ausgeben könnt. Doch neben schnelleren Motoren, Schutzschilden und Energie-Konvertern lockt besonders ein breites Angebot an Extrawaffen. Vom Destabilisator bis hin zur zielsuchenden Rakete ist alles dabei, was das hinterhältige Raserherz begehrt. Natürlich bietet Extreme-G3 neben dem auf Dauer sehr spaßigen Liga-Modus einen Arcade-Modus, wo ihr auch gegen drei Freunde antreten könnt. Motto: Wer bremst, verliert!

Extreme-G3

Publisher . . . . . Acclaim
Genre . . . . . Rennspiel
Spieler 1-4
Speichern . . . . . Anzahl der Blöcke: 3
Sprache . . . . . Englisch
Veröffentlichung . . . . . 3. Mai

Fazit

„Future-Shock und Geschwindigkeitsrausch sind hier garantiert."

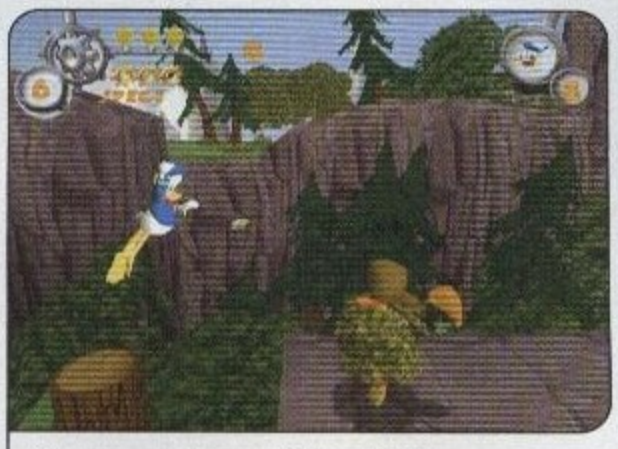
EXTREME-GTM 3 and Acclaim® & ©2002 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Nintendo and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. ©2002 Nintendo. Irrtümer und technische Änderungen vorbehalten. VERTRIEB DURCH ACCLAIM Entertainment GmbH, Leuchtenbergring 20, D-81677 München.

Donald Duck Quack Attack

Der Super-Erpel schlägt zurück. Donald kämpft gegen die Mächte der Finsternis.

Die miese Zauberer Merlock fordert Donald Duck zu einem finalen Duell heraus.

Donalds Möchtegern-Freundin Daisy wurde vom finsteren Magier Merlock entführt. Jetzt liegt es an dem berühmtesten Erpel der Welt, Daisy so schnell wie möglich zu retten. Denn in einem Wettrennen um Daisys Gunst macht sich auch Donalds Erzrivale Gustav Gans auf den Weg. Nun müsst ihr Donald helfen, nicht nur seine Angebetete zu retten, sondern auch seine Widersacher auszuschalten. Bis zum packenden Showdown steuert ihr den Erpel durch 24 Levels und geht gegen die Untergebenen des bösen Zauberers vor. Technisch gesehen ist die *GameCube*-Neuauflage die beste Version von Quack Attack, die jemals erschienen ist. Mit überarbeiteter Grafik und tollstem Sound haben wir hier das wohl beste Donald-Duck-Spiel aller Zeiten.



Wer lauert denn da? Im Wald halten sich viele merkwürdige Gestalten versteckt.

Donald Duck Quack Attack

Publisher: . . . . . Ubi Soft
Genre: . . . . . Action
Spieler: 1
Speichern: . . . . Anzahl der Blöcke: tba
Sprache: . . . . . Deutsch
Veröffentlichung: . . . . . 3. Mai

Fazit

So müssen tolle Jump & Runs aussehen. Donald Duck dreht in Quack Attack voll auf.

© Disneys

Universal Studios

Kemcos Universal-Studio-Titel befördert euch in einen spaßigen Hollywood-Vergnügungspark.

In den zahlreichen Universal-Studios-Vergnügungsparks, die über die Welt verteilt sind, könnt ihr berühmte Filme hautnah miterleben. Ihr wolltet die Zähne vom weißen Hai schon immer mal aus der Nähe begutachten oder dem Jurassic Park einen Besuch abstatten? Dann seid ihr in den Universal Studios genau richtig! Jetzt bringt euch Kemco die Universal Studios auf euren *GameCube*. In vorgerenderten Hintergründen könnt ihr durch den Park spazieren und verschiedene Attraktionen besuchen. Manche Attraktionen müsst ihr allerdings erst noch freispielen. Betretet ihr eine Attraktion, spielt ihr in Mini-Games berühmte Hollywood-Streifen nach. So versucht ihr z. B. den weißen Hai ins Jenseits zu befördern oder Gegner per Fadenkreuz aufs Korn zu nehmen. Universal Studios ist ein unterhaltsamer Titel für die jüngere Generation.

Anstelle von Roy Scheider muss sich der Spieler mit Spielbergs Monsterhai rumschlagen.

Am Jurassic-Park-Ride blockiert eine sehr lange Warteschlange den Haupteingang der Attraktion.

Universal Studios

Publisher: . . . . . Kemco
Genre: . . . . . Action
Spieler: 1-2
Speichern: . . . . . Anzahl der Blöcke: 1
Sprache . . . . . Deutsch
Veröffentlichung: . . . . . 3. Mai

Fazit

Unterhaltsame Vergnügungspark-Simulation für eine jüngere Zielgruppe.

© 2001 KEMCO. © 2001 Universal Studios. All rights reserved. The Power of HollywoodTM USJ Co., Ltd. Universal elementsTM & © Universal Studios. All rights reserved. Universal elements, Universal Studios JapanTM & © Universal Studios. All rights reserved. Universal Studios ® Universal Studios. All rights reserved. Jurassic Park is a trademark and copyright of Universal Studios and Amblin Entertainment, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights reserved. Woody Woodpecker and Friends and related characters are trademarks and copyrights of Walter Lantz Productions, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights reserved. Back to the Future is a trademark and copyright of Universal Studios and U-Drive Joint Venture. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights reserved.

NINTENDO GAMECUBE

Burnout

Mit 200 Sachen durch die Innenstadt zu rasen war schon immer euer Traum? Jetzt wird er wahr!

Bei Burnout findet die Action nicht auf irgendwelchen abgesperrten Kursen statt, wie ihr es normalerweise von Rennspielen gewöhnt seid. In Acclaims Racing-Spektakel laufen die Rennen mitten im öffentlichen Straßenverkehr ab. Euch machen also nicht nur die verzwickte Streckenführung und die tickende Uhr zu schaffen, sondern auch die anderen Verkehrsteilnehmer. Da sind dicke Crashs vorprogrammiert; und damit diese auch besonders schön zur Geltung kommen, dürft ihr das realistische Schadensmodell eurer Boliden in aufwendigen Replays bestaunen. Euer fahrerisches Können wird auf den 14 Strecken auf eine harte Probe gestellt. Macht euch auf wirklich fesselnde Asphalt-Duelle vor einer genialen Grafik-Kulisse gefasst! Dank der vorbildlichen Fahrphysik fühlt ihr euch mittendrin statt nur dabei, und wenn ihr einen Freund zur Hand habt, dann solltet ihr unbedingt im superspaßigen Splitscreen-Duell Gummi geben.

Fette Massenkarambolagen kommen in der Zeitlupe so richtig schön zur Geltung. Wow!

Die Straße gehört euch! Allerdings solltet ihr auf den Gegenverkehr achten!

NINTENDO GAMECUBE

BURNOUT

Publisher	Acclaim
Genre	Rennspiel
Spieler	1-2
Speichern	tba
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	3. Mai

FAZIT

„Mit Highspeed durch den Feierabendverkehr – ein echter Hit!"

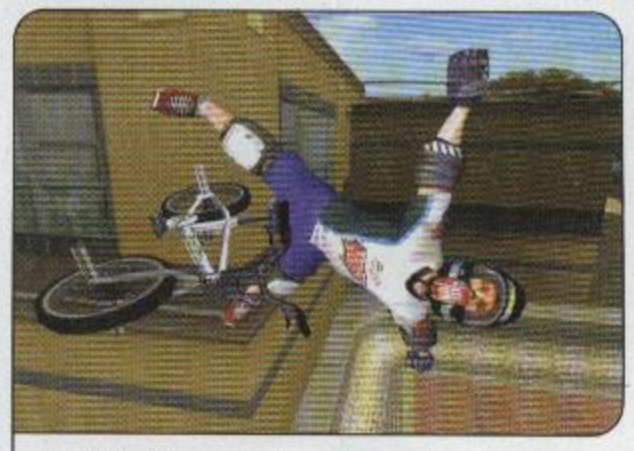
Burnout™ © 1998-2001 Criterion Software Limited. All rights reserved. Burnout is a trademark of Criterion Software Limited. Acclaim® & ©2002 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Nintendo and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. ©2002 Nintendo. Irrtümer und technische Änderungen vorbehalten. VERTRIEB DURCH ACCLAIM Entertainment GmbH, Leuchtenbergring 20, D-81677 München.

Dave Mirra Freestyle BMX 2

Der zehnfache BMX-Weltmeister Dave Mirra fungiert als Namensgeber für diesen Funsport-Hit.

Allerdings ist der gute Dave nicht der einzige Prominente, denn BMX-Pros wie etwa Mike Laird, Todd Lyons oder Ryan Nyquist treten ebenfalls in die Pedale. Ihr dürft aus einer Riege von 14 bekannten Bikern wählen, mit denen ihr zehn riesige Levels unsicher machen könnt. Ihr heizt mit eurem Bike über die Kurse, performt einen fetten Trick nach dem anderen und erfreut euch an der tollen Optik. Die zahlreichen Spielmodi werden euch auch nach Wochen vor euren *GameCube* locken. Besonders angetan hat es uns der Pro-Quest-Modus. Hier startet ihr eure Karriere als Amateur, gewinnt Sponsoren, lernt neue Moves und schaltet neue Bikes frei. Multiplayer-Fans kommen durch zahlreiche Mehrspielermodi voll auf ihre Kosten. Auch technisch gibt es nichts zu mäkeln. Die schöne Grafik verwöhnt das Spielerauge mit butterweichen Animationen und detaillierten Polygon-Modellen, die mit megarealistischen Texturen versehen wurden.

Wer mal so richtig schön mit seinem BMX-Rad aufräumen möchte, ist hier goldrichtig!



Natürlich haben die Fahrer abgefahrene Tricks auf Lager. Bitte nicht zu Hause nachmachen!

NINTENDO GAMECUBE

DAVE MIRRA BMX 2

Publisher	Acclaim
Genre	Sportspiel
Spieler	1-2
Speichern	4-26 Blöcke
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	3. Mai

FAZIT

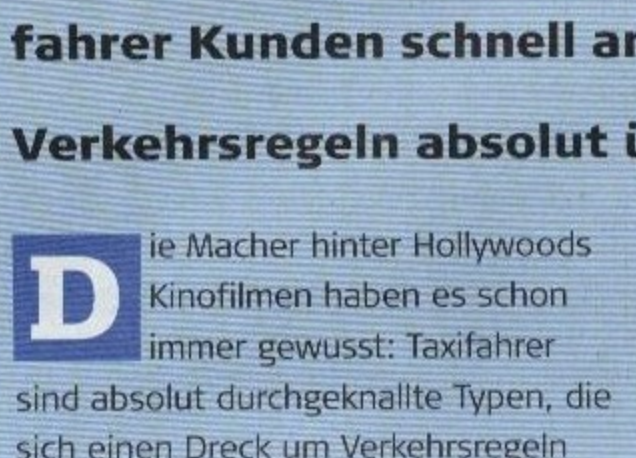
„Nicht nur BMX-Fans sollten sich dieses Game vormerken!"

Dave Mirra Freestyle BMX™ 2 and Acclaim® & ©2002 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Nintendo and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. ©2002 Nintendo. Irrtümer und technische Änderungen vorbehalten. VERTRIEB DURCH ACCLAIM Entertainment GmbH, Leuchtenbergring 20, D-81677 München.

Crazy Taxi

Zeit ist Geld: Wenn es darum geht, als Taxifahrer Kunden schnell ans Ziel zu bringen, sind Verkehrsregeln absolut überflüssig.

Die Macher hinter Hollywoods Kinofilmen haben es schon immer gewusst: Taxifahrer sind absolut durchgeknallte Typen, die sich einen Dreck um Verkehrsregeln und Fußgänger scheren. Bei Segas Crazy Taxi habt auch ihr endlich mal die Chance, im Straßenverkehr so richtig die Sau rauszulassen. Als einer von vier verrückten Taxifahrern könnt ihr hier gehörig Vollgas geben und die halbe Innenstadt einer fiktiven Metropole auseinander nehmen. Euer Vehikel ist nämlich unzerstörbar und übersteht Frontalzusammenstöße, Taucheinlagen und metertiefe Freiflüge ohne Schramme. Das einzige, was ihr zu fürchten habt, ist die Ungeduld der Fahrgäste. Diese wollen nämlich so schnell wie möglich an ihr Ziel kommen und deshalb läuft auf der gesamten Strecke gnadenlos ein Timer mit. Solltet ihr vor Ablauf der Zeit nicht ans Ziel gekommen sein, springt euer Kunde erbost aus dem Auto und ihr könnt euer Fahrgeld vergessen. Dann heißt es, möglichst schnell einen neuen Fahrgast aufgabeln. Diese erkennt ihr an einem farbigen Dollar-Zeichen über ihrem Kopf. Je weiter das gewünschte Ziel vom derzeitigen Standort entfernt ist, desto mehr geht das Symbol in Richtung grün. Lange Strecken bringen zwar jede Menge Kohle in die Kasse, dafür erhöht sich aber auch die Gefahr, das Ziel nicht rechtzeitig zu erreichen. Das abgedrehte Fahrvergnügen wird übrigens von ebenso respektloser Musik begleitet, die aus der Feder der angesagten Punkbands The Offspring und Bad Religion stammen. Crazy Taxi ist ein echter Pflichtkauf.



Wer an die Ampel nicht kommt zur rechten Zeit – fährt einfach übern Bürgersteig.

Ein Geisterfahrer befindet sich auf der Autobahn? Von wegen, das sind hunderte.

Bei einem kleinen Abstecher ins Hafenbecken findet man so manchen versteckten Fahrgast.

Um die Kunden abzuliefern, ist Axel bereit, die halbe Stadt zu verwüsten.

NINTENDO GAMECUBE

Crazy Taxi

Publisher	Acclaim
Genre	Rennspiel
Spieler	1
Speichern	Anzahl der Blöcke: 4
Sprache	Englisch
Veröffentlichung	3. Mai

Fazit

„Total abgefahrener Fun-Racer mit obercooler Musik von The Offspring und Bad Religion."

CRAZY TAXI™ created and produced by SEGA. © SEGA 1999, 2000. All rights reserved. Acclaim® & ©2002 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Nintendo and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. ©2002 Nintendo. Irrtümer und technische Änderungen vorbehalten. VERTRIEB DURCH ACCLAIM Entertainment GmbH, Leuchtenring 20, D-81677 München.

ESPN Int. Winter Sports

Nun könnt ihr euren ganz persönlichen Medaillenspiegel auf Vordermann bringen!

Wer nach der tollen Winterolympiade in Salt Lake City immer noch nicht genug von Edelmetall und Höchstleistungen hat, kann jetzt selbst nach Gold, Silber und Bronze greifen. In insgesamt 10 Disziplinen, darunter Eiskunstlauf, Curling, Bobfahren, Snowboarding oder Slalom sind schnelle Reaktion, gutes Timing und Geschick gefragt. Beim Eiskunstlauf beispielsweise muss man im Rhythmus der Musik eine bestimmte Tastenfolge exakt drücken, damit die grazile Schönheit auf dem Eis eine fehlerfreie Kür hinlegt. Im Übungsmodus könnt ihr euch erst einmal in Ruhe mit den Tücken der einzelnen Disziplinen vertraut machen. Herzstück des Spiels ist eindeutig der Meisterschaftsmodus, in dem ihr auf die Jagd nach Edelmetall geht. Der Spielspaß steigert sich bei mehreren menschlichen Medaillenanwärtern enorm. Technisch überzeugt der Titel mit authentischen Animationen der Wintersportler und detailreicher Grafik. Zusammen mit der stimmigen Audiokulisse kommt echte Olympiastimmung auf. Besonders im unterhaltsamen Mehrspielermodus kommt es vor dem Bildschirm zu spannenden Wettbewerben mit echtem Olympia-Feeling! Dabei sein ist alles.

Nur wer bei der Kür das richtige Timing hat, bekommt hohe Haltungsnoten.

ESPN Int. Winter Sports

Publisher	Konami
Genre	Sportspiel
Spieler	1-2
Speichern	Anzahl der Blöcke: 3
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	3. Mai

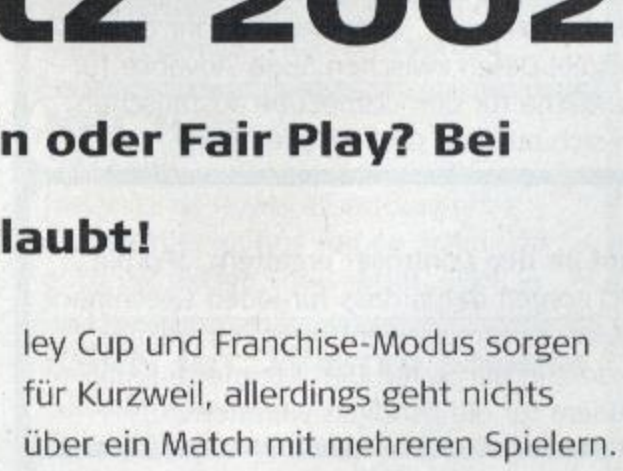
Fazit

„Unterhaltsamer Mehrkampf. Besonders im Mehrspielermodus stark."

NHL Hitz 2002

Wer braucht schon Regeln oder Fair Play? Bei NHL Hitz 2002 ist alles erlaubt!

Die Original-Teams aus der NHL mit Stars mit Martin Brodeur oder Mario Lemieux sind fast alles, was dieses actionorientierte Spektakel mit gängigen Eishockeyspielen gemein hat. Ansonsten lautet das Motto: Wer fair spielt, verliert! Dementsprechend rau geht es zu: Bein stellen, hoher Stock, Bandencheck und Fausthiebe gehören zu jeder Partie wie das Bully. Weder ein Schiri noch lästige Regeln wie Abseits unterbrechen die technisch fehlerfrei inszenierte Hatz nach der Hartgummischeibe. Trifft ein Kufencrack dreimal in Folge, ist er „on fire". Die Schüsse dieses Spielers sind dann noch härter, die Checks noch brutaler und die Pässe noch genauer. Skills Modus, Stanley Cup und Franchise-Modus sorgen für Kurzweil, allerdings geht nichts über ein Match mit mehreren Spielern. Zu den grafischen Finessen und dem rasanten, flüssigen Spielablauf gesellt sich ein hämmernder Soundtrack, der für Stimmung sorgt.



Gegen diesen knallharten Schlagschuss ist wirklich jeder Torwart der Welt machtlos.

So schnell wird sich der Spieler von den Florida Panthers von diesem Check wohl nicht erholen.

NHL Hitz 2002

Publisher	Konami
Genre	Eishockey
Spieler	1-4
Speichern	Anzahl der Blöcke: 8
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	3. Mai

Fazit

„Raubeiniges Action-Hockey mit viel Rasanz und vielen witzigen Extras."

© 2002 KONAMI.
© 2002 Disney. ESPN and ESPN the games are trademarks of ESPN, Inc.
Produced by Konami Computer Entertainment Osaka, Inc.

NHL© Hitz(tm) 20-02 © 2001 Midway Home Entertainment Inc. All rights reserved. HITZ is a trademark of Midway Home Entertainment Inc. MIDWAY and the Midway logos are trademarks of Midway Amusement Games, LLC. Used by permission. All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are the property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises, L.P. © 2001 NHL. All rights reserved. National Hockey League Player's Association, NHLPA and NHLPA and NHLPA Logo are trademarks of the NHLPA and are used, under license, by Midway Home Entertainment Inc. © NHLPA. NHL and NHL super skills are registered trademarks of the NHL.

GameCube Lexikon

Hardware & Zubehör

Welche *GameCube*-Konsolen gibt es? Mit welchem Zubehör machen die zahlreichen erhältlichen *GameCube*-Games noch mehr Spaß? In diesem kompakten Infokasten könnt ihr euch einen Überblick über die neuesten Produkte verschaffen.

GameCube

Die Zukunft der Videospiele beginnt schon heute – mit dem *Nintendo GameCube*. Den Entwicklern gelang es, trotz modernsten Hightech-Komponenten eine Konsole mit geringen Abmessungen zu entwerfen. Ein absoluter Blickfang, egal in welcher Farbe! Zum Launch gibt es „Purple" und „Black" zur Auswahl.

GBA Kabel

Wenn ihr euren *GameCube* bei speziellen Spielen mit eurem *Game Boy Advance* verbinden wollt, dann benötigt ihr das GBA Kabel. So könnt ihr zum Beispiel Daten zwischen Sonic Advance für *GBA* und Sonic Adventure 2: Battle für den *GameCube* austauschen und sogar Minispiele lassen sich auf den *GBA* transferieren.

Controller

In drei coolen Farben könnt ihr den Controller ergattern. „Purple", „Clear Purple" und „Black" sorgen dafür, dass für jeden Geschmack das Richtige dabei ist. Doch der Controller sieht nicht nur toll aus, sondern liegt auch noch perfekt in der Hand! Der integrierte Rumble-Motor sorgt beim Zocken zudem für die richtigen Vibrations.

Memory Card 59

Klein und stark ist nicht nur der *GameCube* selbst, denn auch die Memory Card 59 bietet diese Vorteile. Mit dem grauen Schmuckstück speichert ihr eure Spielstände ab. Auf der Memory Card 59 finden – wie der Name schon sagt – 59 Speicherblöcke Platz. Somit habt ihr massig Platz für Speicherstände!

RF Modulator

Wer keinen Fernseher mit Scart- oder Chinch-Eingang besitzt, muss keineswegs verzweifeln! Mit dem RF Modulator schließt ihr euren *Nintendo GameCube* einfach am so genannten RF-Eingang (Antennen-Anschluss) eures TV-Gerätes an. Somit steht kurzweiligen Daddel-Sessions nichts mehr im Wege.

RGB Kabel

Das RGB Kabel begeistert vor allem durch die deutlich verbesserte Bildqualität, die damit erzielt wird. Wer ein TV-Gerät mit RGB-fähigem Scart-Anschluss sein Eigen nennt, darf sich über eine optimale Darstellung freuen, welche vor allem durch die so mögliche 60-Hz-Wiedergabe begeistern kann. Ein edles Teil, oder?

Rennspiele

Durch die Kurven flitzen und Gas geben? Diese Spiele machen viel Spaß!

Wave Race: Blue Storm

Nintendo.....1-4 Spieler

Die beinharten Jetski-Rennen verwandeln euer Wohnzimmer in einen brodelnden Hexenkessel! Dermaßen intensiv kam noch kein Rennspiel rüber. Ein Top-Hit!

Burnout

Acclaim .....1-2 Spieler

Braust mit Highspeed durch den Feierabendverkehr und lasst euch nicht erwischen. Für bis zu zwei Spieler!

Extreme-G3

Acclaim .....1-4 Spieler

Die futuristische Mega-Raserei entführt euch in die Zukunft des Rennsports. Schnell, schneller, Extreme-G3!

Crazy Taxi

Acclaim .....1 Spieler

Taxi-Fahrer leben gefährlicher, als man denkt! Bei dem abgefahrenen Rennspaß bleibt wirklich kein Auge trocken!

Aktuelle Hits

Hier präsentieren wir euch die aktuellsten Hits für euren *GameCube*! Viel Spaß damit!

Action-Adventures

Spannende Abenteuer und traumhafte Geschichten erwarten dich hier.

Luigi's Mansion

Nintendo.....1 Spieler

Luigi spielt ausnahmsweise die erste Geige und muss sich um die Rettung seines geliebten Bruders kümmern. Mario ist nämlich in einem Geisterhaus verschollen. Findet ihn!

Universal Studios

Kemco.....1 Spieler

Bei Universal Studios sind Köpfchen und Reaktionsvermögen gleichermaßen gefragt. Ein tolles Abenteuer wartet!

Action

Du brauchst eine Herausforderung? Dann werde zum echten Action-Helden!

Super Smash Bros. Melee

Nintendo.....1-4 Spieler

Endlich! Der lang ersehnte Nachfolger des *N64*-Megahits bietet natürlich eine unglaublich gute Grafik und konkurrenzloses Gameplay!

Star Wars Rogue Squadron II

Electronic Arts.....1 Spieler

Die Macht ist mit dem *GameCube*! Ein Meilenstein der Videospiel-Geschichte!

Batman Vengeance

Ubi Soft.....1 Spieler

Der beliebte Super-Held bekämpft das Böse nun auch auf dem *GameCube*. Helft ihm, Gotham City zu retten!

Sonic Adventure 2: Battle

Infogrames.....1-2 Spieler

Sonic macht nun auch den *GameCube* unsicher! Pfeilschnell und megagut!

Donald Duck: Quack Attack

Ubi Soft.....1-2 Spieler

Die bekannteste Ente der Welt erlebt ihr bis dato schönstes Videospiel-Abenteuer!

Spider Man

Activision.....1 Spieler

Auch Spidey gibt den Bösewichtern auf dem *GameCube* Saures. Ein wirklich gelungener *GCN*-Einstand!

Puzzle/Strategie

Ihr seid echte Taktiker? Dann beweist es in diesen Spiele-Klassikern.

Pikmin

Nintendo.....1 Spieler

Einer der innovativsten Spiele-Titel der letzten Jahre. Das fesselnde Spielprinzip und die schöne Grafik ergeben Spielspaß pur!

Super Monkey Ball

Infogrames.....1-4 Spieler

Ich glaub, mich laust der Affe! So abgefahren wie dieser Knaller ist kaum ein anderes Game! Party-Spaß pur!

Sportspiele

Sport ist Mord? Diese Sporteinheiten auf dem *GameCube* empfehlen wir.

NBA Courtside 2002

Nintendo.....1-4 Spieler

Bei der Grafik hat man fast das Gefühl, bei einer Live-Übertragung dabei zu sein. Tolle Dribblings, coole Rebounds und fette Dunks!

FIFA Fussballweltmeisterschaft 2002

Electronic Arts....1-4 Spieler

Echte Fußball-Fans kommen an diesem hervorragenden Titel nicht vorbei!

NHL Hitz

Konami.....1-4 Spieler

NHL Hitz ist Power-Eishockey ohne Gnade! Hier gibt es keinen Schiri, der euch vor wilden Fouls rettet. Cool!

ESPN Int. Winter Sports

Konami.....1-2 Spieler

Ein wahrhaft „cooles" Vergnügen erwartet euch bei der virtuellen Winter-Olympiade mit zehn Disziplinen!

Dave Mirra Freestyle BMX 2

Acclaim.....1-2 Spieler

Spitze! Dieses Trendsport-Game ist einfach genial gelungen.

International Superstar Soccer 2

Konami.....1-4 Spieler

Auch dieses Fußball-Spiel sorgt dafür, dass ihr lange Zeit am Ball bleibt!

Tony Hawk's Pro Skater 3

Activision.....1-2 Spieler

Der König der Skateboarder verteidigt seinen Thron auch auf dem *GameCube*!

Luigi's Mansion

Ein – im wahrsten Sinne des Wortes – geistreiches Vergnügen erwartet euch.

Super Smash Bros. Melee

Die beliebten Nintendo-Stars messen ihre Kräfte. Ein Muss für GCN-Besitzer!

Wave Race: Blue Storm

Auf dem kühlen Nass geht es härter zu, als man denkt! Ein rasanter Rennspiel-Hit.

NBA Courtside 2002

Basketball-Fans bekommen glänzende Augen, wenn sie über diesen Titel sprechen.

CHARTS

1 (1) Mario Kart: Super Circuit

Nintendo . . . . . Rennspiel . . . . . 1-4 SPIELER

Mario und seine Kumpels bleiben weiterhin ganz oben an der Spitze. Die beliebte Handheld-Raserei ist eben eine Klasse für sich. Eine tolle Leistung!

2 (5) Advance Wars

Nintendo . . . . . Strategie . . . . . 1-4 SPIELER

Die Strategie-Perle ist nicht nur erklärten Hobbygenerälen zu empfehlen. Solltet ihr den Knaller komplett durchspielen wollen, dann braucht ihr wirklich jede Menge Zeit!

3 (2) Wario Land 4

Nintendo . . . . . Action . . . . . 1 SPIELER

Marios Erzfeind fühlt sich auf seinem dritten Platz hoffentlich wohl. Mal sehen, ob er im nächsten Monat wieder an die Spitze klettert. Das Zeug dazu hat der Brummbär auf jeden Fall!

4 (3) Super Mario Advance

Nintendo . . . . . Action . . . . . 1-4 SPIELER

Seit über einem dreiviertel Jahr hält sich dieses Game in der Spitzengruppe und wir sind sicher, dass es da auch noch lange bleiben wird! Ein zeitloser Hüpfspaß!

5 (4) Tony Hawk's Pro Skater 2

Activision . . . . . Sport . . . . . 1 SPIELER

Die tolle Grafik und das geniale Gameplay begeistern Funsport-Freaks und Genre-Muffel gleichermaßen. Übrigens erscheint der Nachfolger schon in Kürze!

6 (6) Harry Potter und der Stein der Weisen

Electronic Arts . . . . . Adventure . . . . . 1 SPIELER

Erfolg ist keine Hexerei! Der kleine Magier ist nach wie vor auf Erfolgskurs und bricht nicht nur im Kino alle Rekorde. Auch auf dem *GBA* kann er seine Fans verzaubern.

7 (7) F-Zero: MAXIMUM VELOCITY

Nintendo . . . . . Rennspiel . . . . . 1-4 SPIELER

F-Zero bietet futuristische Highspeed-Action, die an rasantem Spielspaß kaum zu überbieten ist. Schnelle Flitzer, abgefahrene Strecken und eine tolle Atmosphäre machen Laune!

8 (-) Golden Sun

Nintendo . . . . . Rollenspiel . . . . . 1-2 SPIELER

DerRPG-Kracher wird weltweit mit Lob überschüttet und wanderte sofort nach Release in unsere GBA-Charts. Bei diesem Hit war aber auch nichts anderes zu erwarten!

TERMINE

Welche tollen Spiele für den *Game Boy Advance* jetzt und in Zukunft erscheinen werden, verraten wir euch in dieser Übersicht.

AKTUELLE NEUHEITEN

SUPER MARIO WORLD: SUPER MARIO ADVANCE 2	Action	**Nintendo**
GOLDEN SUN	Rollenspiel	**Nintendo**
ADVANCE WARS	Strategie	**Nintendo**
WARIO LAND 4	Action	**Nintendo**

HITS FÜR 2002

DIDDY KONG PILOT	Rennspiel	**Rare**
BANJO-KAZOOIE: GRUNTY'S REVENGE	Action	**Rare**
TONY HAWK´S PRO SKATER 3	Sportspiel	**Activision**
V-RALLY 3	Rennspiel	**Infogrames**

Ecks vs. Sever

Schusssichere Weste anziehen, Waffen auspacken und Magazine einführen! Das Duell beginnt.

Mit dieser böse dreinblickenden Dame ist nicht gut Kirschen essen.

Wenn ihr euch hinter Objekten versteckt, könnt ihr Gegner aus dem Hinterhalt überraschen.

Selbst wenn sich mehrere Gegner auf dem Screen tummeln, bleibt die tolle Optik schön flüssig.

Auf der einen Seite kämpft Jonathan Ecks. Der Ex-FBI-Agent sammelte während seines Dienstes Auszeichnungen wie andere Briefmarken. Der Verlust seiner Familie ließ ihn verbittern. Auf der anderen Seite steht Sever, ihres Zeichens NSA-Agentin. Schön, gefährlich und auf Rache aus, seit sie von der Regierung bei einem Einsatz im Stich gelassen wurde. Das Schicksal führt ihre Wege zu einem erbitterten Duell zusammen. Im Kampfanzug von Ecks oder Sever nehmt ihr in über 20 Levels verschiedene Aufträge entgegen. Ob gezielte Attentate, die Flucht aus einem Gebäude oder das Aufspüren des Widersachers: Die Missionen werden durch die spannende Story verbunden. Um zu überleben, setzen die schießwütigen Protagonisten Granatwerfer, Schrotflinten, Scharfschützengewehre oder Uzis ein. Wer gerne gegen menschliche Mitspieler antreten möchte, kann sich bei den ausgefeilten Mehrspielermodi austoben. Neben dem aus Ego-Shootern bekannten Deathmatch-Modus sorgen der Bomb-Kit- und der Attentats-Modus für spannungsgeladene Schießereien. Beim Bomb-Kit-Modus besteht die Aufgabe darin, vor den Kontrahenten eine Bombe zu basteln. Im Attentats-Modus beschützt das eine Team eine Gruppe VIPs, die das gegnerische Team auszuschalten versucht. Technisch zeigt sich der Titel überaus solide, das Gameplay lebt von dem großen Waffenarsenal und den abwechslungsreichen Missionen, die euch lange Zeit bei der Stange halten. Ein Fest für Egoshooter-Fans!

Vor dem Garagentor auf der rechten Seite liegt ein dickes Gewehr! Sofort aufsammeln!

Mit dem Scharfschützengewehr schaltet ihr die Gegner auch aus größerer Distanz aus.

GAME BOY ADVANCE

Ecks vs. Sever

Publisher	Ubi Soft
Genre	Ego-Shooter
Spieler	1-4
Speichern	Modulinterner Speicher
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	Erhältlich

Fazit

Freunde bleihaltiger Action kommen bei diesem Duell garantiert auf ihre Kosten.

© 2001 BAM! Entertainment, Inc. BAM! Entertainment, BAM!, and the associated logos are trademarks of BAM! Entertainment, Inc.

The Scorpion King: Schwert des Osiris

Der abgebrühte Scorpion King wetzt die Klingen seiner Schwerter jetzt nicht nur im Kino, sondern auch auf dem Game Boy Advance.

Conan der Barbar hat ausgedient! Denn unter die Riege der muskelbepackten Schwertkämpfer Hollywoods mischt sich jetzt der Scorpion King und zeigt den Kinofans, wie anständige Fantasy-Action auszusehen hat. Und mit dem *Game Boy Advance* kommt ihr nun auch in den Genuss, den mystischen Helden aus dem alten Ägypten steuern zu dürfen. In The Scorpion King: Schwert des Osiris schlüpft ihr in seine Rolle und zieht in einem komplett neuen Abenteuer aus, um zwei fiesen Schwarzmagiern die Leviten zu lesen. Diese beiden haben nämlich die Angetraute unseres Helden entführt, um mit ihren hellseherischen Fähigkeiten ein magisches Artefakt zu finden, das in der Lage ist, die Welt zu zerstören. Als Scorpion King zieht ihr nun durch acht verschiedene Levels und sucht das legendäre Schwert des Osiris, welches das einzige Mittel ist, den fiesen Zauberern den Garaus zu machen. Die Locations geben sich dabei äußerst abwechslungsreich und von der gruseligen Pharaonen-Gruft über staubige Wüsten bis hin zu pompösen Städten ist wirklich alles dabei, was man auch aus dem Film kennt. Daneben bringen viele schöne Waffen die nötige Abwechslung ins Spiel. So liegt es vollständig in eurer Hand, ob ihr nun die bösen Buben mit dem Schwert, dem Krummsäbel oder dem Morgenstern zurück zu ihren Vorfahren schickt!

Vorsicht, Treibsand! Dem Zombie scheint der sandige Untergrund aber nichts auszumachen.

Und zack! Der Scorpion King hat wirklich einen harten Schlag drauf. Den kann er bei dem Aufgebot an fiesen Schurken und untotem Gesocks aber auch sehr gut gebrauchen.

Uralte Mechanismen bewegen die Plattformen in dieser gruseligen Grabkammer.

Mit den beidhändig geführten Kampf-Sicheln könnt ihr schnell und sicher zuschlagen.

GAME BOY ADVANCE

The Scorpion King: Schwert des Osiris

Publisher: . . . . . Vivendi Universal Int.
Genre: . . . . . Action
Spieler: 1
Speichern : . . . . . Passwort
Sprache: . . . . . Deutsch
Veröffentlichung: . . . . . Ende April

Fazit

„Der Scorpion King kommt auch auf dem kleinen Screen gross raus."

„The Scorpion King: Sword of Osiris" interactive game © 2002 Universal Interactive, Inc. The Scorpion King and related characters are (tm) and © of Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All rights reserved.

namco®

INFOGRAMES

Dein nächster Kampf kann jederzeit stattfinden !

In dieser Situation wirst Du Dir Kampfsporterfahrung wünschen.
Du wartest frierend und die Zeit schleicht dahin.
Doch Du bist nicht allein.
In den Bruchteilen einer Sekunde springst Du auf Deine Füße,
adrenalingeladen und kampfbereit.
Schon fliegen die Fetzen.
Dieser Kampf ist bösartig, blutig und brutal.
Und Du dankst Gott, denn Du spielst Tekken Advance.

鉄拳
TEKKEN ADVANCE™

GAME BOY ADVANCE™

Stell Dich dem Kampf. Überall.

TEKKENADVANCE™ & © 1994 1995 1996 1999 2001 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. GAME BOY ADVANCE AND THE GAME BOY ADVANCE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2002 NINTENDO. © 2002 INFOGRAMES.

Super Mario World:

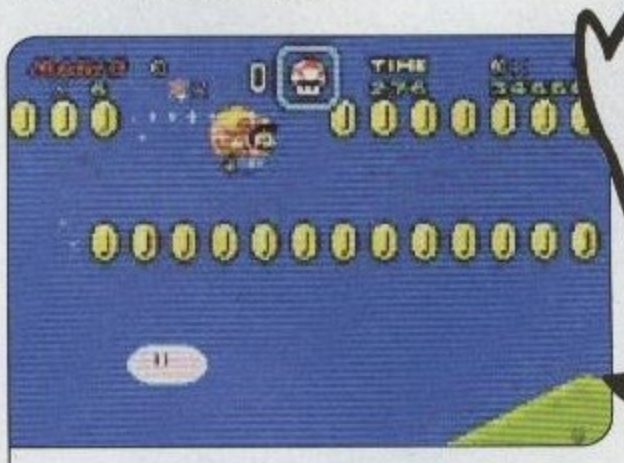
Super Mario

Von vielen als eines der besten Spiele aller Zeiten betitelt und von Millionen Spielern geliebt. Super Mario World schrieb schon einmal Geschichte und wird es auch auf dem *Game Boy Advance* tun!

Die Älteren unter euch werden sich sicher noch genau an den Tag erinnern, als Super Mario World für das damals revolutionäre *SuperNES* erschien. Zum Launch der 16-Bit-Konsole kamen damals Millionen von Mario-Fans in den Genuss des wohl besten Hüpfers aller Zeiten. Es passiert ja nicht gerade oft, dass sich alle Spieler einig sind, doch in diesem Fall war ganz klar: Super Mario World ist eine Klasse für sich! Nun sind schon über zehn Jahre vergangen und dank der modernen Technik, welche in eurem *GBA* schlummert, erscheint die Spielperle nun auch für das beliebte 32-Bit-Handheld. Ihr dürft also einmal mehr die goldige Prinzessin aus den Klauen des fiesen Bowser retten!

Fakten, Fakten, Fakten!

Die Lobeshymnen kommen aber nicht von ungefähr. Super Mario World bietet neun riesige (wir meinen wirklich riesig!) Welten, 96 Levels, tonnenweise Rätsel, unzählige Geheimnisse und natürlich Mario, Luigi und den lieben Dino Yoshi! Nicht umsonst verkaufte sich das Spiel



Wenn Mario mit seinem Cape durch die Lüfte segelt, dann ist Megafun angesagt.

Mit seiner langen, klebrigen Zunge kann Yoshi alles Mögliche schnappen, um es dann ruckzuck zu verschlucken! Eine nützliche Sache!

Die arme Prinzessin Toadstool kann einem wirklich Leid tun. Sie wurde mal wieder von King Bowser entführt!

Super Mario World™ - Super Mario Advance 2™
©1983 - 2002 Nintendo. ™ AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.
©2002 NINTENDO.

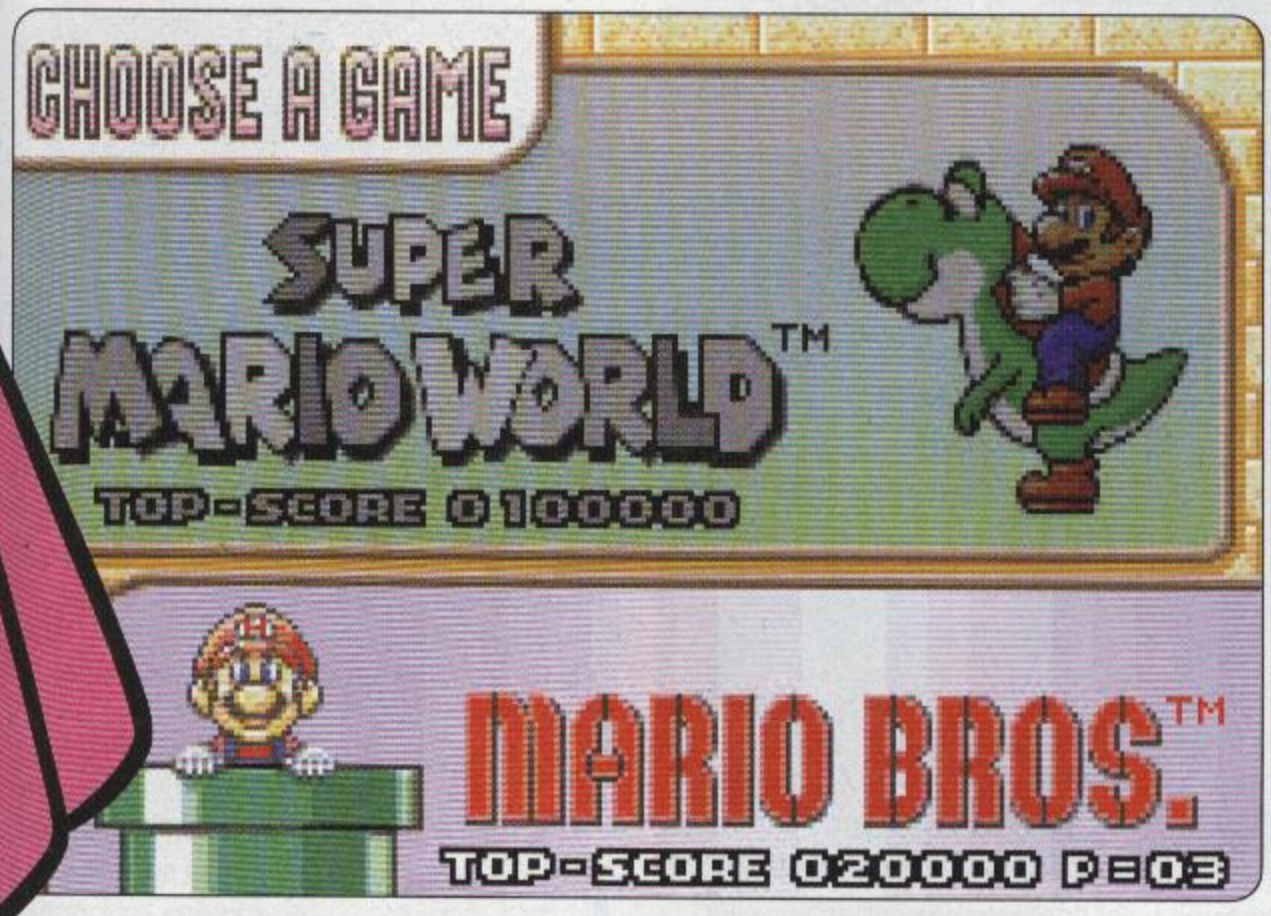
d: io Advance 2

weltweit mehrere Millionen Mal! Super Mario World für den *GBA* wurde natürlich überarbeitet, wobei man darauf achtete, dass der kultige Klassiker nicht zu sehr verändert wird. So tönen euch etwa neuartige Sounds entgegen und als besonderes Schmankerl wurde auch noch der Mehrspieler-Hit Mario Bros. integriert. Kaum zu glauben, grafisch stellt der geniale Titel eine perfekte Umsetzung des SNES-Hits dar! Die bunte Cartoon-Optik begeistert auch heute noch und mit schönen Effekten geizt der Kracher für wahr nicht. Besonders die tollen Sprite-Rotating- und Scaling-Effekte sorgen oftmals für Staunen. Im Klartext bedeutet dies, dass etwa ein Gegner oder Geschoss herangezoomt werden kann, wodurch ein cooler räumlicher Effekt ensteht. Dass dabei das Spielgeschehen immer schön flüssig bleibt und nicht ins Stocken gerät, ist auch selbstverständlich. Da sieht man mal wieder, was der *Game Boy Advance* in Sachen Technik draufhat!

Ja, hier ist die Welt noch in Ordnung. Mario, Luigi und die Prinzessin haben sichtlich Spaß.

Ein Traum für alle Spieler

Das Besondere an Super Mario World ist die überwältigende Menge an



Zwei Hits zum Preis von einem! Wie schon bei Super Mario Advance befindet sich der Kracher Mario Bros. mit auf dem Modul und bietet Fun für bis zu vier Spieler! Natürlich dürft ihr auch alleine loslegen.

Wo Mario draufsteht, ist immer Mega-Spielspaß drin!

INFO

YOSHI

Im Jahr 1991 erblickte unser aller Liebling Yoshi erstmals das Licht der Videospiel-Welt. Im Klassiker Super Mario World stand er Mario hilfreich zur Seite und spielte sich sofort in die Herzen der begeisterten Nintendo-Fans. Trotzdem hätte niemand damit gerechnet, dass der grüne Wonneproppen dermaßen populär wird, dass mehrere Spiele nach ihm benannt werden! Man erinnere sich an Yoshi's Cookies, welches zu den coolsten Puzzlegames überhaupt gehört. Dann wären da ja noch Yoshi's Safari, Yoshi's Island, Yoshi's Story, um noch ein paar zu nennen. Wenn man dann noch die Games zusammenzählt, in denen er als Darsteller fungierte, dann kommt da eine mehr als ansehnliche Liste zusammen!

Gern greift Mario auf dieses Transportmittel zu, denn auf Yoshis Rücken ist das Abenteuer nur halb so schwer. Achtet auf die Teleporter-Röhre.

Vor allem zu viert ist der Klassiker Mario Bros. ein Heidenspaß. Hier kommt Schadenfreude auf!

Secrets. In jedem der 96 motivierenden Abschnitte gibt es selbst nach dem x-ten Besuch noch was Neues zu entdecken. So gibt es zum Beispiel die so genannten Schalterpaläste, welche, wie der Name schon sagt, jeweils einen riesigen Schalter beherbergen. Aktiviert ihr diesen Schalter, hat dies massive Auswirkungen auf das gesamte Spiel. Wie aus Geisterhand entstehen dadurch massive Blöcke, wo vorher nur Luft war. So einen neu entstandenen Block kann man prima nutzen, um höher gelegene Stellen zu erreichen, oder? Dies ist nur ein kleines Beispiel dessen, was euch bei Super Mario World an tollen Innovationen geboten wird. So solltet ihr jeden Level ruhig öfter besuchen, denn man weiß ja nie, was einen diesmal dort erwartet. Der Kulthüpfer bietet einfach mehr von allem: mehr abgefahrene Gegner, mehr Levels, mehr Geheimnisse, mehr Rätsel und vor allem mehr Spielspaß! Der beliebteste Klempner der Welt hat zudem ein besonders umfangreiches Aktions-Repertoire anzubieten. Mario kann rennen, springen, Gegenstände aufheben und tragen, schwimmen, tauchen, fliegen – kurzum: Mario kann eigentlich alles!

Bei all der Aufregung um Mario sollte man seinen Bruder Luigi nicht vergessen. Ohne ihn geht nämlich gar nichts!

An solchen Gittern können sich die Brüder Mario und Luigi behände entlanghangeln. Gebt aber auf die fiesen Schildkröten Acht, denn diese können euch ganz schön gefährlich werden.

GAME BOY ADVANCE

SUPER MARIO WORLD

Publisher	Nintendo
Genre	Action
Spieler	1-4
Speichern	Modulinterner Speicher
Sprache	Deutsch
Veröffentlichung	Erhältlich

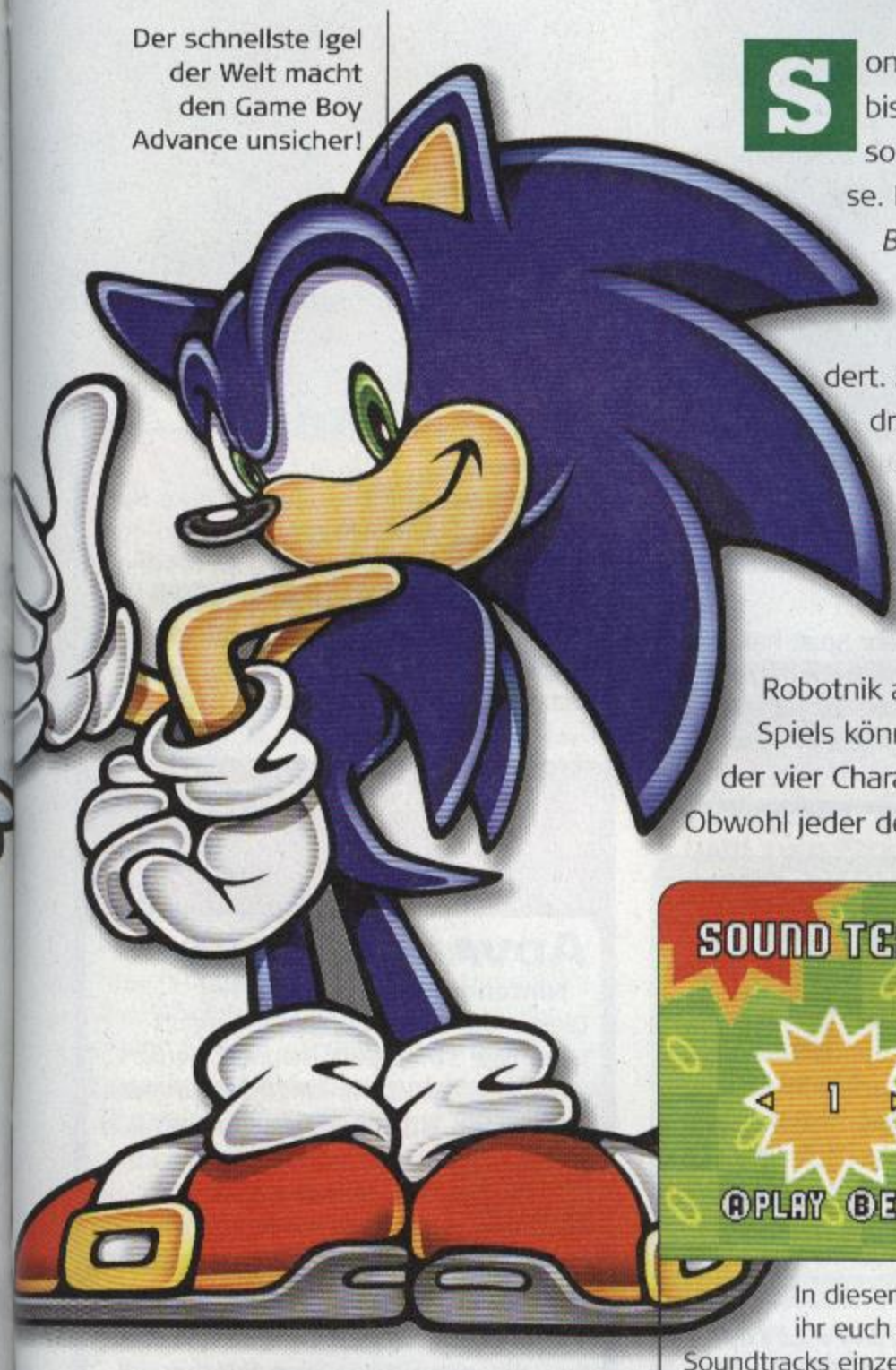
FAZIT

EINES DER BESTEN SPIELE ALLER ZEITEN – JETZT AUCH FÜR DEN GBA!

In den dreidimensionalen Bonusrunden müsst ihr fleißig Ringe einsammeln.

Sonic Advance

Der sympathische Super-Igel macht sich jetzt auch auf dem Game Boy Advance breit.



Der schnellste Igel der Welt macht den Game Boy Advance unsicher!

Sonic, der Turbo-Igel, war bisher nur auf den Konsolen von Sega zu Hause. Doch mit dem *Game Boy Advance* und dem *GameCube* hat sich das gewaltig geändert. Zusammen mit seinen drei Freunden Tails, Knuckles und Amy nimmt Sonic erneut den Kampf gegen seinen fiesen Gegenspieler Dr. Robotnik auf. Zu Beginn des Spiels könnt ihr euch für einen der vier Charaktere entscheiden. Obwohl jeder der Helden andere Fähigkeiten hat, ist ihnen jedoch allen gemein, dass sie so blitzschnell wetzen können wie keine andere Videospielfigur. Acht mit vielen Feinden und Gefahren gespickte Welten zu je zwei Levels gilt es zu meistern, bevor Dr. Robotnik zum finalen Schlagabtausch fordert. Besondere Aufmerksamkeit verdient natürlich die Tatsache, dass die beiden Sonic-Spiele die ersten sind, welche die Möglichkeit unterstützen, den *Game Boy Advance* und den *GameCube* miteinander zu verbinden. Wenn ihr nämlich bei dem *Nintendo GameCube* Spiel „Sonic Adventure 2: Battle" im Chao-Garden kleine Kreaturen namens Chao gefunden habt, könnt ihr diese mit dem *Game Boy Advance* Kabel auf das *GBA*-Spiel laden und sie dort hegen und pflegen. Daneben locken noch zwei kleine Minigames, wo ihr euch leckere Futtermittel für den kleinen Racker erspielen könnt. So macht das Game gleich doppelt Spaß.

In diesem Menü könnt ihr euch alle Stücke des Soundtracks einzeln anhören.

Knuckles kann lange Distanzen im Gleitflug überwinden und Abhänge hochkraxeln.

Das Leveldesign erfreut nicht nur spielerisch, sondern auch durch die abwechslungsreiche Optik.

GAME BOY ADVANCE

Sonic Advance

Publisher . . . . . Infogrames
Genre . . . . . Action
Spieler 1-4
Speichern . . . . Modulinterner Speicher
Sprache . . . . . Deutsch
Veröffentlichung. . . . . . Erhältlich

Fazit

„Schnell, schneller, Sonic! Der Turbo-Igel düst durch genial designte Levels."

Game Boy Advance Lexikon

Hardware & Zubehör

Ihr wollt alles über den *Game Boy Advance* wissen? Welche Hardware-Varianten es gibt? Welches Zubehör das Spielen noch schöner macht? Was man braucht, um verschiedene *Game Boy Advance* miteinander zu verbinden? Hier erfahrt ihr es!

Game Boy Advance

Der *Game Boy Advance* bringt euch den maximalen Spielspaß für unterwegs. Das Handheld der neuen Generation, auf dem ihr selbstverständlich auch alle bisherigen *Game Boy*-Spiele zocken könnt, gibt es in fünf Farben, nämlich in „Clear Blue", „Purple", „White", "Black" und „Clear Red".

AC/DC Adapter Set

Wer viel spielt, was bei echten Freaks wie euch natürlich der Normalfall sein dürfte, sollte unbedingt mit der Anschaffung eines AC/DC Adapter Sets liebäugeln. Dadurch seid ihr nämlich zu Hause nicht mehr auf Batterien angewiesen, sondern könnt den *Game Boy Advance* einfach an die Steckdose anschließen!

Game Link Cable

Alleine spielen macht Spaß, logisch. Noch viel mehr Spaß hat man allerdings, wenn man mit oder auch gegen seine Freunde zockt. Mit dem unverzichtbaren Game Link Cable könnt ihr bis zu vier *Game Boy Advance* miteinander verbinden und so beispielsweise F-Zero: MAXIMUM VELOCITY zu viert spielen.

Rennspiele

Auch auf dem *GBA* könnt ihr richtig Gas geben und voll durchstarten!

Mario Kart: Super Circuit

Nintendo.....1-4 Spieler

Ob *SNES*, *N64* oder *Game Boy Advance*: Mario Kart ist ein grandioses Fun-Racing-Erlebnis! (mit 1-Modul-Mehrspielermodus)

F-Zero: Maximum Velocity

Nintendo.....1-4 Spieler

F-Zero ist ein Spielspaßgarant erster Güte! (mit 1-Modul-Mehrspielermodus)

Konami Krazy Racers

Konami.....1-2 Spieler

Konami hat für dieses lustige Rennspiel seine ganzen Superstars versammelt. Goemon & Co. geben sich die Ehre!

GT Advance Championship Racing

THQ.....1-2 Spieler

Wow! THQ ist mit diesem Spiel ein erstklassiges Autorennspiel gelungen!

Sportspiele

Für sportliche Aktivitäten ist der *Game Boy Advance* bestens geeignet.

Tony Hawk's Pro Skater 2

Activision.....1 Spieler

Was Activision bei diesem Spiel aus der Hardware herauskitzelt, ist einfach unglaublich! Das muss man gesehen haben.

ISS

Konami.....1-2 Spieler

Das beliebte Fußballspiel begeistert Fans von Fußballsimulationen und action-orientiertem Gekicke gleichermaßen.

Ready 2 Rumble: Round 2

Midway.....1 Spieler

Das nicht ganz so ernste Box-Spektakel gefällt nicht nur durch coole Charaktere!

Super Dodge Ball Advance

Ubi Soft.....1-2 Spieler

Wer gedacht hat, dass Völkerball öde wäre, sollte sich dieses Game ansehen.

Rollenspiele

Ihr schlüpft gerne in fremde Rollen? Hierfür sind Rollenspiele bestens geeignet!

Golden Sun

Nintendo.....1 Spieler

Der Rollenspiel-Hit für euren *Game Boy Advance* wird euch von der ersten Sekunde an fesseln. Monster, Helden und Magie sind die Zutaten für ein unglaubliches Abenteuer!

Puzzle/Strategie

Denken, knobeln, tüfteln: Diese Spiele lassen einen einfach nicht mehr los.

Advance Wars

Nintendo.....1-4 Spieler

Dieses Game ist kaum zu schlagen! Unzählige Strategie-Missionen werden euch für lange Zeit an euer Handheld fesseln. Solospieler und Multiplayer-Fans kommen gleichermaßen auf ihre Kosten.

Jurassic Park III: Park Builder

Konami.....1 Spieler

Ihr wollt einen tollen Dino-Freizeitpark gestalten? Dieses packende Game gibt euch die Möglichkeit dazu.

Mech Platoon

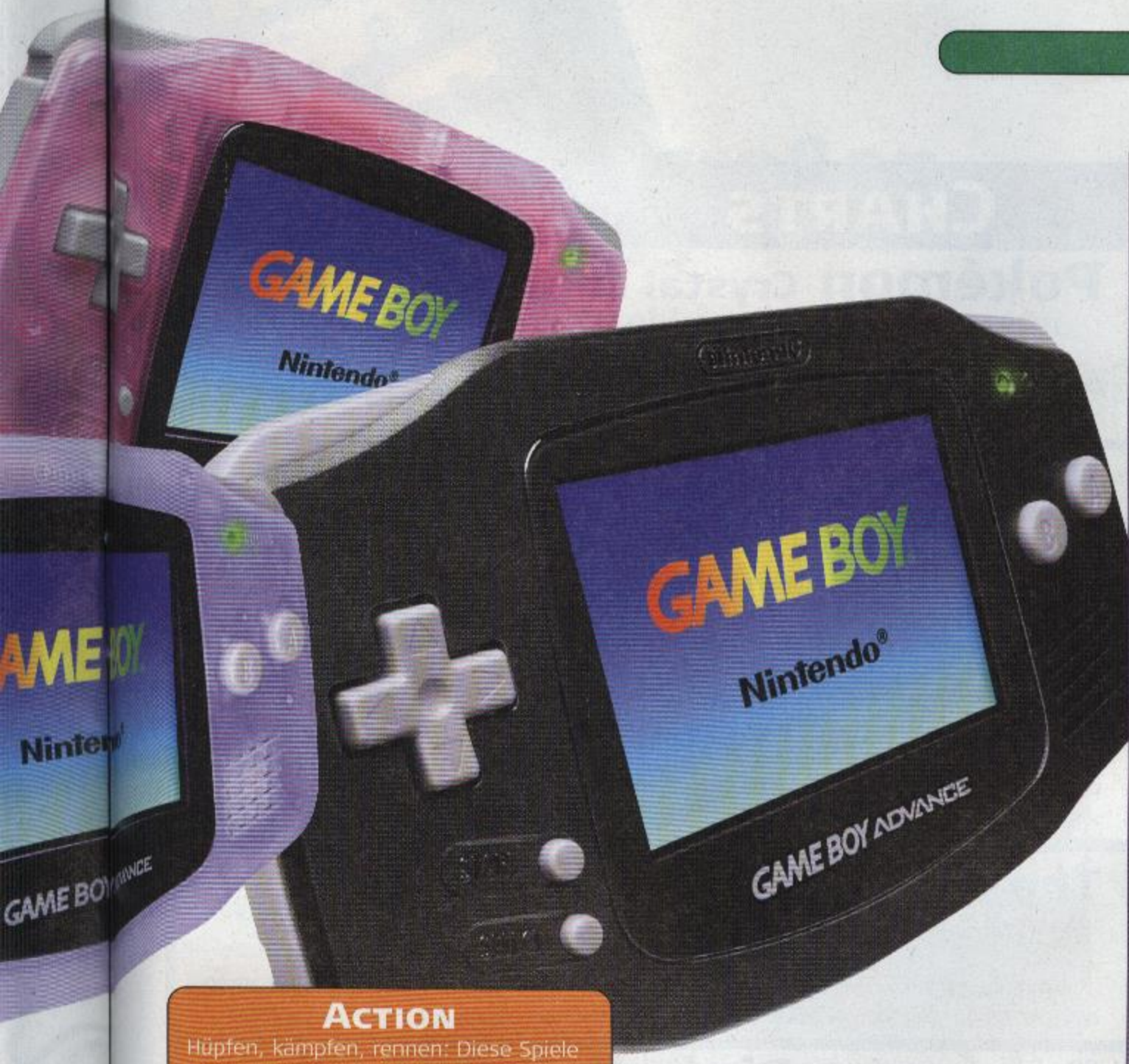
Kemco.....1-4 Spieler

Freunde von rundenbasierten Strategie-Spielen und waffenstarrenden Mechs kommen hier voll auf ihre Kosten.

Tetris Worlds

THQ.....1-4 Spieler

Ein echter Klassiker im zeitgemäßen 32-Bit-Gewand. Nach wie vor ein Hammerspiel – nicht nur zu viert!



Action

Hüpfen, kämpfen, rennen: Diese Spiele bieten traditionellen Spielspaß.

Super Mario World: Super Mario Advance 2

Nintendo..... 1 Spieler

Das wohl beste Mario-Abenteuer für Unterwegs. 96 Levels voller Action, Spannung und konkurrenzlos gutem Gameplay. Kultverdächtig!

Wario Land 4

Nintendo..... 1 Spieler

Neben der Mario-Reihe gehörten die Wario-Spiele seit jeher zu den beliebtesten Spielen auf dem *Game Boy*.

Rayman Advance

Ubi Soft .....1 Spieler

Der beliebte Spieleheld von Ubi Soft gibt auch auf dem *Game Boy Advance* sein Bestes. Echt kultig!

Crash Bandicoot XS

Vivendi Universal .....1 Spieler

Crash muss die Welt aus Neo Cortex' eisigem Klammergriff befreien. Ein echter Leckerbissen für euren *GBA*!

Lady Sia

TDK.....1 Spieler

Lady Sia ist eine Fantasy-Heldin, die von euch durch ein hervorragendes Action-Game geleitet wird.

Super Mario Advance

Nintendo.....1-4 Spieler

In diesem lustigen Hüpfspiel sind mit Super Mario Bros. 2 und Mario Bros. gleich zwei Spitzen-Titel enthalten!

Action-Adventures

Suchen, rätseln, kämpfen: Die hier aufgeführten Games bieten alles!

Harry Potter und der Stein der Weisen

Electronic Arts .....1 Spieler

Während Harry auf dem *Game Boy Color* Star eines Rollenspiels ist, dürfen *GBA*-Fans ein Action-Adventure erleben.

Jurassic Park III: Dino Attack

Konami .....1 Spieler

Hier werden Jäger zu Gejagten! Ein echt spannendes Dino-Abenteuer.

Castlevania: Circle of the Moon

Konami .....1 Spieler

Zeig Graf Dracula, wo der Hammer hängt, und vernichte das Böse endgültig!

Die Monster AG

THQ .....1 Spieler

Auch die *GBA*-Fassung bietet euch Fun pur und fängt das Flair des Kino-Hits perfekt ein. Erschreckend gut!

Megaman Battle Network

Ubi Soft .....1-2 Spieler

Auch auf dem *Game Boy Advance* macht Megaman eine sehr gute Figur!

Aktuelle Hits

Hier zeigen wir euch die aktuellsten Spielehits für den *Game Boy Advance*, die derzeit die Charts stürmen!

Super Mario Advance 2

Marios neuestes Game-Boy-Advance-Abenteuer ist eine Klasse für sich.

Golden Sun

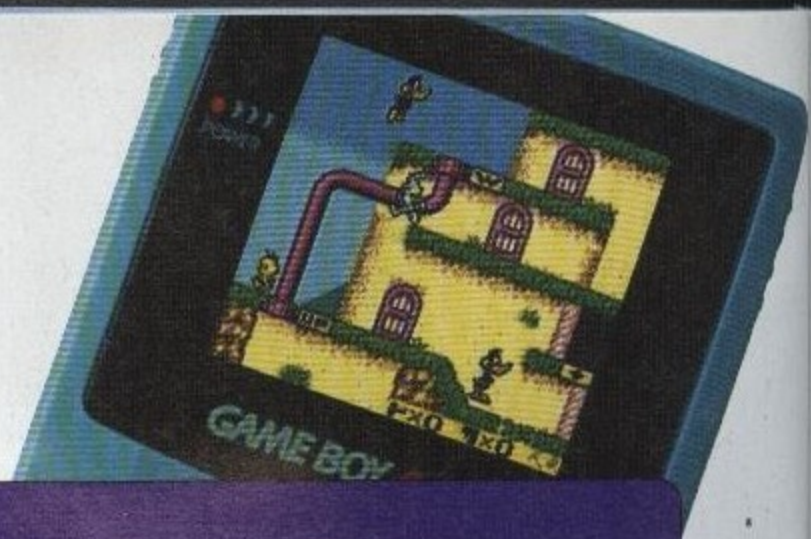
Der Rollenspiel-Knüller für unterwegs. Kämpft für Freiheit und Gerechtigkeit!

Advance Wars

Das wohl beste Handheld-Strategie-Game kommt bei euch mächtig gut an.

Wario Land 4

Wario hat es halt immer noch drauf. Geniale Rätsel und packende Action.



CHARTS

1 (2) Pokémon Crystal Edition

Nintendo . . . . Rollenspiel . . . . . 1-2 SPIELER

Die Crystal Edition von Pokémon bietet nicht nur alle 251 Pokémon, sondern lässt euch auch erstmals wahlweise als Trainerin und als Trainer antreten. Besser gehts nicht!

2 (1) Pokémon Goldene & Silberne Edition

Nintendo . . . . Rollenspiel . . . . . 1-2 SPIELER

Nach über einem Jahr noch immer ganz oben. Seit April belegen die Goldene und die Silberne Edition die höchsten Plätze in den Charts. Ein echter Dauerbrenner eben!

3 (3) The Legend of Zelda: Oracle of Seasons

Nintendo . . . . Rollenspiel . . . . . 1 SPIELER

Link ist nach wie vor doppelt in den Charts vertreten. Oracle of Seasons konnte sich auf einem hervorragenden dritten Rang platzieren ...

4 (4) The Legend of Zelda: Oracle of Ages

Nintendo . . . . Rollenspiel . . . . . 1 SPIELER

... während Oracle of Ages auf dem vierten Rang folgt. Wenn man beide Spiele hat, dann erwartet einen eine Menge Zusatzstoff mit neuen Höhlen, abgeänderter Story u. v. m.

5 (6) Pokémon Pinball

Nintendo . . . . Flippersimulation . . . . . 1 SPIELER

So viele Pokémon-Games in den Charts können nur eines bedeuten: Millionen Fans können nicht irren. Auch die geniale Pinball-Simulation ist mehr als heiß begehrt!

6 (-) Super Mario Bros. Deluxe

Nintendo . . . . Action . . . . . 1-2 SPIELER

Der Klassiker läßt sich nicht kleinkriegen und so hüpft sich Mario nicht nur in die Herzen der Spieler, sondern auch mitten in die Charts. Der Klempner hat es halt voll drauf!

7 (5) Pokémon Trading Card Game

Nintendo . . . . Abenteuer/Sammelkarten-Spiel . . . 1-2 SPIELER

Das famose Trading Card Game begeistert nicht nur erklärte Sammelfüchse. Vor allem der Zweispieler-Modus steht bei euch ganz hoch im Kurs!

8 (7) Pokémon Puzzle Challenge

Nintendo . . . . Puzzle-Spiel . . . . . 1-2 SPIELER

Ebenfalls überzeugen kann das knifflige Pokémon Puzzle Challenge, das spielerisch prinzipiell identisch ist mit Pokémon Puzzle League für das *Nintendo 64*.

TERMINE

Welche tollen Spiele für den *Game Boy Color* jetzt und in Zukunft erscheinen werden, verraten wir euch in dieser Übersicht.

AKTUELLE NEUHEITEN

THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF AGES
Rollenspiel — **Nintendo**

THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF SEASONS
Rollenspiel — **Nintendo**

POKÉMON CRYSTAL EDITION
Rollenspiel — **Nintendo**

HITS FÜR 2002

E.T. DER AUßERIRDISCHE
Action-Adventure — **Ubi Soft**

DER BÄR IM GROßEN BLAUEN HAUS
Action — **Ubi Soft**

E.T. DER KOSMISCHE GARTEN
Action-Adventure — **Ubi Soft**

Der Bär im großen blauen Haus

In diesem Game Boy-Spiel können die kleinsten Videospieler mal zeigen, was sie draufhaben.

Die Fernsehserie Der Bär im großen blauen Haus ist in den USA bereits ein Riesenerfolg und heimste sogar schon den begehrten Emmy-Award ein. Dabei handelt es sich um eine Lernserie für Kinder – und jetzt bringt Ubi Soft den Lernspaß auch für den *Game Boy Color* raus. Auf Nintendos Handheld möchte das Bärenmädchen Oio ein Fotoalbum anlegen. Also organisieren ihre Freunde schnell ein paar Aktivitäten, die fotografiert werden sollen und die der Spieler dann bestreiten darf. Zielgruppe von Der Bär im großen blauen Haus sind die 3- bis 6-Jährigen. Ubi Softs Titel trainiert in zahlreichen Mini-Spielen die Beobachtungsgabe, die Merkfähigkeit, das logische Denken und die Koordination der Kleinen. Über zwei einstellbare Schwierigkeitsgrade können die Levels an die individuellen Fähigkeiten des Spielers angepasst werden. Der Bär im großen blauen Haus ist ein spaßiges Spiel, bei dem man sogar noch was lernen kann!

Der Bär im großen blauen Haus ist ein interaktives Lernspiel für die 3- bis 6-Jährigen.

Auch im Badezimmer können Kinder mittels der Mini-Spiele noch einiges dazulernen.

GAME BOY COLOR

DER BÄR IM GROSSEN ...

Publisher: ..... Ubi Soft
Genre: ..... Action
Spieler: 1
Speichern: ..... Passwort
Sprache: ..... Deutsch
Veröffentlichung: ..... Erhältlich

FAZIT

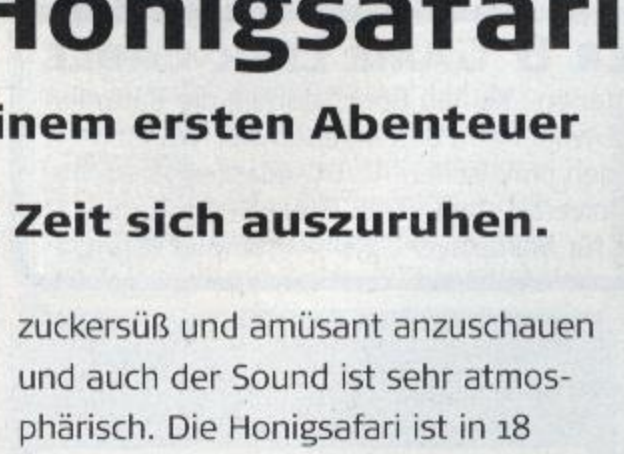
AMÜSANTE UNTERHALTUNG MIT LERNEFFEKT FÜR DIE GANZ KLEINEN.

© The Jim Henson Company. JIM HENSON'S Marke & Logo, „Der Bär im großen blauen Haus" Marke & Logo, KERMIT-Hauptlogo und Figuren sind geschützte Marken der Jim Henson Company. Alle Rechte bleiben vorbehalten.

Winnie Puuh und Tigger auf Honigsafari

Winnie Puuh hat nach seinem ersten Abenteuer auf dem Game Boy keine Zeit sich auszuruhen.

Nachdem Winnie Puuh seine Abenteuer im Hundertmorgenwald überstanden hat, schickt Ubi Soft ihn und Tigger auf eine Honigsafari. Die Hintergrundgeschichte: Winnie Puh und Tigger möchten gerne eine ordentliche Party feiern, doch dazu fehlen ihnen Honig und Gäste. Der Spieler übernimmt nun die Kontrolle über Winnie Puuh oder Tigger und versucht in einem spaßigen Jump&Run-Abenteuer, die Freunde der beiden zu finden sowie die überall herumliegenden Honigtöpfe einzusammeln. Klar, dass die fleißigen Bienen etwas dagegen haben und nun Winnie Puuh und Tigger das Leben so schwer wie möglich machen. Die Grafik dieses *Game Boy Color*-Titels ist zuckersüß und amüsant anzuschauen und auch der Sound ist sehr atmosphärisch. Die Honigsafari ist in 18 abwechslungsreiche Levels eingeteilt. Fazit: Das Abenteuer der beiden Disney-Charaktere ist perfekte Unterhaltung für die junge Zielgruppe.



In einigen Mini-Games müsst ihr euer Können unter Beweis stellen, wie hier beim Gemüse-Spiel.

Tigger ist auf der Suche nach Honig – lasst euch bloß nicht von den Bienen erwischen.

GAME BOY COLOR

WINNIE PUUH ...

Publisher: ..... Ubi Soft
Genre: ..... Jump & Run
Spieler: 1
Speichern: ..... Passwort
Sprache: ..... Deutsch
Veröffentlichung: ..... Erhältlich

FAZIT

LUSTIGES JUMP&RUN-ABENTEUER MIT DEN BEIDEN BELIEBTEN DISNEY-CHARAKTEREN.

© 2001 All rights Reserved. Based on the "Winnie the Pooh" works.
© A.A. Milne and E.H. Shepard.
© 2001 Ubi Soft Entertainment.

Game Boy Color Lexikon

Hardware & Zubehör

Welche verschiedenen *Game Boys* gibt es überhaupt? Mit welchem empfehlenswerten Zubehör machen die zahlreichen erhältlichen *Game Boy Color*-Games noch mehr Spaß? In diesem Infokasten könnt ihr euch einen Überblick über das sehenswerte Zubehörprogramm für den *Game Boy Color* verschaffen!

Game Boy Color

Den Klassiker unter den Handheld-Konsolen und den Vorgänger des kürzlich erschienenen *Game Boy Advance* gibt es natürlich gleich in einer ganzen Reihe verschiedener Ausführungen, die technisch absolut identisch sind. Da sollte eigentlich für jeden Geschmack etwas dabei sein. Besonders cool: die transparente Edition, die einen kleinen, aber spannenden Einblick in das spektakuläre Innenleben des *Game Boy Color* gewährt. Der günstige Preis und das Riesen-Spieleangebot (beispielsweise die bisherigen Pokémon-Editionen) dürften nach wie vor jeden Game-Fan begeistern.

Game Boy Special Pokémon Edition

Habt ihr das gewusst? Pünktlich zum Start der Goldenen und Silbernen Edition von Pokémon ist natürlich auch eine spezielle Version des *Game Boy Color* im schicken Pokémon-Look auf den Markt gekommen. Das knallgelbe Gehäuse sowie die auf dem Bildschirm-Rahmen vertretenen Superstars Pikachu und Pichu heben diesen *Game Boy* deutlich von den anderen *Game Boy*s ab. Technisch unterscheidet sich das Gerät natürlich nicht von den anderen Versionen, sprich alle *Game Boy Color*-Spiele laufen auf diesem Gerät wie gewohnt ohne Probleme. Viel Spaß!

AC/DC-Adapter & Game Link Cable

Keine Lust auf leere Batterien? Keinen Bock, ständig die Batterien aufladen zu müssen, obwohl ihr in den eigenen vier Wänden spielt? Dann besorgt euch den praktischen AC/DC-Adapter! Ebenfalls unverzichtbar ist das Universal-Game-Link-Cable-Set, mit dem ihr *Game Boys* jeglicher Art für Multiplayer-Spiele verbinden könnt.

Rollenspiele

Ihr schlüpft gerne in fremde Rollen? Diese Games sind bestens geeignet!

Legend of Zelda
Oracle of Ages/Oracle of Seasons
Nintendo.....1 Spieler

In zwei neuen Spielen erlebt Link neue Abenteuer. Besitzt man beide Games, hat man noch mehr Spaß.

Pokémon Crystal Edition
Nintendo.....1-2 Spieler

Ein Fest für Pokémon-Fans! Habt ihr schon alle 251 Pokémon beisammen?

Pokémon Rote/Blaue/Gelbe/Goldene/Silberne Edition
Nintendo.....1-2 Spieler

Abgesehen von Crystal gibt es noch fünf weitere Pokémon-Editionen.

Jump & Run

Hüpfspiele gehören nach wie vor zu den beliebtesten Spielegattungen.

Donkey Kong Country
Nintendo.....1-2 Spieler

Wahnsinn, was Rare hier für ein Jump&Run-Werk abgeliefert hat! Das Spiel ist sogar besser als das *SNES*-Original. Unbedingt antesten!

Wario Land 3
Nintendo.....1 Spieler

Der Erzfeind von Mario ist auch auf dem *Game Boy Color* wieder einmal in Höchstform – da geht es richtig rund!

Super Mario Bros
Nintendo.....1 Spieler

Eines der klassischen Spiele von Nintendo – natürlich auch für den *Game Boy Color* erhältlich.

Puzzle/Strategie

Denken, knobeln, tüfteln: Diese Spiele sind ein toller Zeitvertreib.

Pokémon Puzzle Challenge
Nintendo.....1-2 Spieler

Super! In der *Game Boy*-Version des Puzzle-Vergnügens treten nicht nur Pokémon aus der Goldenen und Silbernen Edition von Pokémon auf!

Tetris DX
Nintendo.....1-2 Spieler

Tetris DX ist noch ein ganzes Stück abwechslungsreicher und grafisch spektakulärer gelungen als das Original.

Pokémon Trading Card Game
Nintendo.....1-2 Spieler

Hier kommt man an die besten Pokémon-Sammelkarten ran.

Aktuelle Hits

Hier zeigen wir euch die aktuellsten Spielehits für den *Game Boy Color*, die derzeit die Charts dominieren.

The Legend of Zelda

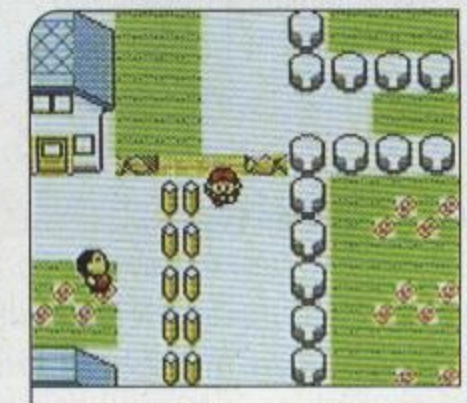
Oracle of Ages/Oracle of Seasons

Link-Fans aufgepasst! Die beiden Zelda-Abenteuer sind nach wie vor ein Hit!

Pokémon Crystal Edition

Pokémon Crystal vereint alle Vorzüge der Vorgänger und setzt neue Maßstäbe!

Pokémon Goldene & Silberne Edition



Nicht versäumen! Hier hatten erstmals die neuen Pokémon ihren Auftritt.

Harry Potter

und der Stein der Weisen

Ein Muss für Nachwuchszauberer: das Spiel zum erfolgreichen Kinofilm!

Action

Ihr wollt es richtig krachen lassen? Diese Titel werden euch begeistern.

Winnie Puuh und Tigger auf Honigsafari

Ubi Soft .....1 Spieler

Winnie Puuh und sein getigerter Kumpel machen sich auf, um das Abenteuer ihres Lebens zu bestreiten. Ein Muss für alle Winnie-Puuh-Freunde!

Turok: Rage Wars

Acclaim .....1 Spieler

Die Umsetzung der bekannten *N64*-Serie ist für den *Game Boy* sehr gut gelungen. Nicht versäumen!

Power Rangers: Lightspeed Rescue

THQ .....1 Spieler

Die bekannten TV-Helden sind wieder einmal bestens in Form.

Commander Keen

Activision.....1 Spieler

Ein tolles Game mit einem legendären Spielecharakter, der schon vor zehn Jahren erste Abenteuer erlebte.

Army Men

3DO .....1 Spieler

Die Army Men sind kleine Spielzeugsoldaten, ganz in der Tradition des Kino-Hits Toy Story.

Rennspiele

Flotte Flitzer! In der ersten Startreihe tummeln sich eine Reihe von Knüllern.

Road Rash

Electronic Arts ....1-2 Spieler

Ein rasantes Motorrad-Rennspiel für Leute, die Action gerne haben. Hier muss man auf die Gegner aufpassen, denn Fairness steht nicht auf ihrer Checkliste! Adrenalin pur!

F1 Racing Championship

Ubi Soft .....1 Spieler

Einmal wie Schumi losdüsen? Dieses Spiel macht es möglich.

Championship Motocross 2001

THQ .....1 Spieler

Mit einem Motorrad querfeldein über die Pisten jagen? Hier darfst du es!

MicroMachines V3

THQ ....1-8 Sp. (Party-Modus)

MicroMachines sorgte seinerzeit auf dem *SNES* schon für Spielspaß, die neue Version ist noch besser!

Action-Adventures

Hüpfen, rätseln, kämpfen: Die hier aufgeführten Games bieten alles!

Tomb Raider

Curse of the Sword

Eidos.....1 Spieler

Der Kinofilm lockte Millionen von Zuschauern an. Und auch auf dem *Game Boy Color* ist Lara Croft elegant wie eh und je!

Alone in the Dark

Infogrames.....1 Spieler

Edward Carnby ist alleine in der Dunkelheit. Der Spieler muss ihn durch eine geheimnisvolle Villa steuern.

Rayman 2 Forever

Ubi Soft .....1 Spieler

Schon der erste Teil gehörte zur *GBC*-Elite. Das neue Abenteuer übertrifft diesen sogar noch! Ein echter Hit!

Die Monster AG

THQ .....1 Spieler

Das *GBC*-Spiel zum ultragenialen Kinofilm steht diesem in Sachen Spaß in nichts nach! Ein monströses Vergnügen!

Metal Gear Solid

Konami .....1 Spieler

Für Action-Fans ist das Spiel ein Genuss. Die Umsetzung des legendären Spieleklassikers ist genial gelungen!

Sportspiele

Für Sport ist es draußen zu kalt? Dann schlüpft in die Rolle von Sportlern.

Mario Tennis

Nintendo.....1-2 Spieler

Das jüngste Sportspektakel für den *Game Boy Color* ist ein echter Knüller, den man nicht versäumen sollte. Übrigens: Wer die *Nintendo 64*-Version hat, kann Zusatzfeatures nutzen!

Pocket Soccer

Nintendo.....1-2 Spieler

Fußball-Fans aufgepasst! Alleine oder (per Link-Kabel) zu zweit könnt ihr tolle Matches bestreiten.

Road Champs BXS Stunt B.

Activision.....1 Spieler

Brettert mit einem BXS-Fahrrad über holprige Pisten und zeigt tollkühne Stunts im Sekundentakt.

MTV Sports: Pure Ride

THQ .....1 Spieler

Das ist wirklich cool! Mit dem Board an den Füßen schlitterst du steile Abhänge hinunter und vollführst Tricks.

MTV Sports: Skateboarding

THQ .....1 Spieler

Klasse! Hier könnt ihr ohne Gefahr Skateboard-Tricks ausprobieren.

Pokémon mini

Ein Winzling sorgt für Riesenspielspaß!

Seit dem 15. März ist das kleinste Handheld der Welt nun auch hier zu Lande erhältlich! Da wird es doch Zeit, dass wir euch die dafür erhältlichen Spielekracher etwas genauer vorstellen!

Pokémon Party mini

Wessen Pokémon ist am athletischsten? Diese Frage wird bei Pokémon Party mini garantiert geklärt. In sieben herausfordernden Mini-Spielen müsst ihr beispielsweise sprinten, dribbeln, Basketball oder Tennis spielen! Natürlich wird auch die Rumble-Funktion unterstützt und der Bewegungssensor kriegt auch einiges zu tun! Das Beste kommt aber noch: Mittels Infrarot-Schnittstelle können bis zu sechs Freunde gegeneinander antreten! Aber auch erklärte Solospieler kommen bei den abgefahrenen Disziplinen langfristig garantiert auf ihre Kosten.

Das famose Pokémon Party mini ist übrigens schon im Lieferumfang des neuen Handhelds enthalten!

Pokémon Puzzle Collection

Freunde von gepflegtem Gehirn-Jogging kommen bei Pokémon Puzzle Collection voll auf ihre Kosten. Wie der Name schon sagt, handelt es sich um eine Sammlung von (über 80!) herausfordernden Puzzlespielen. Es gilt, drei völlig verschiedene Spielmodi und einen weiteren versteckten Modus zu meistern, so dass für viel Abwechslung gesorgt ist. Je besser ihr bei dem genialen Puzzlespaß abschneidet, umso eher vervollständigt ihr euren Mini Dex. Klar, dass auch der Rumble-Motor und der Batteriespeicher unterstützt werden.

Neben massig Langzeitmotivation ist vor allem eines sicher: Hier kommen eure grauen Zellen richtig ins Schwitzen.

Pokémon Pinball mini

Kaum zu glauben: Auf der kleinen Modulperle sind drei verschiedene Pinball-Games mit über 55 unterschiedlichen Levels untergebracht. Man nehme eine Flippersimulation, bereichere das Gameplay mit abgefahrenen Action-Zutaten und einem großen Schuss Pokémon-Fun. Das Resultat ist ein genialer Flipperspaß, welcher mit zahlreichen Gemeinheiten ausgestattet wurde. Pokémon, die eure Bälle schnappen wollen oder diese verlangsamen, sind noch das kleinste Übel! Übrigens: Genau wie bei allen erhältlichen *Pokémon mini*-Modulen, werden eure Spielstände per eingebautem Batteriespeicher gesichert.

Diese Modulperle dürfte nicht nur Pinball-Fans begeistern, denn an tollen Features mangelt es hier wahrlich nicht.

Pokémon Zany Cards

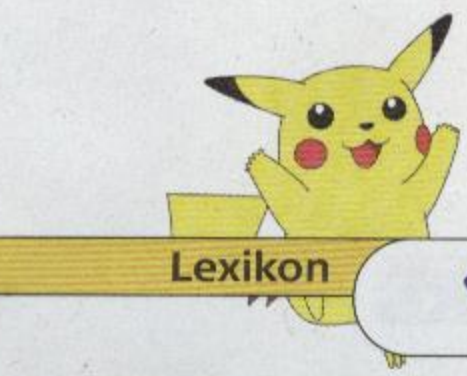
Bei Pokémon Zany Cards gibt es vier Spielarten: Wild Match, Special Seven, Card Duel und Four Kings. Jedes dieser vier Spiele zeichnet sich durch ein komplett eigenständiges – und vor allem geniales – Gameplay aus. Wenn ihr alleine gegen die künstliche Intelligenz antretet, habt ihr ganz schön zu knabbern. Aber keine Angst – eure Gegner spielen zwar hart, aber fair! Je nach Spielart dürft ihr auch mit bis zu vier Freunden im Multiplayer-Duell antreten!

Sogar eine Pokémon-Version von Solitaire wurde integriert. Bis zu vier Spieler können mit diesem Modul Spaß haben.

Pokémon mini™ ©2001 Nintendo ©2001 Pokémon ©1995-2001 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ™ and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
Pokémon Pinball mini™ ©2001 Pokémon / Nintendo ©1995-2001 Nintendo/Creatures Inc. / GAME FREAK inc. ™ and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
Pokémon Party mini™ Pokémon Zany Cards TM Pokémon Puzzle Collection TM ©2001, 2002 Pokémon / Nintendo ©1995-2002 Nintendo/Creatures Inc. / GAME FREAK inc. ™ and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.

Pokémon Lexikon

Pokémon-Fans, aufgepasst! Hier zeigen wir euch alle Spiele und Bücher rund um Pikachu & Co.!



Ihr kommt nicht weiter? Da helfen Spieleberater!

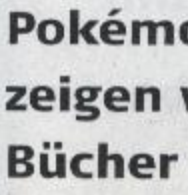
Es gibt nicht nur Pokémon-Spiele, sondern auch eigenständige Pokémon-Hardware!

Game Boy Color Special Pokémon Edition

Auf diesem *Game Boy Color* im speziellen Pokémon-Look machen die Pokémon-Spiele noch mehr Spaß!

Pokémon Pikachu Color

Fans des Vorgängers werden sich freuen: Das neue *Pokémon Pikachu Color* bietet nicht nur noch mehr Spielspaß, sondern auch ein schickes Farbdisplay!



Welche Pokémon-Spiele gibt es für den *Game Boy* und den *Game Boy Color?*

Pokémon Crystal Edition

Seit Anfang November letzten Jahres ist die neueste Edition von Pokémon erhältlich. Besonders gelungen: Nun darf man auch als Trainerin auf Jagd gehen.

Pokémon Goldene & Silberne Edition

Seit 6. April letzten Jahres erobern die neuen Pokémon die Herzen der Spielefans! Verpasst sie nicht!

Pokémon Trading Card Game

Keine Lust mehr, die vielen Sammelkarten immer mit herumzutragen? Dann holt euch das Sammelkartenspiel für den *Game Boy Color*.

Pokémon Pinball & Pokémon Puzzle Challenge

Flippern und knobeln mit Pokémon? Pokémon Pinball und Pokémon Puzzle Challenge machen es möglich!

Pokémon Rote, Blaue & Gelbe Edition

Den Anfang machten die Rote und die Blaue Edition, ein halbes Jahr später erschien die Special Pikachu Edition.

Pokémon mini: kleine Konsole - kleiner Preis - riesiger Spielspaß! Nicht nur für Poké-Fans!

Pokémon mini + Pokémon Party mini

Das kleinste Handheld der Welt. Besonders cool: Der Top-Hit Pokémon Party mini ist schon mit dabei!

Pokémon Pinball mini

Wer auf Pinball-Action steht, kommt an diesem Knüller nicht vorbei. 55 geniale Levels warten auf euch. Echt stark!

Pokémon Puzzle Collection

Der abgefahrene Knobelspaß für Unterwegs! 80 herausfordernde Puzzles wollen von euch geknackt werden.

Pokémon Zany Cards

Es gibt vier Spielarten: Wild Match, Special Seven, Card Duel und Four Kings. Mit bis zu vier Freunden könnt ihr im Multiplayer-Duell antreten!

Welche Pokémon-Spiele gibt es bislang für das *Nintendo 64*?

Pokémon Stadium 2

251 Pokémon in genialer 3D-Grafik auf dem *Nintendo 64*? Der neueste Hit Pokémon Stadium 2 macht es nun endlich möglich!

Pokémon Snap

Ihr wolltet schon immer einmal Fotos von Pokémon schießen, die in freier Wildbahn leben? Dann holt euch Pokémon Snap für das *N64*.

Pokémon Stadium

Super! Mit dem Transfer Pak könnt ihr geschnappte Pokémon vom *N64* auf den *GB* oder vom *GB* auf das *N64*-Modul übertragen.

Pokémon Puzzle League

Dieses Pokémon-Spiel für das *Nintendo 64* ist ein fesselndes Puzzlespiel, in dem man sich annähernde Steine richtig platzieren muss.

Tipps & Tricks

Ihr kommt bei den Spielen nicht weiter? Ihr wollt noch mehr Spaß mit euren Games haben? Hier verraten wir euch knackige Tipps zu den besten Spielen für den Game Boy Advance. Ab der nächsten Ausgabe findet ihr an dieser Stelle auch Tipps zu GameCube-Spielen. Übrigens: Solltet ihr Fragen zu Spielen von Nintendo selbst haben, ruft einfach bei der Hotline unter der Nummer 0190-00 00 00 an, die von Montag bis Freitag von 13:00 bis 17:00 Uhr für euch zu erreichen ist. Jeder Anruf kostet € 1,51!

GAME BOY ADVANCE

Spyro: Season of Ice

99 Leben für Spyro und Sparx im neuen Spiel

Drückt im Titelbildschirm folgende Tasten: Links, rechts, rechts, rechts, unten, oben, rechts, oben, A-Taste.

Ohne Ende Waffen für Sparx

Drückt im Titelbildschirm folgende Tasten: Unten, rechts, oben, links, links, oben, rechts, unten, A-Taste.

Unendliche Gesundheit für Sparx

Drückt im Titelbildschirm folgende Tasten: Unten, oben, oben, unten, links, rechts, rechts, links, A-Taste.

Extrawaffen für Sparx

Drückt im Titelbildschirm folgende Tasten: Rechts, oben, rechts, links, unten, oben, links, unten, A-Taste.

Jetzt könnt ihr in Sparx' Levels mit einfachen Kombinationen tolle Extras erhalten:

Invincibility Shield:
Oben und Select-Taste

Smart Bomb:
Rechts und Select-Taste

Rapid Fire:
Links und Select-Taste

Homing Bombs:
Unten und Select-Taste

Alle Schlüssel:
L-Taste und Select-Taste

GAME BOY ADVANCE

Sonic Advance

Tails als Partner:

Wählt Sonic in der Charakterauswahl und drückt nach oben. Dann klickt ihr weiter zu Tails. Dort bewegt ihr das Steuerkreuz nach unten. Dann klickt ihr weiter auf Knuckles und drückt die L-Taste, um dann zu Amy zu gehen und die R-Taste zu betätigen. Schließlich geht ihr zurück auf Sonic und benutzt den A-Knopf, um ihn auszuwählen. Jetzt müsste Sonic von Tails verfolgt werden.

Zusätzlicher Endkampf:

Wenn ihr alle acht Chaos-Kristalle in den versteckten Bonusrunden erbeutet habt, stellt sich nach dem achten Level eine weitere Inkarnation Dr. Robotniks zum Kampf. Am leichtesten ergattert ihr die Kristalle mit Tails oder Knuckles, da sich diese beiden durch ihre Flugfähigkeiten relativ frei in den Levels bewegen können.

GAME BOY ADVANCE

Ecks vs. Sever

Ecks' Passwörter		Severs Passwörter	
Level 2:	EXTREME	**Level 2:**	SEVERE
Level 3:	EXCITE	**Level 3:**	SURVIVE
Level 4:	EXCAVATE	**Level 4:**	SAVANT
Level 5:	EXCALIBUR	**Level 5:**	SUFFER
Level 6:	EXTORT	**Level 6:**	SULPHER
Level 7:	EXPIRE	**Level 7:**	SERVE
Level 8:	EXACT	**Level 8:**	SEETHE
Level 9:	EXHALE	**Level 9:**	SEVERAL
Level 10:	EXHUME	**Level 10:**	SEVERANCE
Level 11:	EXONERATE	**Level 11:**	SAVAGE
Level 12:	EXPEL	**Level 12:**	SACROSANCT

GAME BOY ADVANCE

Die Monster AG

Die Level-Cheats für das *Game Boy Advance*-Spiel gelten für den leichten Schwierigkeitsgrad. Gebt sie einfach unter „Passwort" ein.

Level 2:	SJBOGS	**Level 13:**	LTD!SK
Level 3:	MKB2Z7	**Level 14:**	ZTFZD8
Level 4:	VPB971	**Level 15:**	BYY2NL
Level 5:	LLCOBK	**Level 16:**	M2F9S7
Level 6:	8PW2DY	**Level 17:**	LYGOBO
Level 7:	NQWOJF	**Level 18:**	1FZ2CJ
Level 8:	WRC9SQ	**Level 19:**	F2Z2FM
Level 9:	3RC!94	**Level 20:**	F2Z2KR
Level 10:	XRDZB1	**Level 21:**	PNG!TL
Level 11:	YRX2DQ	**Level 22:**	WRG!!C
Level 12:	3NX2JX		

Monstermäßig gute Cheats zur direkten Level-Anwahl erleichtern euch das Spielen ungemein.

GAME BOY ADVANCE

Golden Sun

Weitere Charaktere benennen:

Wenn ihr ein neues Spiel anfangt, könnt ihr nicht nur eurem Helden einen Namen verpassen, sondern auch weiteren Party-Mitgliedern. Hierfür drückt ihr während der Namenseingabe dreimal Select. Habt ihr es richtig gemacht, ertönt ein kurzes Signal.

Noch mehr Charaktere benennen:

Nachdem ihr den oben stehenden Cheat eingegeben habt, drückt ihr noch zusätzlich oben, unten, oben, unten, links, rechts, links, rechts, oben, rechts, unten, links, oben und Select. Auch hier ertönt bei richtiger Eingabe ein kurzes Signal.

Noch mehr Spaß mit eurem momentanen Lieblings-RPG-Game Golden Sun!

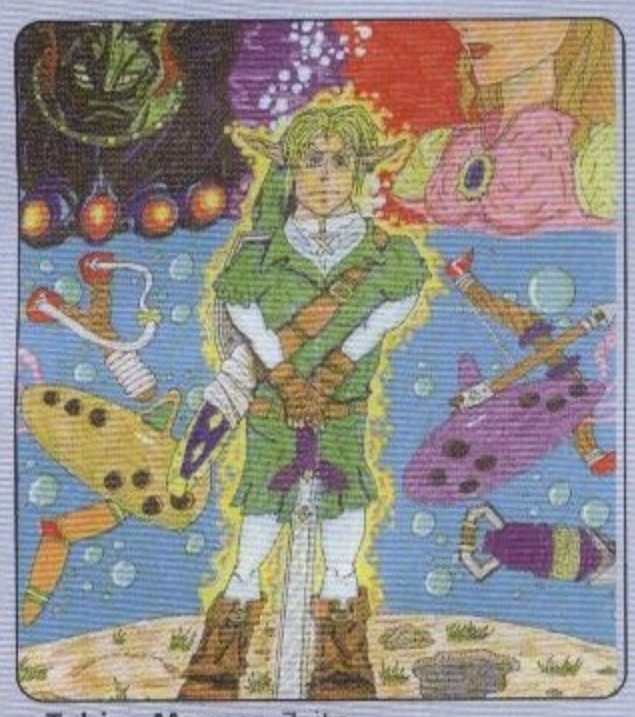
GAME BOY ADVANCE

Jedi Power Battles

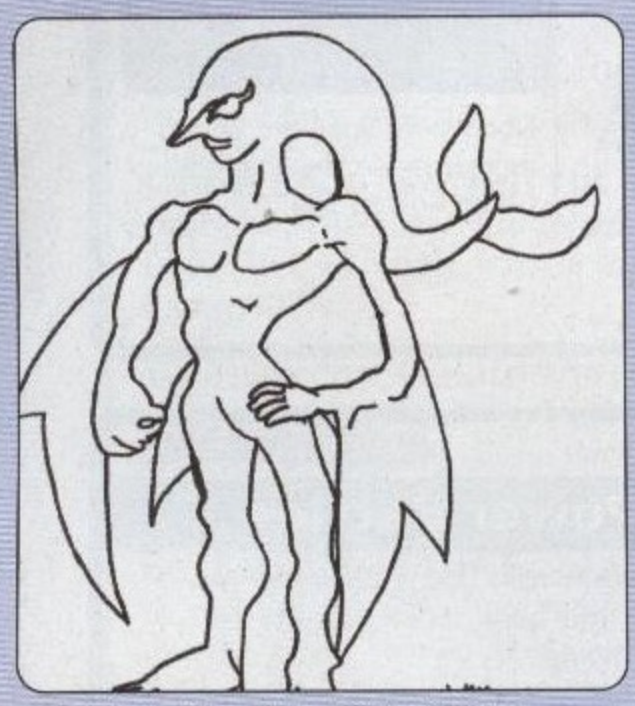
Wer es ganz einfach haben will, tippt 5PT8oKW als Passwort ein und erhält mit allen vier Charakteren Zugang zu allen zehn Levels.

Kurz vor Schluss: Egal, welchen Jedi ihr gewählt habt, der letzte Kampf steht kurz bevor.

Corbinian Mester, Linden



Tobias Meyner, Zeitz



Andreas Klusch, L-Echterdingen

Stefan Lustig, Salzweg

LESERBRIEFE

Ihr habt Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schreibt uns! Wir freuen uns über jeden eurer Briefe! Schickt eure Post einfach an die folgende Adresse:

Club Nintendo
Nintendo Center
Postfach 1501
D-63760 Großostheim

Telefax:
0 60 26 - 95 03 08

Qual der Wahl

ANDREAS KLUSCH, L-ECHTERDINGEN

Hier schreibt euch mal wieder euer alter Nintendo-Fan Andreas. Euer Magazin ist wie immer Spitze und vor allem die Artikel über den *GameCube* und dessen Produkte waren echt super! Was uns da erwartet, haut einen ja sprichwörtlich aus den Socken! Ich hol mir auf jeden Fall den Spielewürfel von Nintendo. Allerdings kann ich mich für keine der beiden Farben entscheiden, da sie ja beide klasse sind! Auch bei den Spielen kann ich mich nicht festlegen. Entweder hole ich mir Luigi's Mansion oder Star Wars Rogue Squadron II: Rogue Leader. Oder vielleicht beide? Zu welchem würdet ihr mir raten? Jetzt habe ich noch zwei Fragen: Wer erfand Link und wie kam diese Person zu der Idee? Könnt ihr mir die Kontakt-Adresse von Factor 5 geben?

Hallo Andreas,

welche *GameCube*-Farbe wir am schönsten finden? Da geht es uns genauso wie dir! Auch wir können uns nicht entscheiden, welche Farbe uns besser gefällt. Edles Schwarz sagt uns genauso zu wie ein schmuckes Lila. Vielleicht solltest du einfach mal nachsehen, welche Farbe am besten zu deiner Zimmereinrichtung passt? Genauso verhält es sich mit den Spielen. Wer auf knallharte Shooter-Action steht, wird mit Rogue Squadron II glücklich. Fans von gepflegten Action-Adventures kommen mit Luigi's Mansion voll auf ihre Kosten. Das ist ja das Schöne am *GameCube*-Launch! Da ist für jeden was dabei! Kommen wir zu deinen restlichen Fragen: Du wirst es nicht glauben, aber Link entstammt demselben kreativen Geist wie auch Mario, Luigi, Donkey Kong und viele andere Nintendo-Charaktere! Mastermind Shigeru Miyamoto gilt nicht umsonst als genialster Kopf der Videospiel-Branche! Die Kontakt-Adresse von Factor 5 ist kein Geheimnis und findet sich auch auf deren Webseite www.factor5.com. Die Anschrift lautet: FACTOR 5 - Entertainment Software - 101 Lucas Valley Rd., Suite 300 San Rafael, CA 94903 USA

Technik, die begeistert!

TILL KIEMERT, HANNOVER

Ich muss gestehen, dass ich eigentlich kein Fan von Videospielen bin, und in meinem Alter habe ich nur deshalb damit Kontakt, weil mein Sohn ein begeisterter Nintendo-Fan ist. Als ich jedoch meinem Sohn einen

Game Boy Advance **zum Geburtstag schenkte, hat es mich gepackt. Das Spiel Wario Land 4 raubte mir einen großen Teil meiner Freizeit, und damit mein Kleiner nicht böse wird, habe ich mir kurzerhand einen eigenen *GBA* besorgt. Jetzt liefern wir uns regelmäßig Mario-Kart-Duelle. Sie sehen also, dass auch so ein „alter Sack" wie ich noch viel Freude mit so einem Videospiel haben kann!**

Hallo Herr Kiemert,

sicherlich gibt es sehr viele junge Videospiel-Fans, doch Sie würden sich wundern, wie viele erwachsene Spieler es gibt! Dies ist der Grund, warum Nintendo immer schon Spiele entwickelte, die nicht nur auf eine Altersgruppe zugeschnitten sind. Besonders der Rollenspiel-Kracher Golden Sun und die Strategie-Perle Advance Wars sind vor allem bei älteren Spielern beliebt. Wir wünschen Ihnen jedenfalls auch in Zukunft viel Spaß mit Ihrem *Game Boy Advance*!

In großer Trauer

TIMM FELDMANN, AALEN

Es gibt da etwas, das mich wirklich traurig macht. Egal wohin ich auch schaue, keine Spur mehr von meinem geliebten *Nintendo 64* oder *Game Boy Color*. Auch in eurem Magazin finde ich kaum noch was zu meinen Kult-Systemen. Aber dank *GameCube* und *Game Boy Advance* gibt es ja tollen Ersatz. Trotzdem werde ich die beiden Konsolen vermissen und sowohl das *N64* als auch der *GBC* erhalten einen Ehrenplatz in meinem Regal. Doch bevor ich sie in Ruhestand schicke, werden nochmal alle Hits durchgespielt! Da ich insgesamt 47 *N64*-Spiele und fast 70 *GBC*-Module besitze, kann das noch eine ganze Weile dauern!

Hallo Timm,

eigentlich ist dem ja nichts mehr hinzuzufügen. Für deine beiden Konsolen-Lieblinge erschien dermaßen viel tolle Software, dass man noch lange Zeit damit Spaß hat. Außerdem gibt es für den *Game Boy Color* ja noch tolle Neuerscheinungen, wie du in dieser Ausgabe sehen kannst, und vielleicht findest du ja noch den ein oder anderen *N64*-Knaller, der dir noch in deiner Sammlung fehlt. Wir versprechen aber nicht nur dir, dass euch *GameCube* und *GBA* mindestens genau so viele tolle Stunden bescheren werden wie ihre Vorgänger!

Prügel-Fans vor!

STEFAN GÖGELEIN, STUTTGART

Als ich euer aktuelles Heft gelesen habe, wollte ich vor Freude im Dreieck herumspringen. So viele geniale *GameCube*-Spiele! Da wird viel Freizeit und Taschengeld draufgehen, das ist jedenfalls sicher. Doch ich habe eine wichtige Frage und bitte antwortet mir ganz ehrlich: Die Bilder sind doch bestimmt nicht echt, oder? Gerade bei Luigi's Mansion und Super Smash Bros. Melee ist die Grafik doch niemals so schön wie auf euren Bildern! Oder sind das solche Videosequenzen aus dem Vorspann?

Hallo Stefan,

Du bist nicht der Einzige, der aufgrund der grafischen Pracht der GameCube-Spiele an einen Schwindel glaubte. Aber wir versichern dir, dass alle Bilder direkt aus dem jeweiligen Spiel stammen. Deshalb sind wir ja auch alle so stolz auf unseren "Wunderwürfel", denn sowohl spielerisch, als auch grafisch sind die GameCube-Spiele eine Klasse für sich. Durch die Möglichkeit der hardwarenahen Programmierung, sind der Fantasie der Entwickler keine Grenzen gesetzt. Wartet erst mal ab, was euch in Zukunft noch alles erwartet. Das Wichtige dabei ist aber, dass man sich beim Gameplay und neuen Ideen genau so viel Mühe gibt, wie bei der Grafik! Denn vor allem in Sachen Innovation, versucht Nintendo immer führend zu sein. Dies gilt auch für das tolle Zubehör, dass in Zukunft für den Nintendo GameCube erscheinen wird!

Gewinner des Weihnachts-Gewinnspiels

Lösung war „Frohes Fest"

Hauptpreis:

1x GBA Clear Blue

1x Mario Kart: Super Circuit

1x Wario Land 4

Heiko Bosse, Mutlangen

2. Preis:

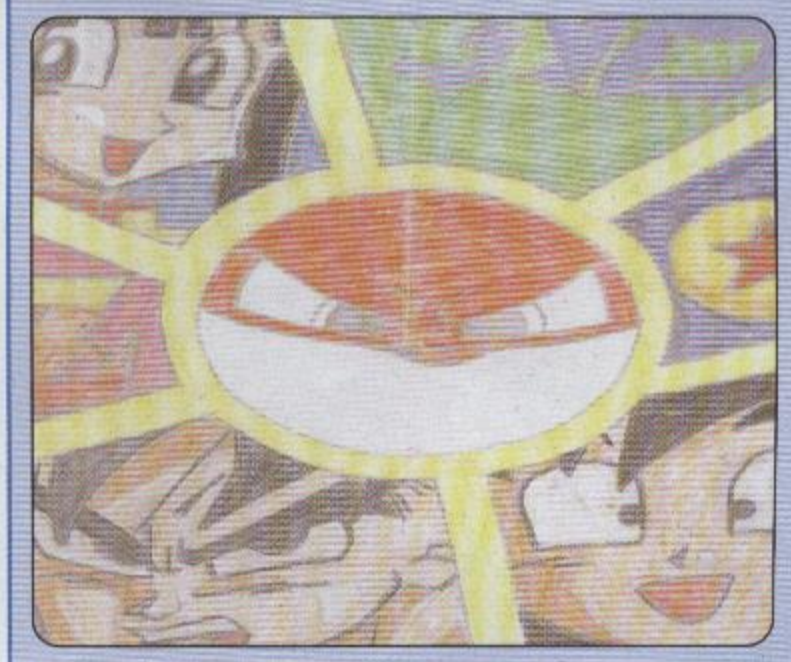
3x Pokémon Stadium 2 (N64)

Jan Eric Moll, Bärenklau
Melanie Küssner, Dortmund
Marko Mogalle, Stutensee

3. Preis:

5x Pokémon Crystal (GBC)

Marnie Kiener, Hochdorf/ Schweiz
Steve Domaschke, Schlettau
Stefanie Berger, Chemnitz
Michael Schwärzel, Frankfurt
Ralf Wiepcke, Kühlungsborn



Sven Dobermann

Sven Dobermann

ICH WEISS NICHT GENAU, WAS ES IST –
ABER ES KOMMT DIREKT AUF MICH ZU.

Exklusiv in dieser N-Zone: Original-GameCube-VHS-Cassette! Hardware + Spiele im Detail auf Video (20 Minuten). Nur € 3,99.

Es wird heftig: N-Zone / Jeden Monat / 100 Seiten: News, Tests, Tipps und Tricks ⇒ GameCube/GBA. Caution! Spielelex-icon + Poster.

ENTER: N-ZONE.

Impressum
Club Nintendo

Herausgeber
Nintendo of Europe GmbH
Satoru Shibata

Redaktionsanschrift
Club Nintendo
Nintendo Center
Postfach 1501
D-63760 Großostheim
E-Mail: info@nintendo.de
Telefax: 0 60 26 - 95 03 08

Redaktionelle Erstellung
COMPUTEC MEDIA AG
Nürnberg

Redaktionsdirektor
Hans Ippisch

Redaktion
Ahmet Iscitürk, Jean-Reiner Jung, Jens Quentin

Layout
Silvia Heckel, Tanja Päßler, Sandra Wendorf

Lektorat
Michael Ploog (Textchef), Margit Koch, Birgit Bauer, Nicole Schötz, Claudia Brose

Team Nintendo
Gabriele Schröder, Paul Ashcroft, Harald Ebert, Marko Hein, Jens Geisendorff, Frank Prennig, Doris Kapraun

Produktionsleitung
Martin Closmann

Druck
Oberndorfer Druckerei GmbH
A-5510 Oberndorf bei Salzburg

Anzeigenberatung
Alexander Kreis
Telefon: +49 - 911 - 28 72 - 151
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: alexander.kreis@computec.de

Anzeigenleitung
Thorsten Szameitat (V.i.S.d.P.)
Es gelten die Mediadaten Nr. 15 vom 1.1.2001

Konsumentenberatung
0180 - 5 00 58 06
(€ 0.12 pro Minute) (Mo.-Fr.: 13-17 Uhr)

Spieleberatung
0190 - 00 00 00
(€ 1,51 pro Anruf) (Mo.-Fr.: 13-17 Uhr)

Club Nintendo Österreich
Postfach 83, A-5027 Salzburg
Telefax: 06 62 - 8 89 21 92 39
Hotline: 06 62 - 87 63 48
(Mo.-Fr.: 9-12 Uhr, Mo./Di./Do.: 13-17 Uhr, Mi.: 13-19:30 Uhr)

Club Nintendo Schweiz
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel
Telefax: 061 - 3 19 98 20
Hotline: 061 - 3 19 98 36
(Mo.-Fr.: 9-11 Uhr, 14-16 Uhr)

Club Nintendo Online
www.nintendo.de
www.gameboyadvance.de
www.pokemon.de
www.zelda.de
www.pokemongoldundsilber.de

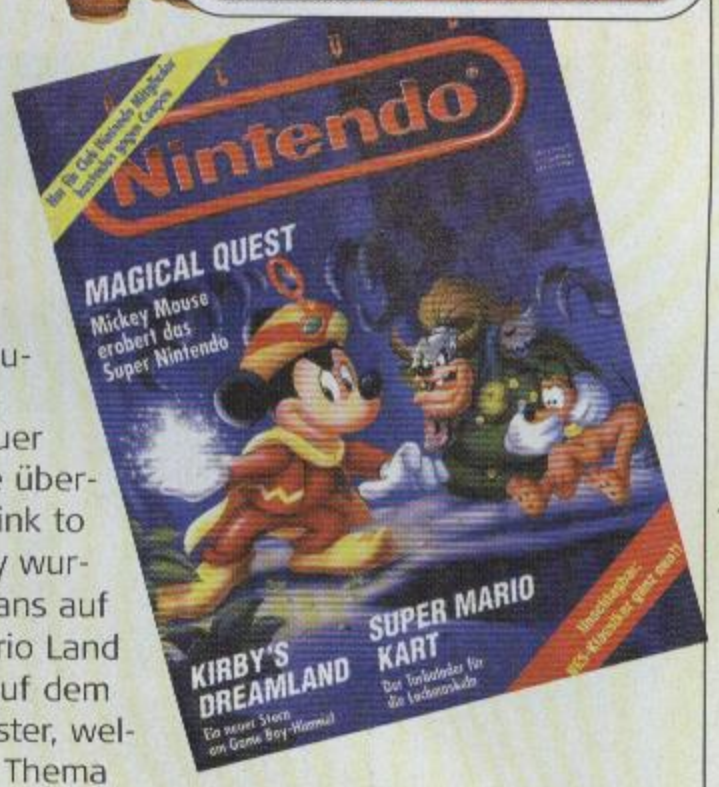
Erscheinungsweise
Sechs Ausgaben pro Jahr (zweimonatlich)
Abonnement-Service: RTV, Weiterstadt
Pressepost-Nummer: D 31192 F
Das „Club Nintendo"-Magazin wird von der Nintendo of Europe GmbH veröffentlicht.

Urheberrecht
© 2002 by Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd. All rights reserved.

Alle im „Club Nintendo"-Magazin veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Die teilweise oder vollständige Vervielfältigung dieses Magazins bedarf der ausdrücklichen, schriftlichen Genehmigung der Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd.

Damals ...

Was stand vor neun Jahren im „Club Nintendo"-Magazin?



Im März 1993 zierte kein Nintendo-Held unser schmuckes Cover, sondern ein weltbekannter Disney-Star. Der Grund dafür war das geniale *SuperNES*-Abenteuer Magical Quest, in dem Mickey Mouse die Hauptrolle übernahm. Auch Kracher wie etwa Legend of Zelda: A Link to the Past, Super Mario World und die Addams Family wurden präsentiert. Natürlich kamen auch *Game Boy*-Fans auf ihre Kosten, denn mit Kirby's Dreamland, Super Mario Land 2 und Mystic Quest standen drei echte Mega-Hits auf dem Programm. Ein richtiger Hingucker war auch das Poster, welches die geniale Fun-Raserei Super Mario Kart zum Thema hatte. Es gab auch einen interessanten Artikel für Technik-Freaks. In einem spannenden Bericht wurde der Super-FX-Chip unter die Lupe genommen!

Vorschau
auf die nächste Ausgabe

NINTENDO GAMECUBE

Pikmin

Shigeru Miyamoto gehen die Ideen wohl nie aus. Der geniale Spieldesigner, dessen kreativem Geist wir solche Stars wie Mario, Donkey Kong oder Link zu verdanken haben, hat einen weiteren Hit auf Lager. Diesmal schlüpft ihr in die Rolle des Weltraum-Helden Kapitän Olimar, den es auf einen fremden Planeten verschlägt. In unserem aktuellen News-Teil haben wir euch ja schon einen kleinen Einblick in das fantastische Abenteuer gewährt. In der nächsten Ausgabe gibt es einen umfangreichen Test, der keine Frage unbeantwortet lässt. Schließlich gibt es vieles, was ihr noch nicht über die Pikmin wisst!

NINTENDO GAMECUBE

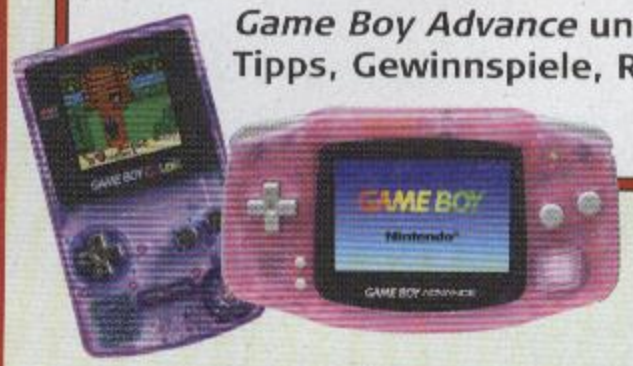
Eternal Darkness

Eternal Darkness kommt! Das Horror-Abenteuer konnte schon im Vorfeld viel Lob kassieren. Dies liegt nicht nur an der konkurrenzlos guten Technik. Bei diesem Trip wird eine Atmosphäre erzeugt, die fesselnder nicht sein könnte. Schaurige Monster, mutige Helden und düstere Levels: Das ist der Stoff, aus dem Hits geschrieben werden! Freut euch auf die Vorschau in der nächsten Ausgabe!

Club Nintendo

Weitere Themen im Juni

Aktuelle Infos rund um den *Nintendo GameCube*, neue Hits für *Game Boy Advance* und *Game Boy Color* im Test. Tipps, Gewinnspiele, Reportagen u. v. a.!



Nie mehr zu spät dran!

Schluss mit der Rennerei!

Abonniere das Club Nintendo Magazin und du erhältst die zukünftigen Ausgaben bequem alle zwei Monate ins Haus geliefert. Zusammen mit dem ersten Heft bekommst du die einmalige „Power-Prämie“:

Einen exklusiven Nintendo-Artikel.

Jetzt als Power-Prämie!

Das Club Nintendo „Power Abo“ kostet € 15,31 (+Nachnahmegebühr) und gilt für die Dauer eines Jahres. Die Zahlung erfolgt bei der ersten Lieferung per Nachnahme und beinhaltet die Versandkosten für sechs Magazine und die coole „Power-Prämie“, die es exklusiv für Abonnenten gibt. Anschließend erhaltet ihr die restlichen fünf Ausgaben eures Abos im zweimonatlichen Rhythmus. Das Abonnement verlängert sich automatisch, wenn es nicht sechs Wochen vor Ablauf gekündigt wird. Jede Verlängerung des Abonnements kostet erneut € 15,31 (+Nachnahmegebühr) und beinhaltet eine neue Prämie.

Game Boy Advance™ and the Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2002 Nintendo.

Game Boy Advance™ and the Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2002 Nintendo.

Xtreme Ostern

5 € 12 € 20 €

KAUFEN – SPIELEN – SPAREN

UBI SOFT ERSTATTET IHNEN BIS ZU 20 €*

*Wenn Sie im Zeitraum vom 01. März 2002 bis einschließlich 30. April 2002 eines, zwei oder drei der in dieser Anzeige abgebildeten Game Boy Advance Spiele erwerben, erhalten sie von uns 5 € (für einen Titel), 12 € (für zwei Titel) oder sogar 20 € (für drei erworbene Titel) als Dankeschön zurück, egal wo Sie diese innerhalb Deutschlands erworben haben!

WIE FUNKTIONIERT DAS? Schneiden Sie einfach den Coupon auf dieser Seite aus und schicken Sie ihn zusammen mit Ihren Kaufbelegen für unsere in dieser Anzeige abgebildeten Spiele bis zum 15. Mai 2002 an die auf dem Coupon angegebene Adresse und Sie bekommen innerhalb weniger Tage den Rabatt auf Ihr Konto überwiesen!

Bitte füllen Sie den Coupon vollständig aus und senden Sie ihn zusammen mit den Kaufbelegen (oder Kopien) bis zum 15. Mai (Einsendeschluß) an folgende Adresse:

nonstopRabatt, Postfach 401343, 80713 München

Ich gestatte Ihnen, mich weiterhin über interessante Ubi Soft Produkte zu informieren (ggf. streichen)

Name	Telefon
Vorname	Email
Straße, Nr.	Kto.-Nr.
PLZ, Ort	Bank, BLZ

nz270202

Es gelten nur Kaufbelege für in Deutschland erworbene, in dieser Anzeige abgebildete Game Boy Advance Spiele aus dem Zeitraum 01. März 2002 bis 30. April 2002! Diese Aktion gilt nur für private Endkunden!

nonstopRabatt www.nonstoprabatt.de

Ubi Soft ENTERTAINMENT

www.ubisoft.de

NINTENDO
GAMECUBE™

Life's a game

03 / 05 / 02

www.nintendogamecube.de